Clase 10/10 Práctico

Como contenido del parcial entra testing caja negra y caja blanca.

Caja negra \rightarrow se busca la eficiencia en la cobertura de la pruebas de software

Método de clases de equivalencia.

Condición externa de entrada → todas aquellas entradas que yo puedo hacer en mi software. Por ejemplo, interacción con una máquina, campo de texto.

Condición externa de salida → todas aquellas salidas que produce una funcionalidad. Por ejemplo, un mail resultado de una inscripción.

Busquemos aquellos subconjuntos de entradas que nos producen el mismo resultado.

Clases de equivalencias pueden ser válidas o inválidas.

Caso de prueba → receta de cocina.

Prioridad (alta, media, baja) representa a aquellos casos de prueba que evalúan funcionalidad crítica para el negocio. Este escenario es importante volver a probarlo después de realizar una cambio en la funcionalidad.

Nombre \rightarrow no hay un estándar. Se busca reflejar en un nombre corto y claro lo que se quiere probar.

Pre-condiciones → si algo no se cumple no se puede ejecutar la receta de cocina. Bases de datos inicializadas, o restauradores de la base de datos.

 ${f Pasos}
ightarrow {f al}$ caso de prueba lo debe poder reproducir cualquier miembro del equipo. No todos los pasos generan un resultado esperado.

Resultado esperado → una o más salidas. Qué es lo esperado que haga el sistema a la hora de ejecutar el caso de prueba. Le

Clase 10/10 Práctico

debe permitir a una persona comparar junto con las salidas reales para saber si existe un error.

Clase 10/10 Práctico 2