



# Components



# План

- стилі для компонент
- binding
- @Input
- @Output
- життєвий цикл компонент
- Практика

# Component

- є одним з ключових елементів програми. Компонент управляє відображенням даних на екрані.
- Декоратор `@Component` як параметр приймає об'єкт з конфігурацією, яка вказує фреймворку, як працювати з компонентом і його даними.
- створення компоненти `(cli) ng g c <name>`

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-root',
  templateUrl: './app.component.html',
  styleUrls: ['./app.component.css']
})
export class AppComponent {}
```

**selector** - значення через яке можна вставити компонент **<app-root></app-root>**

**templateUrl** - шаблон, який побачить користувач при роботі з додатком

**template:** `<h1>Hello world</h1>` - може бути у вигляді рядка з html

**styleUrls** - стилі компоненти

**styles:** `['h1 { font-weight: normal; }']` - може бути у вигляді рядка

# Шаблон

{{ ... }} - текст між фігурними дужками часто називається **властивістю компонента**. Angular замінює це ім'я рядковим значенням відповідної властивості компонента

`<p>{{title}}</p>` - виводить значення title

`<p>The sum of 1 + 1 is {{1 + 1}}.</p>` - вираз

`<p>The sum of 1 + 1 is not {{1 + 1 + getVal()}}.</p>` - виводить значення що повертає функція

# Зв'язування даних

Angular підтримує механізм прив'язки, завдяки якому дані в компоненті пов'язані з шаблоном

<https://metanit.com/web/angular2/2.5.php>

[Demo](#)

# Типи зв'язування даних (binding)

- одностороннє (one-way) - дані з компоненти в шаблон

`{{ title }}` - виводить властивість в шаблон

`<button [disabled]="isUnchanged">Save</button>` - кнопка буде неактивна коли `isUnchanged` `true`

`<div [class.special]="isSpecial">Special</div>` - `div` буде містити клас `special` коли `isSpecial` `true`

`<div [ngClass]="{'special': isSpecial}"></div>` - `div` буде містити клас `special` коли `isSpecial` `true`

`<button [style.color]="isSpecial ? 'red' : 'green'">` - кнопка буде червоного кольору якщо `isSpecial` `true` і зеленого якщо `false`

- одностороннє (one-way) - дані з події в шаблоні в компоненту

`<button (click)="onSave()">Save</button>` - викликається метод `onSave` на подію клік

`<button (click)="isShow=true">Save</button>` - ініціалізовується властивість при кліку

`<input [value]="currentItem.name" (input)="currentItem.name=$event.target.value" >`  
`$event` - об'єкт події з DOM

`<app-hero-detail (deleteRequest)="deleteHero()"></app-hero-detail>` - подія в компоненті



- двостороннє (two-way) - дані обмінюються між шаблоном і компонентою

`<input [(ngModel)]="name" placeholder="name"> {{ name }}` - при редагуванні поля буде мінятися властивість `name`

# Змінна(variable) шаблону

Ви можете звернутися до змінної шаблону будь-де в шаблоні

```
<input #phone placeholder="phone number">
```

```
<button (click)="callPhone(phone.value)">Call</button>
```

<https://metanit.com/web/angular2/2.9.php>

[Demo](#)

# @Input()

Передає дані в компонент за допомогою прив'язування через властивість

```
<app-user [user]="currentUser" [userId]="currentUserId"></app-user>
```

`@Input()` **user**; - властивість прив'язана з оригінальною назвою

`@Input('userId')` **id**; - можна змінити назву властивості в середині компоненти

[Demo](#)

# @Output()

привязка до події дочірнього компонента

```
<app-user (delete)="deleteUser()"></app-user>
```

```
<button (click)="delete(id)"></button>
```

```
@Output() deleteUser= new EventEmitter<number>();
```

```
delete(id) {  
    this.deleteUser.emit(id);  
}
```

Input  
↙

Output  
↘

```
<hero-detail [hero]="currentHero" (deleteRequest)="deleteHero($event)">
```

# @ViewChild()

доступ до змінних шаблону **#input** в компоненті, або запитів до html елементів (подібно як document.querySelector)

```
<p #pRef>  
  Start editing to see some magic happen :)  
</p>
```

```
@ViewChild('pRef', {static: false}) pRef: ElementRef;
```

```
ngAfterViewInit() {  
  console.log(this.pRef.nativeElement.innerHTML);  
  this.pRef.nativeElement.innerHTML = "DOM updated successfully!!!";  
}
```

# Стилi

- Iмена класiв i селектори є локальними для компонента i не стикаються з класами i селекторами, що використовуються в iнших програмах
- Змiни стилiв у iнших програмах не впливають на стилi компонентiв

# Спеціальні селектори

`:host` - єдиний спосіб задати стилі до хост елемента, той в якого огорнутий компонент

`:host-context()` - селектор шукає клас CSS в будь-якому батьківському класі елемента хоста компонента, аж до кореня документа

```
:host-context(.theme-light) h2 {  
  background-color: #eef;  
}
```

`@import './variable.scss';` - щоб використати scss змінні потрібно їх імпортувати

# Lifecycle (життєвий цикл компоненти)

Angular може створити компоненту, показати, перевірити коли зміняться властивості і зруйнувати її, перш ніж видалити його з DOM.

Angular пропонує функції життєвого циклу, які забезпечують видимість цих ключових моментів життя і здатність діяти, коли вони відбуваються.

## Demo

Етапи життєвого циклу:

<https://angular.io/guide/lifecycle-hooks#lifecycle-sequence>

<https://metanit.com/web/angular2/2.8.php>



# constructor

Викликається перед будь-яким lifecycle hook. Використовуйте його для додавання залежностей, але уникайте будь-якої серйозної роботи тут.

# ngOnChanges()

- викликається до методу `ngOnInit ()` при початковій установці властивостей, а також при будь-якій зміні значень
- метод в якості параметра приймає об'єкт класу `SimpleChanges`, який містить попередні і поточні значення властивості

```
@Input() listCart;  
ngOnChanges() {  
    console.log(this.listCart)  
}
```

# ngOnInit

- викликається після методу ngOnChanges ()
- викликається один раз після установки властивостей компонента, які беруть участь в прив'язці. Виконує ініціалізацію компонента

```
test = 'string';  
ngOnInit() {  
    console.log(this.test)  
}
```

# ngAfterViewInit

Викликається після того, як Angular ініціалізує компоненти, які входять в шаблон поточного компонента

# ngOnDestroy

викликається перед тим, як фреймворк Angular видалить компонент.

# Практика

# Посилання

<https://metanit.com/web/angular2/2.1.php>

<https://angular.io/guide/template-syntax>

<https://angular.io/guide/lifecycle-hooks>

<https://angular.io/guide/component-styles>

<https://angular.io/guide/cheatsheet> шпаргалка

# Відео

<https://learn.javascript.ru/screencast/angular#components-input-data>