Practico 10/10

▼ Caja negra

Clases de equivalencia: condiciones externas relacionadas a una US

subconjunto de valores posibles que puede tomar una clase de equivalencia que producen un resultado equivalente. **(enumerarlos)**

De entrada: cualquier estimulo que ingresa al sw

ejemplos: campos, coordenadas actuales, medición de sensores

- rango de valores continuos
- valores discretos
- selección simple o múltiple

<u>De salida:</u> cualquier estimulo que produzca la máquina, es relevante lo que visualizamos

ejemplos: listado, mensaje en pantalla, emisión de mensajes, una luz

- las condiciones externas de salida no necesariamente tienen invalidas
- Mensajes de error por cada campo, no ingreso tal cosa o ingreso en un formato

invalido. Tantos como los detectados en las clases de entrada

Ejemplo: Mensaje de error informando que...

<u>Definición de casos de prueba:</u> tomo de cada una de las condiciones externas un valor representativo de esa clase de equivalencia, tomo uno por clase de equivalencia porque producen resultados equivalentes

Análisis de valores límites



A la hora de escribir el caso de prueba tomamos valores que se encuentren a los extremos de la clase de equivalencia

<u>Precondiciones</u>: valores que necesito para ejecutar el CP y que NO pueden ingresar como entrada

Practico 10/10

- fecha actual si el CP depende de la fecha a la hora de calcular algo
- usuario .. logueado con permisos de rol ...
- coordenadas actuales ...

Pasos:



Poner valores concretos a ingresar y resultados concretos del mensaje

- 1. El rol ingresa a la opción ...
- 2. el rol ingresa ... en el campo ...
- 3. el rol selecciona

<u>Prioridades de CP:</u> que garanticen la salud de la funcionalidad, cuales casos de prueba voy a ejecutar primero

- Alta: todos los escenarios que corresponden a un camino feliz, aportan mayor cantidad de defectos no encontrados o escenarios críticos
- Media: combinaciones de valores que producen un camino no feliz
- Baja: relacionados a los CP que tienen que ver con validaciones de formato o no ingresa valor, porque son los que aparecen con menos frecuencia

Practico 10/10 2