



# Масиви



# План

- Оголошення масивів
- Методи додавання і видалення елементів
- Багатовимірні масиви
- Методи роботи з масивами
- Сортуння масивів
- Перебираючі методи

# Оголошення масивів

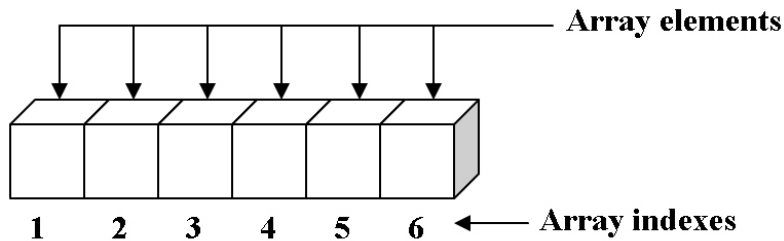
- упорядкований набір значень, до якого ви посилаєтеся по імені і індексу

```
let array = ['html', 'css', 'javascript'];  
array[0] // 'html';  
array[1] // 'css';  
array[2] // 'javascript';
```

```
array[3] = 'jquery';
```

<https://learn.javascript.ru/array>

[https://www.w3schools.com/js/js\\_arrays.asp](https://www.w3schools.com/js/js_arrays.asp)



One-dimensional array with six elements

# Оголошення за допомогою new Array()

```
let array = new Array('html', 'css', 'javascript');  
array[0] // 'html';
```

```
let arrayNew = new Array(5);
```

**Створює масив без елементів, але довжиною 5**

```
arrayNew[0]; // undefined
```

# Довжина масивів length

- не кількість елементів масиву, а останній індекс + 1

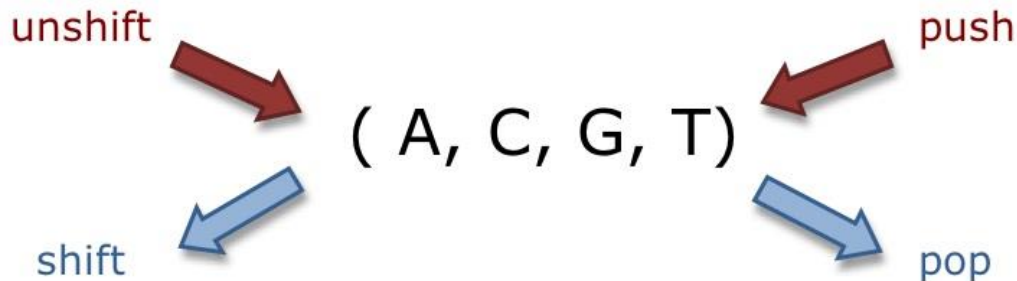
```
let arr = [];  
arr[1000] = true;  
arr.length; // 1001
```

- При зменшенні length масив коротшає

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5];  
arr.length = 2; // вкоротити до 2 елементов  
alert( arr ); // [1, 2]
```

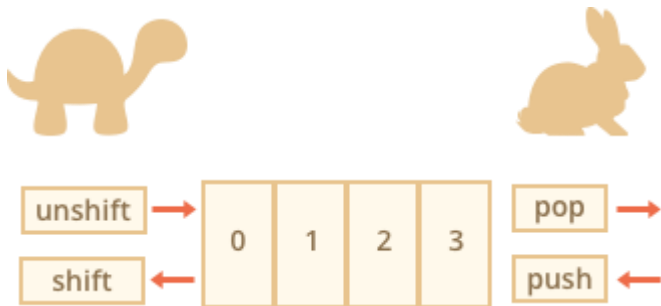
# Методи додавання і видалення елементів

- `pop()` - видаляє останній елемент з масиву і повертає його
- `push(el)` - додає елемент в кінець масиву
- `shift()` - видаляє з масиву перший елемент і повертає його
- `unshift(el)` - додає елемент на початок масиву



# Швидкодія методів

- Методи `push` / `pop` виконуються швидко, а `shift` / `unshift` - повільно



# Приклади

```
let arr = ['html', 'css', 'javascript'];  
arr.pop(); // 'javascript'  
alert(arr); // ['html', 'css']
```

```
arr.push('jquery');  
alert(arr); // ['html', 'css', 'javascript', 'jquery']
```

```
arr.shift();  
alert(arr); // ['css', 'javascript', 'jquery']
```

```
arr.unshift('bootstrap');  
alert(arr); // ['bootstrap', 'css', 'javascript', 'jquery']
```



# Багатовимірні масиви

- масив може містити в собі інші масиви

```
let matrix = [  
  [1, 2, 3],  
  [4, 5, 6],  
  [7, 8, 9]  
];
```

```
alert( matrix[1][1] ); 5
```

# Практика

- додавати елементи в масив через метод `prompt()` поки користував натисне `cancel`
- знайти суму елементів двовимірного масиву

# Метод split()

- `split(s)` - дозволяє перетворити рядок в масив, розбивши її по розділювачу `s`

```
let names = 'html, css, javascript';
```

```
let arr = names.split(', ');
```

```
alert(arr); // ['html', 'css', 'javascript']
```

# Метод join()

- `arr.join (str)` робить в точності протилежне `split`. Він бере масив і склеює його в рядок, використовуючи `str` як роздільник

```
let arr = ['html', 'css', 'javascript'];
```

```
let str = names.join(', ');
```

```
alert(str); // 'html, css, javascript'
```

# Практика

- розбити строку lorem по розділювачу ' ' і вивести в консоль слова довжиною більше 5

# Метод splice()

- універсальний метод для роботи з масивами. Вміє все: видаляти елементи, вставляти елементи, замінювати елементи

```
let arr = ['html', 'css', 'javascript', 'jquery'];  
arr.splice(1, 1); // починаючи з індексу 1 видалити 1 елемент  
alert(arr); // ['html', 'javascript', 'jquery'];
```

```
arr.splice(1, 2, 'ajax', 'json'); // починаючи з 1 видалити 2 елемент і вставити 2 ел  
alert(arr); // ['html', 'ajax', 'json', 'javascript', 'jquery'];
```

```
arr.splice(1, 0, 'scss'); // просто вставляє елемент елемент після індекса 2  
alert(arr); // ['html', 'ajax', 'scss', 'json', 'javascript', 'jquery'];
```

# Метод slice()

- `slice (begin, end)` копіює ділянку масиву від `begin` до `end`, не включаючи `end`. Вихідний масив при цьому не змінюється

```
let arr = ['html', 'css', 'javascript', 'jquery'];  
let arr2 = arr.slice(1, 3); // копіює з індексу 1 до 3 елементи  
alert(arr2); // ['css', 'javascript'];
```

- якщо не вказати `end` - копіювання буде до кінця масиву:

```
let arr2 = arr.slice(1); // копіює з індексу 1 до кінця масиву  
alert(arr2); // ['css', 'javascript', 'jquery'];
```

# Практика

- дано масив [1, 9, 22, 7, 6] додати число 8 після 22



# Сортування масивів

- метод `sort()` - сортує масив

```
let arr = [ 1, 2, 15 ];  
arr.sort();  
alert( arr ); // 1, 15, 2
```

- за замовчуванням `sort` сортує, перетворюючи елементи в строки

# Своє сортування

```
function compareNumeric(a, b) { // порівнюється два значення
  if (a > b) return 1;           // якщо перше значення більше другого то ф-я повертає додатне
  число
  if (a == b) return 0;         // якщо рівні то ф-я повертає нуль
  if (a < b) return -1;         // якщо перше значення менше другого то ф-я повертає від'ємне
  число
}
```

від зміни оператора порівняння буде залежати напрям сортування

```
let arr = [ 1, 2, 15 ];
```

```
arr.sort(compareNumeric);
```

```
alert(arr); // 1, 2, 15
```

# Функція реверсу reverse()

- змінює порядок елементів в масиві на зворотний

```
let arr = [1, 2, 3];
```

```
arr.reverse();
```

```
alert( arr ); // 3,2,1
```

# З'єднання кількох масивів в один

- Метод `arr.concat (value1, value2, ... valueN)` створює новий масив, в який копіюються елементи з `arr`, а також `value1, value2, ... valueN`

```
let arr = [1, 2];  
let newArr = arr.concat(3, 4);  
  
alert( newArr ); // 1,2,3,4
```

# Пошук в масивові

- Метод «arr.indexOf (searchElement [, fromIndex])» повертає номер елемента searchElement в масиві arr або -1, якщо його немає.
- Пошук починається з номера fromIndex, якщо він вказаний. Якщо немає - з початку масиву.

```
let arr = [1, 0, false];
```

```
alert( arr.indexOf(0) ); // 1
```

```
alert( arr.indexOf(false) ); // 2
```

```
alert( arr.indexOf(null) ); // -1
```

# Практика

- написати функцію `randomNumber(number)` яка наповнює масив випадковими числами від 0 до 100, де `number` - довжина масиву
- перевірити чи в масивові є число, яке вводиться через `prompt()`

# Цикл for..of

- ЦИКЛ ПО МАСИВАХ

<https://goo.gl/d7c84b>

```
for (змінна of масив) {  
    // тіло циклу  
}
```

## Приклад

```
var arr = [3,5,7,9]  
for (let i of arr) {  
    console.log(i);  
}
```

# Перебираючі методи

- `forEach` - для перебору масиву
- `filter` - для фільтрації масиву
- `every` / `some` - для перевірки масиву
- `map` - для трансформації масиву в масив
- `reduce` / `reduceRight` - для проходу по масиву з обчисленням значення
- `find` - для пошуку в масиві з об'єктів
- `findIndex` - повертає індекс для якого був знайдений елемент



# forEach

```
arr.forEach(callback(item, i, arr) {});
```

item - черговий елемент масиву

i - його номер

arr - масив, який перебирається

```
let arr = ['html', 'css', 'javascript'];  
arr.forEach(function(item, i, arr) {  
    alert( i + ": " + item + " (масив:" + arr + ")" );  
});
```

# filter

- створює новий масив, в який увійдуть тільки ті елементи arr, для яких виклик callback (item, i, arr) поверне true

```
let arr = [1, -1, 2, -2, 3];
```

```
let positiveArr = arr.filter(function(number) {  
    return number > 0;  
});
```

```
alert( positiveArr ); // 1,2,3
```

```
let positiveArr = arr.filter((number) => number > 0); // НОВІШИЙ СИНТАКСИС
```

# map

- створює новий масив, який буде складатися з результатів виклику `callback (item, i, arr)` для кожного елемента `arr`

```
let names = ['HTML', 'CSS', 'JavaScript'];
```

```
let nameLengths = names.map(function(name) {  
    return name.length;  
});
```

```
alert( nameLengths ); // 4,3,10
```

# find

- повертає перший елемент для якого виконується умова

```
let users = [  
  {id: 1, name: "Вася"},  
  {id: 2, name: "Петя"},  
  {id: 3, name: "Маша"}  
];  
  
let user = users.find(function(item) { return item.id == 1});  
alert(user.name); // Вася
```

# findIndex

- майже такий же метод як find але повертає індекс елемента який знайдено, якщо не знайдено то повертає -1

```
let users = [  
  {id: 1, name: "Вася"},  
  {id: 2, name: "Петя"},  
  {id: 3, name: "Маша"}  
];  
  
let id = users.findIndex(function(item) { return item.id == 1});  
alert(id); // 1
```

# every/some

- Метод «`arr.every (callback [, thisArg])`» повертає `true`, якщо виклик `callback` поверне `true` для кожного елемента `arr`.
- Метод «`arr.some (callback [, thisArg])`» повертає `true`, якщо виклик `callback` поверне `true` для якого-небудь елементу `arr`.

```
function isNumber(value) {  
    return typeof value == 'number';  
}  
  
let a1 = [1, 2, 3];  
console.log(a1.every(isNumber)); // поверне true  
  
let a2 = [1, '2', 3];  
console.log(a2.every(isNumber)); // поверне false
```

```
  
let a1 = [1, 2, 3];  
console.log(a1.some(isNumber)); // поверне true  
  
let a2 = [1, '2', 3];  
console.log(a2.some(isNumber)); // поверне true  
  
let a3 = ['1', '2', '3'];  
console.log(a3.some(isNumber)); // поверне false
```

# reduce

- `arr.reduce(previousValue, currentItem, index, arr)` використовується для послідовної обробки кожного елемента масиву із збереженням проміжного результату
  - `previousValue` - останній результат виклику функції, він же «проміжний результат»
  - `currentItem` - поточний елемент масиву, елементи перебираються по черзі зліва-направо
  - `index` - номер поточного елемента
  - `arr` - оброблюваний масив



```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5]

// для кожного елемента масиву запустити функцію,
// проміжний результат передавати першим аргументом далі
let result = arr.reduce(function(sum, current) {
    return sum + current;
}, 0); // 0 initialValue - початкове значення
alert( result ); // 15
```

- Метод `arr.reduceRight` працює аналогічно, але йде по масиву справа-наліво

# Практика

- за допомогою методу `forEach` знайти найдовше слово в строці `lorem`
- за допомогою методу `map` створити масив квадратів масиву  
`arr = [8, 6, 12, 10];`

# lodash

- бібліотека з методами для роботи з масивами і об'єктами

<https://lodash.com/docs/>

<http://underscorejs.ru/>

# Посилання

<https://learn.javascript.ru/array>

<https://learn.javascript.ru/array-methods> методи масивів

<https://learn.javascript.ru/array-iteration> перебираючі методи

# Відео

[https://www.youtube.com/playlist?list=PLM7wFzahDYnEcQh1G\\_fxFXBZ4O1tIVsD](https://www.youtube.com/playlist?list=PLM7wFzahDYnEcQh1G_fxFXBZ4O1tIVsDG)  
G