

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG BUTIK BERBASIS WEB

PADA BUTIQUE GLORIA MASOHI

(STUDI KASUS :BOTIQUE GLORIA KOTA MASOHI MALUKU TENGAH)



LISA NATALIA MAALALU

185610074

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2022

HALAMAN PERSETUJUAN

USULAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PAKAIAN BERBASIS WEB PADA

BUTIQUE GLORIA MASOHI

(STUDI KASUS :BOTIQUE GLORIA KOTA MASOHI MALUKU TENGAH)

Diusulkan oleh

LISA NATALIA MAALALU

185610074

Telah disetujui

pada tanggal

Pembimbing

Edi Faizal, S.T, M.Cs.

NIP: 161207

1. Latar Belakang Permasalahan

Sistem Informasi dan teknologi komputer berkembang pesat sejalan dengan besarnya kebutuhan terhadap informasi, perkembangan teknologi informasi tidak lepas dari pesatnya perkembangan teknologi komputer karena komputer merupakan media yang dapat memudahkan manusia dalam melakukan suatu pekerjaan. Teknologi informasi adalah satu contoh produk teknologi yang berkembang pesat yang dapat membantu manusia dalam mengolah data serta menyajikan sebuah informasi (sumber : artikel skripsi)..

Dengan perkembangan teknologi informasi saat ini membuat para manusia memikirkan untuk agar bisa mengolah informasi dengan cepat dan mudah , salah satunya adalah penjualan berbasis online , dimana orang bisa menerima informasi dan pemasaran dengan cepat dan tanpa kesulitan untuk mendapatkan informasi terkait penjualan tersebut yang dapat di akses dengan mudah dan di mana saja (sumber : artikel skripsi).

Fashion menjadi satu hal yang tidak dapat dipisahkan dengan masyarakat terutama para remaja. Perkembangan bisnis di bidang ini juga terbilang sangat pesat. “Butique Gloria Masohi” merupakan salah satu outlet yang beralamatkan RT 15 Waipo - Maluku Tengah Jl. Trans seram dari Arah Masohi ke Waipo dpt Asyon 731 lurus,sekitar 200 Meter bagian kanan jalan utama yang memproduksi produk- produk pakaian seperti pakaian remaja, dompet, tas sebagai target pasarnya, untuk dapat menjangkau pelanggan di seluruh wilayah dan menunjang kegiatan bisnis bagi

“Butique Gloria Masohi”, dibutuhkan suatu penerapan teknologi informasi dalam sistem pemasaran dan media promosinya, karena sebagian besar masyarakat khususnya masyarakat perkotaan sudah menggunakan layanan teknologi informasi dalam kehidupan sehari-hari.

Berdasarkan latar belakang permasalahan, maka dibutuhkan Sistem Informasi Penjualan Barang Butik Berbasis Web Pada Butique Masohi yang bertujuan untuk penyampaian informasi berupa catalog produk online serta pembuatan sistem informasi mengenai penjualan online.

2. Ruang Lingkup

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan di atas, adapun ruang lingkup pada proposal skripsi ini adalah :

1. Aplikasi tersebut bisa di gunakan sebagai alat bantu untuk penjualan butik masohi yang bisa di akses semua orang dengan cepat dan mudah.
2. Aplikasi ini dapat dijalankan pada Web Browser
3. Aplikasi dapat di jalankan di semua device (laptop,ipad,handphone dan gaded).

3. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Barang Butik Berbasis Web Pada Butique Masohi sehingga mempermudah transaksi penjualan dan pembelian dengan cepat dan mudah.

4. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah aplikasi ini dapat digunakan dari pembeli dan penjualnya untuk bertransaksi dalam hal pembelian dan penjualan butik dengan mudah.

5. Tinjauan Pustaka

Penelitian ini menggunakan beberapa sumber pustaka yang berhubungan dengan kasus atau metode yang akan diteliti. Diantaranya yaitu :

Syahpitri, R (2017) , penelitian yang dilakukan berjudul Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySql pada Butik Cemerlang. Aplikasi ini di buat bertujuan untuk mempermudah pengelolaan penjualan butik Cemerlang dalam melakakan transaksi jual beli.

Nainggolan Rizky , M (2017), penelitian yang dilakukan berjudul Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Website Pada Toko Meta Online. Aplikasi yang membantu transaksi jual beli pakaian secara online.

Rachmat Wahyu , R ,dkk (2017), penelitian yang dilakukan berjudul Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web E-Commerce Pada Toko Topi Desa Giriwarno. Aplikasi toko topi online yang di buat khusus untuk warga desa Giriwarno sehingga mempermudah membeli topi tersebut tanpa data ke toko nya.

Wati Fatma , F , dkk (2019), penelitian yang dilakukan berjudul Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada UD Dwi Surya Aluminium dan Kaca Yogyakarta. Aplikasi penjualan aluminium dan kaca Yogyakarta yang di buat secara online agar dapat melakukan transaksi di semua wilayah jogja ataupun luar jogja.

5.1 Tabel Perbandingan Daftar Pustaka

Penulis	Objek	Metode/teknologi	Interface
Syahpitri, R (2017)	Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySql pada Butik Cemerlang	PHP	Website
Nainggolan Rizky, M (2017)	Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Website Pada Toko Meta Online	PHP,	Website
Rachmat Wahyu , R ,dkk (2017)	Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web E-Commerce Pada Toko Topi Desa Giriwarno	PHP	Web
Wati Fatma , F , dkk (2019)	Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada UD Dwi Surya Aluminium dan Kaca Yogyakarta	PHP	website
Usulan Skripsi (2022)	Sistem Informasi Penjualan Barang Butik Berbasis Web Pada Butique Masohi	PHP	GUI

6. Landasan Teori

6.1 E-Commerce

Menurut Kotler & Amstrong (2012) E-commerce adalah saluran online yang dapat dijangkau seseorang melalui komputer, yang digunakan oleh pebisnis dalam melakukan aktifitas bisnisnya dan digunakan konsumen untuk mendapatkan informasi dengan menggunakan bantuan komputer yang dalam prosesnya diawali dengan memberi jasa informasi pada konsumen dalam penentuan pilihan. Menurut Wong (2010) e-commerce adalah proses jual beli dan memasarkan barang serta jasa melalui sistem elektronik, seperti radio, televisi dan jaringan komputer atau internet.

Maka dapat disimpulkan bahwa e-commerce merupakan kumpulan dinamis antara teknologi, aplikasi dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan dan konsumen serta komunitas tertentu dimana pertukaran barang antara pengecer dan konsumen dari berbagai komoditi dalam skala luas dan suatu transaksi elektronik, dan dalam proses pengiriman barang dari pengecer menggunakan transportasi dari suatu wilayah ke wilayah lain hingga sampai ke tangan konsumen dan hubungan yang terjadi adalah hubungan yang saling menguntungkan kedua belah pihak.

6.2 Butik

Butik berasal dari bahasa Perancis yaitu Boutique yang berarti toko busana. Butik dapat diartikan sebagai toko busana yang menjual busana berkualitas tinggi. Pengertian butik menurut Rulanti Satyodirgo (1979:120) yaitu: “Butik adalah toko busana yang menjual busana berkualitas tinggi dan menyediakan bahan-bahan yang halus bermutu

tinggi dan mutakhir serta pelengkap busana”. Sementara, menurut Arifah A. Riyanto (2003:120) mengemukakan bahwa “Butik adalah suatu usaha pembuatan busana dengan jahitan kualitas tinggi dengan penjualan pelengkap busananya”.

6.3 PHP

Hypertext Preprocessor atau di singkat PHP adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat web dinamis, walau bisa juga digunakan untuk membuat program lain. Tentunya bahasa pemrograman PHP berbeda dengan HTML, pada PHP Script/kode yang di buat tidak dapat di tampilkan pada halaman/muka website begitu saja, tapi harus diproses terlebih dahulu *oleh* web server lalu di tampilkan dalam bentuk halaman website di web browser, Script PHP juga dapat di sisipkan pada HTML dan script PHP selalu diawali dengan `<?php` dan di akhiri dengan `?>`. Manajemen *database* yang biasanya digunakan untuk pemrograman PHP misalnya seperti MySQL, tapi ada juga yang menggunakan *Oracle, Microsoft Access*, dan lain-lain. PHP disebut juga sebagai bahasa pemrograman script server side, karena PHP di proses pada komputer server.(pengertianku.net/2017)

6.4 Mysql

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal kepopuleranya disebabkan *MySQL* menggunakan *SQL* bahasa dasar untuk mengakses databasenya. *MySQL* termasuk jenis *RDBMS (Relational Database Management System)*. Sehingga

Istilah seperti tabel, baris, dan kolom tetap digunakan. Pada *MySQL* sebuah database mengandung beberapa tabel, tabel terdiri dari sejumlah baris dan kolom (Sutarman, 2003).

6.5 Browser

Browser adalah *software* aplikasi yang berfungsi untuk menampilkan, mengambil, dan menginformasikan sumber – sumber yang berasal dari *World Wide Web* (WWW) (Sutanta, 2005).

7. Metode Penelitian

7.1 Bahan

Pembangunan sebuah sistem membutuhkan komponen penunjang berupa data masukan. Data masukan yang dibutuhkan dalam sistem ini adalah:

- a. Data Penjualan
- b. Data Pembelian
- c. Data Laporan

7.2 Peralatan

7.2.1 Perangkat Keras

Pembangunan sistem ini membutuhkan perangkat keras sebagai penunjang. Perangkat keras yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi adalah seperangkat komputer dengan spesifikasi :

- a. Laptop dengan windows 7 ultimate
- b. RAM (*Random Access Memory*) 4 GB
- c. Mouse dan Keyboard

7.2.2 Perangkat Lunak

Pembangunan sistem ini membutuhkan perangkat lunak sebagai penunjang.

Perangkat lunak yang dibutuhkan adalah sebagai berikut :

- a. PHP (Bahasa Pemrograman)
- b. Visual Code Studio (EditorText)
- c. PhpMyadmin
- d. Google Chrome (Browser)

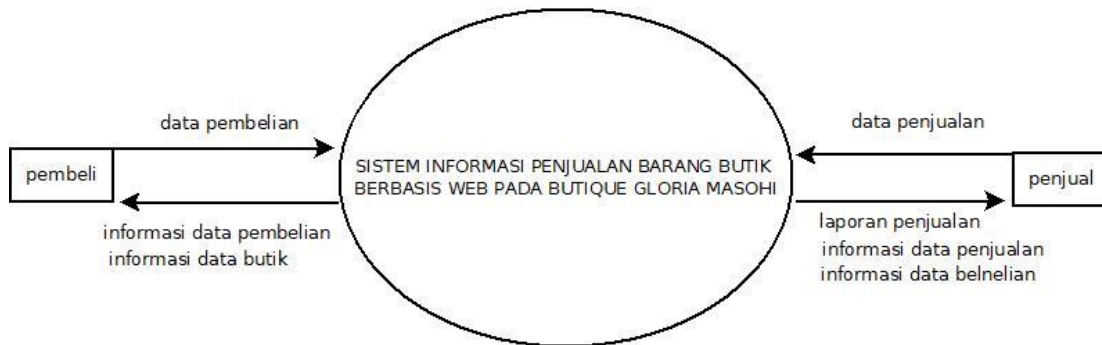
7.3 Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan meninjau ke lokasi , untuk mengumpulkan data dan informasi untuk di jadikan data dalam pembuatan sistem nya .

7.4 Gambaran Sistem

7.4.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke dalam sistem atau output dari sistem yang memberi gambaran tentang keseluruhan sistem. Sistem dibatasi oleh boundary (Digambarkan dengan garis putus - putus). Dalam diagram konteks hanya ada satu proses, tidak boleh ada store dalam diagram konteks. Berikut ini adalah gambar diagram konteks dari Sistem Informasi Penjualan Barang Butik Berbasis Web Pada Butique Gloria Masohi.



No	Kegiatan	Tahun 2022															
		February				Maret				April				Mei			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan data awal mengenai judul yang akan diangkat																
2	Penyusunan pra skripsi																
3	Seminar pra skripsi																
4	Perancangan Aplikasi																
5	Pembangunan Aplikasi																
6	Penulisan skripsi																

DAFTAR PUSTAKA

Syafitri, Riska .2017. *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySql pada Butik Cemerlang.*, Skripsi, Institusi Universitas Sumatra Utara, Sumatra Utara

Jaya, Puji D .2017. *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website pada Toko Meta Online.*Skripsi. STMIK GICI, Batam

Rachmat, Wahyu R dkk .2017. *Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web E-Commerce Pada Toko Topi Desa Giriwarno*, Skripsi, Universitas Pasundan, Bandung.

Wati, Fatma F , dkk .2019. *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada UD Dwi Surya Aluminium dan Kaca Yogyakarta*, Universitas BSI, Yogyakarta