モジュール詳細: Among Us

赤が追放された。赤はインポスターではなかった。

我らが乗り込む宇宙船に宇宙侵略を目論む宇宙人、インポスターが紛れてしまった。裏切者・インポスターは我ら5人の中にいる。インポスターは船外に排除しなければならない。会議の始まりだ。

会議概要

モジュール上には宇宙船に乗り込んでいる船員5人がリストアップされている。各船員は<mark>赤、青、緑、ピンク、オレンジ、黄色</mark>、黒、白、紫、茶色、シアン、ライムのうちのいずれかの色で識別できる。

モジュール右上の吹き出しアイコンをクリックすると、会議用のチャット画面に移ることができる。 チャット画面上では5人がそれぞれ自分以外の3人について言及しており、言及先の船員の色が 列挙されている。

各船員の証言の詳細は次ページの証言一覧に従い、エッジワークを用いて判別する。

また、以下の情報が既に得られている。

- 5人の船員のうち、1人ないし2人がインポスターであり、残りはクルーメイトである。
- クルーメイトは皆正直者なので、証言も必ず真である。
- インポスターは皆嘘つきなので、証言も必ず偽である。

得られた証言を元にインポスターを見つけ出し、追放すべきインポスターに投票する。確実にインポスターと断定できる船員に投票できれば宇宙船に平和が訪れ、モジュールが解除される。インポスターと断定できる船員が2人いる場合は、そのうちのいずれかに投票すれば良い。

ただし、証言の状況によっては、インポスターと断定できる船員がいなかったり、インポスターと断定できる船員が3人以上になる場合があり得る。その場合は投票スキップを選択することでモジュールが解除される。

インポスターと断定できない船員に投票した場合や、投票すべき場面で投票スキップを選択した場合は、残念ながら宇宙船はインポスターに乗っ取られてしまう。(ミスが発生し、船員リストとチャットの内容がリセットされる)

証言一覧

以下の証言の【】で囲まれている部分の英字は、各船員がチャット画面上で言及した3色を左からそれぞれA、B、Cとし、適宜置き換えて読むこと。また、クルーメイトとインポスターの2つを総称して「役職」とする。

赤:シリアルナンバーの最も左の数字が

偶数:【A】はクルーメイトです。

奇数:【B】と【C】の役職は同じです。

青: 点灯インジケーターの個数が

偶数:【A】と【C】の役職は異なります。

奇数:【B】はインポスターです。

緑:空のポートプレートの枚数が

偶数:【C】はクルーメイトです。

奇数:【A】と【B】の少なくとも一方はインポスターです。

ピンク:単1バッテリーホルダーの個数が

偶数:【B】と【C】の少なくとも一方はクルーメイトです。

奇数:【A】はインポスターです。

オレンジ:爆弾上の総モジュール数が

偶数:【B】はクルーメイトです。

奇数:【A】と【C】はいずれもインポスターです。

黄色:爆弾上にあるCenturionに登場しうるMODモジュールの個数が

偶数:【A】と【B】はいずれもクルーメイトです。

奇数:【C】はインポスターです。

黒:シリアルナンバーの最も右の数字が

偶数:【A】と【C】の少なくとも一方はクルーメイトです。

奇数:【B】と【C】はいずれもインポスターです。

白:消灯インジケーターの個数が

偶数:【B】と【C】はいずれもクルーメイトです。

奇数:【A】と【C】の少なくとも一方はインポスターです。

紫:ポート付きのポートプレートの枚数が

偶数:【A】と【B】の役職は異なります。

奇数:【B】と【C】の少なくとも一方はインポスターです。

茶色:単3バッテリーホルダーの個数が

偶数:【A】と【B】の少なくとも一方はクルーメイトです。

奇数:【A】と【C】の役職は同じです。

シアン:解除済みモジュールの個数が

偶数:【B】と【C】の役職は異なります。

奇数:【A】と【B】はいずれもインポスターです。

ライム:爆弾上にモジュール「ニセモノ」または「アモングス」が

存在する:【A】と【C】はいずれもクルーメイトです。

存在しない:【A】と【B】の役職は同じです。