# AdvancedText2SpeechEditor

# Sprint Report

Marios lakovidis, 4063

Theofilos Georgios Petsios, 4158

# Versions History

Date	Version	Description	Author
26/5/2021	1.0	Implementation of AdvancedText2SpeechEditor.	Marios Iakovidis, 4063, Theofilos Georgios Petsios, 4158

#### 1. Introduction

This document provides information concerning the **first** sprint of the project.

#### 1.1. Purpose

Implementation of AdvancedText2SpeechEditor that uses Word and Excel documents.

#### 1.2. Document Structure

The rest of this document is structured as follows. Section 2 describes out Scrum team and specifies the this Sprint's backlog. Section 3 specifies the main design concepts for this release of the project.

#### 2. Scrum team and Sprint Backlog

<For the user stories included in this release specify below corresponding tests using a typical tabular form.>

#### 2.1. Scrum team

Product Owner	Apostolos Zarras
Scrum Master	Apostolos Zarras
Development	Marios lakovidis
Team	Theofilos Georgios Petsios

#### 2.2. Sprints

<List below the sprints that you performed and the user stories that have been realized in each Sprint>

Sprint No	Begin Date	End Date	Number of weeks	User stories
1	7-4-2021	21-4-2021	2	User Story 1
2	25-4-2021	25-4-2021	0	User Story 2
3	4-5-2021	8-5-2021	1	User Story 3
4	8-5-2021	15-5-2021	1	User Story 4
5	8-5-2021	16-5-2021	1	User Story 5

6	8-5-2021	16-5-2021	1	User Story 6
7	17-5-2021	17-5-2021	0	User Story 7
8	17-5-2021	18-5-2021	0	User Story 8
9	17-5-2021	17-5-2021	0	User Story 9

## 3. Use Cases

## 3.1. <Use Case 1>

Use case ID	UC1		
Actors	User		
Preconditions	1. The disk contains a file.		
	2. File is either Microsoft Word(.docx) or Microsoft Excel(.xlsx) documents.		
Main flow of	1. The Use Case starts when the user selects to open a file.		
events	2. The system shows the available files for opening.		
	3. The user selects the desired file.		
	4. The user confirms the selection.		
Post conditions	1. The contents of the file are available for further processing.		

## 3.2.

Use case ID	UC2
Actors	User
Preconditions	1. The disk contains a file.
	2. File is either Microsoft Word(.docx) or Microsoft Excel(.xlsx) documents.
	3. The file's contents are encoded.

Main flow of	1. The Use Case starts when the user selects to open a file.		
events	2. The system shows the available files for opening.		
	3. The user selects the desired file.		
	4. The user confirms the selection.		
	5. The system decodes the file's contents using Atbash and Rot13.		
Post conditions	1. The contents of the file are available for further processing.		

# 3.3. <Use Case 3>

Use case ID	UC3
Actors	User
Preconditions	1. The contents of the file are available.
Main flow of events	<ol> <li>The Use Case starts when the user edits a file.</li> <li>The user confirms the edition.</li> </ol>
Post conditions	1. The contents of the new version of the file are available for further processing.

## 3.4. <Use Case 4>

Use case ID	UC4
Actors	User
Preconditions	1. The contents of the new file are available.
Main flow of events	<ol> <li>The Use Case starts when the user selects to save a file.</li> <li>The system opens a dialogue window.</li> </ol>

	3. The user specifies the format of the file.
	4. The user specifies the filename.
	5. The user confirms the saving of the file.
Alternative	1. Alternative flow starts after step 4 of "Main flow of events".
flow 1	2. The user specifies the encoding of the file.
	3. The Use Case continues from step 5 of "Main flow of events".
Post	1. The disk contains the new version of the file.
conditions	

# 3.5. <Use Case 5>

Use case ID	UC5
Actors	User
Preconditions	1. The contents of the file are available.
Main flow of events	The Use Case starts when the user selects to transform the contents of the file to audio.
	2. The user confirms the action.
	3. The system plays the audio.

# 3.6. <Use Case 6>

Use case ID	UC6
Actors	User
Preconditions	1. The contents of the file are available.
Main flow of events	The Use Case starts when the user selects to transform the contents of the file to audio.

2. The user selects a particular part of the file.	
3. The user confirms the action.	
4. The system plays the audio.	

#### 3.7. <Use Case 7>

Use case ID	UC7	
Actors	User	
Preconditions	1. The contents of the file are available.	
Main flow of events	<ol> <li>The Use Case starts when the user selects to tune the audio parameters.</li> <li>The user edits the desired parameters.</li> <li>The user confirms the action.</li> </ol>	
Post conditions	1. There are new audio parameters.	

## 3.8. <Use Case 8>

Use case ID	UC8	
Actors	User	
Preconditions	1. The contents of the file are available.	
Main flow of events	1. The Use Case starts when the user selects to record the audio transformation actions/commands.	
	2. The user confirms the action.	

Post	1. The system contains a recorded sequence of actions.
conditions	

#### 3.9. <Use Case 9>

Use case ID	UC9
Actors	User
Preconditions	1. The contents of the file are available.
	2. The system contains a recorded sequence of actions.
Main flow of	1. The Use Case starts when the user selects to replay a recorded sequence of
events	actions/commands.
	2. The user confirms the action.

## 3.10.<Use Case 10>

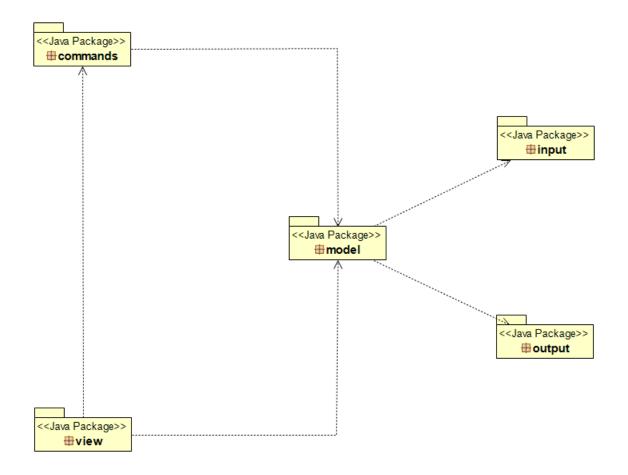
Use case ID	UC10	
Actors	User	
Preconditions	<ol> <li>The contents of the file are available.</li> </ol>	
	2. The system contains a recorded sequence of actions.	
Main flow of	1. The Use Case starts when the user selects to deactivate the recording	
events	operation.	
	2. The user confirms the action.	

Post	The system does not contain a recorded sequence of actions.
conditions	

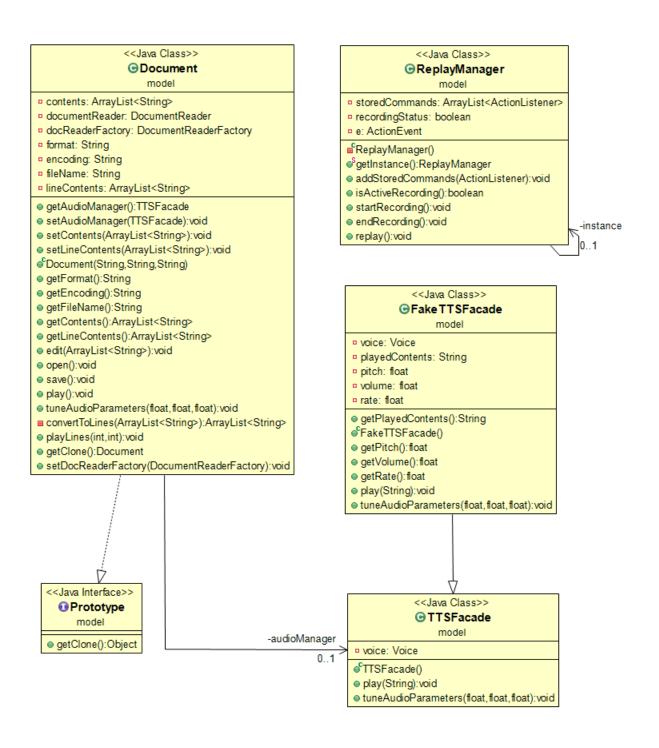
#### 3.11. <Use Case 11>

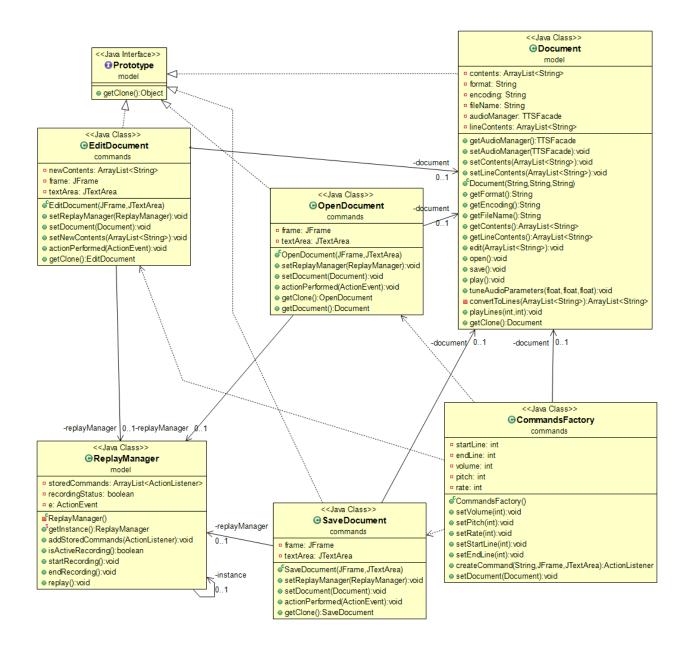
Use case ID	UC11	
Actors	User	
Preconditions	1. The system is running.	
Main flow of events	<ol> <li>The Use Case starts when the user selects to exit the application.</li> <li>The user confirms the action.</li> </ol>	
Post conditions	1. The system is not running.	

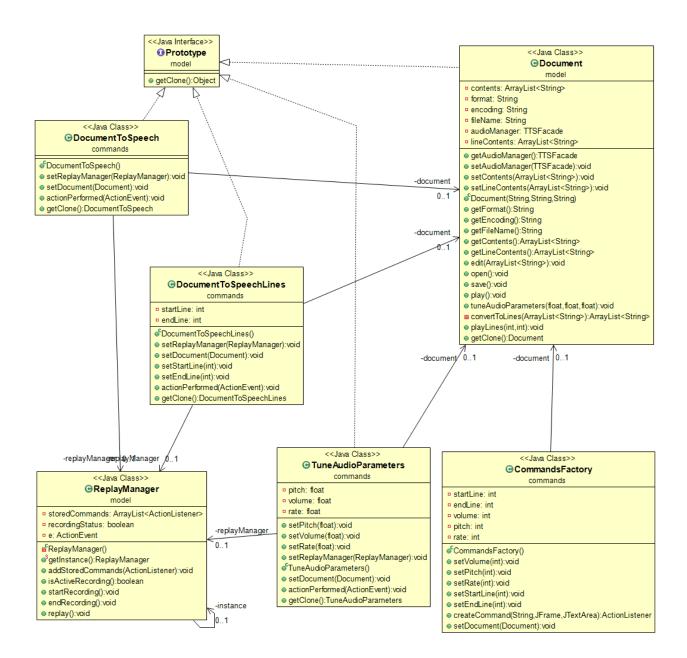
## 4. Design

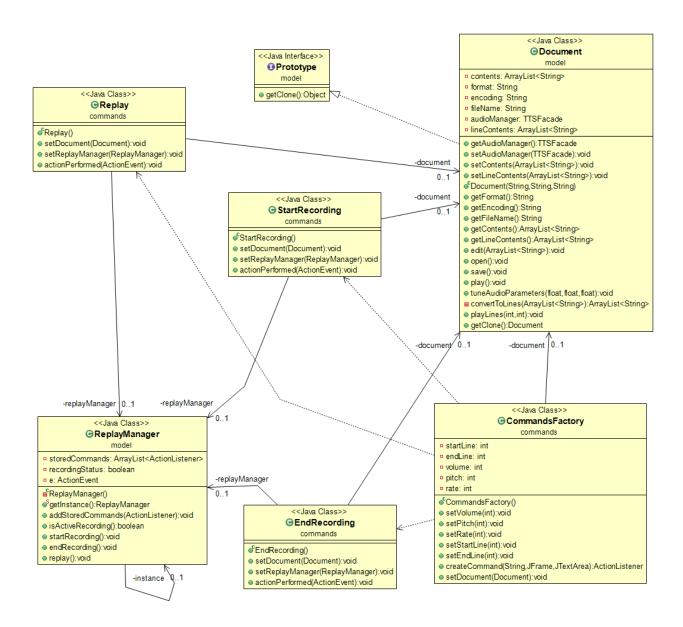


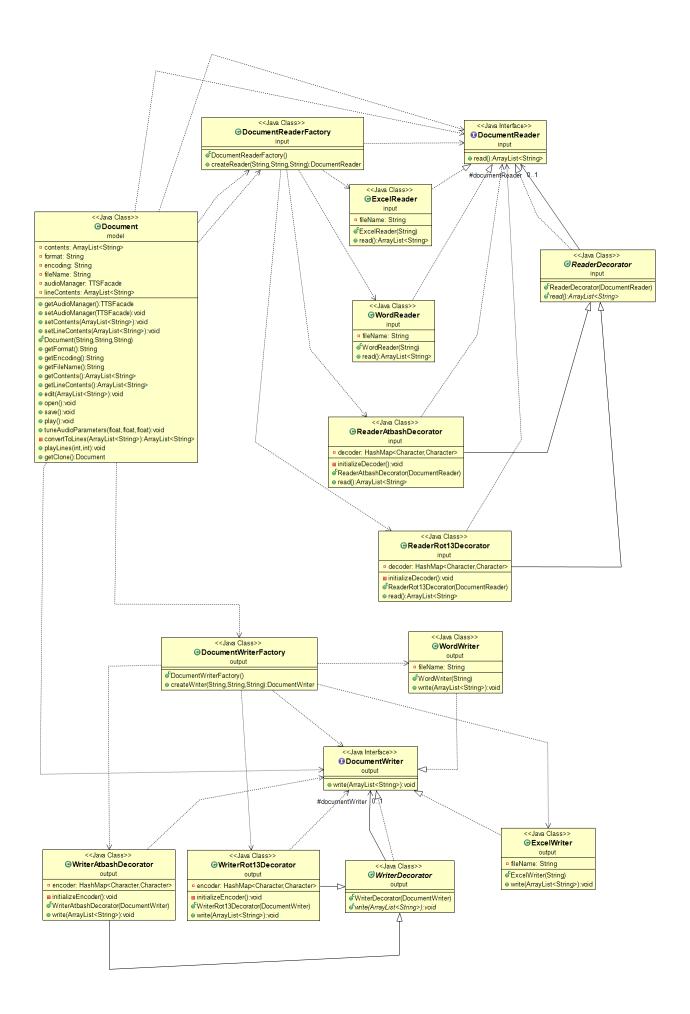
#### 4.2. Design

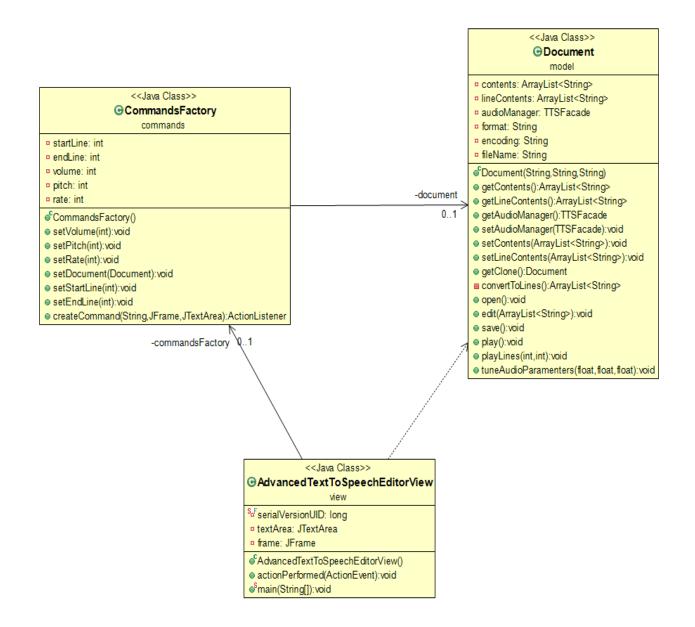












Class Name: CommandsFactory		
Responsibilities:	Collaborations:	
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για τις εντολές που δίνει ο χρήστης στο πρόγραμμα.</li> </ul>	■ Document	

Class Name: DocumentToSpeech		
Responsibilities:  Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για τη	Collaborations:  Document	
μετατροπή του κειμένου σε ήχο.	■ ReplayManager	

Class Name: DocumentToSpeechLines		
Responsibilities:	Collaborations:	
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για τη μετατροπή συγκεκριμένων γραμμών του κειμένου σε ήχο.</li> </ul>	<ul><li>Document</li><li>ReplayManager</li></ul>	

Class Name: EditDocument	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για την επεξεργασία των περιεχομένων του αρχείου.</li> </ul>	<ul><li>Document</li><li>ReplayManager</li></ul>

Class Name: EndRecording		
Responsibilities:	Collaborations:	
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για τη διακοπή της καταγραφής της αλληλουχίας των εντολών</li> </ul>	<ul><li>Document</li><li>ReplayManager</li></ul>	

Class Name: FakeTTS	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για τον έλεγχο της Replay.</li> </ul>	<ul><li>Document</li><li>ReplayManager</li></ul>

Class Name: OpenDocument	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για το άνοιγμα των αρχείων.</li> </ul>	<ul><li>Document</li><li>ReplayManager</li></ul>

Class Name: Replay	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για την επανάληψη της εγγεγραμμένης αλληλουχίας εντολών.</li> </ul>	<ul><li>Document</li><li>ReplayManager</li></ul>

Class Name: SaveDocument	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για την αποθήκευση των περιεχομένων του αρχείου που έχει ανοίξει ο χρήστης.</li> </ul>	<ul><li>Document</li><li>ReplayManager</li></ul>

Respo	nsibilities:	Collaborations:	•
•	Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για την εγγραφή μιας αλληλουχίας εντολών	<ul><li>Document</li><li>ReplayManager</li></ul>	

Class Name: TuneAudioParameters	
Responsibilities:	Collaborations:
■ Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για την ρύθμιση των παραμέτρων του ήχου(volume, pitch, rate)	<ul><li>Document</li><li>ReplayManager</li></ul>

Class Name: DocumentReaderFactory	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για να διαχειρίζεται το πρόγραμμα το διάβασμα των αρχείων.</li> </ul>	■ Document

Class Name: ExcelReader		
Responsibilities:	Collaborations:	
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για το διάβασμα αρχείων τύπου Excel.</li> </ul>	<ul> <li>DocumentReaderFactory</li> </ul>	

Class Name: WordReader	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για το διάβασμα αρχείων τύπου Word.</li> </ul>	<ul> <li>DocumentReaderFactory</li> </ul>

Class Name: ReaderDecorator	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για να διαχειρίζεται το πρόγραμμα τις διάφορες κωδικοποιήσεις των αρχείων.</li> </ul>	

Class Name: ReaderAtbashDecorator	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για την αποκωδικοποίηση αρχείων με κωδικοποίηση τύπου Atbash.</li> </ul>	<ul><li>DocumentReaderFactory</li><li>ReaderDecorator</li></ul>

Class Name: ReaderRot13Decorator	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για την αποκωδικοποίηση αρχείων με κωδικοποίηση τύπου Rot13.</li> </ul>	<ul><li>DocumentReaderFactory</li><li>ReaderDecorator</li></ul>

Class Name: Document	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή μοντελοποιεί τα αρχεία</li> </ul>	<ul><li>TTSFacade</li></ul>
στο πρόγραμμα.	<ul> <li>DocumentReaderFactory</li> </ul>
	<ul> <li>DocumentWriterFactory</li> </ul>

Class Name: ReplayManager	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για την διαχείριση της επανάληψης της αλληλουχίας των εντολών.</li> </ul>	

Class Name: FakeTTSFacade	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για τον έλεγχο της Replay.</li> </ul>	<ul><li>Document</li><li>ReplayManager</li><li>TTSFacade</li></ul>

Class Name: TTSFacade	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για την αναπαραγωγή των περιεχομένου του αρχείου και ρύθμιση των παραμέτρων.</li> </ul>	

Class Name: DocumentWriterFactory	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για να γραφούν τα περιεχόμενα στο αρχείο.</li> </ul>	<ul><li>Document</li></ul>

Class Name: ExcelWriter	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για να γραφούν τα περιεχόμενα σε αρχείο τύπου Excel.</li> </ul>	<ul> <li>DocumentWriterFactory</li> </ul>

Class Name: WordWriter	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για να γραφούν τα περιεχόμενα σε αρχείο τύπου Word.</li> </ul>	<ul> <li>DocumentWriterFactory</li> </ul>

Class Name: WriterDecorator	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για να διαχειρίζεται το πρόγραμμα τις διάφορες κωδικοποιήσεις των αρχείων.</li> </ul>	

Class Name: WriterAtbashDecorator		
Responsibilities:	Collaborations:	
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για να γραφούν τα περιεχόμενα του αρχείου σε κωδικοποίηση Atbash.</li> </ul>	<ul><li>WriterDecorator</li></ul>	

Class Name: WriterRot13Decorator	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για να γραφούν τα περιεχόμενα του αρχείου σε κωδικοποίηση Rot13</li> </ul>	<ul> <li>WriterDecorator</li> </ul>

Class Name: AdvancedText2SpeechEditor	
Responsibilities:	Collaborations:
<ul> <li>Η κλάση αυτή χρησιμοποιείται για την υλοποίηση του GUI.</li> </ul>	<ul><li>Document</li><li>CommandsFactory</li></ul>