# **HY-359 Project**

# **Csd4980 Theodoros Papaliagkas**

Jakarta Servlets για POST PUT και GET, τα οποία καλούνται από συγκεκριμένες μεθόδους της javascript.

# Incidents Messages



### Users



## **Participants**



#### Volunteers



## Javascript files:

Admin.js, ajax.js, Incident.js, map.js, User.js

### **HTML files:**

Admin.html, guest.html, index.html, login.html

### **Css files (Bootstrap):**

cssExamples.css, guest.css, style.css

Στην πλευρά του client, χρησιμοποιείτε κυρίως JavaScript για:

- Να φορτώνετε δεδομένα από τον server (AJAX).
- Να εμφανίζετε και να επεξεργάζεστε τα δεδομένα στον χρήστη.
- Να στέλνετε ενημερωμένα δεδομένα στον server.
- Να χειρίζεστε εκδηλώσεις του χρήστη (π.χ. click, input).
- Να διαχειρίζεστε σφάλματα και να παρέχετε ανατροφοδότηση στον χρήστη.

Ποια είναι τα Αjax τμήματα της εφαρμογής σας:

**Για Incidents:** getIncident(2 variations), incident\_registration\_guest, incident\_registration\_user.

**Για Users:** getUser, updateUser, user\_registration

**Για Volunteers:** getVolunteer, update\_volunteer, volunteer registration

Για Messages: send\_message, getMessage

**Για Participants:** send\_participation, getParticipants, participants\_update

Ποια ΑΡΙς χρησιμοποιήσατε;

#### Tα **REST requests**:

- **GET requests** για την ανάκτηση δεδομένων από τον server
- **POST requests** για την αποστολή δεδομένων στον server, είτε για την δημιουργεία νέων αντικείμενων είτε για update.

Αν χρειάστηκε να κάνετε αλλαγές/προσθήκες στο σχήμα της βάσης

Όχι δεν χρειαστηκε.

#### Συνοπτικά:

Η javascript διαχειρίζεται τι θα κανουν οι servlets και πόσες παραμέτρους θα περασει στο json ή ποιες παραμετρους θα περασει. Υπαρχει ένα POST και ένα GET request σε καθε servlet για καθε table. Η αλληλεπίδραση με την javascript γίνεται είτε interactive (πχ buttons), είτε όταν φορτώνει το window, για να δείχνει το table.