



Animation, Angular Material



Agenda

- анімація
- стани анімації
- переходи
- підключення angular material
- підсумки по Angular

Анімація

Анімація визначається як перехід від початкового стану до кінцевого стану.

Добре структурована анімація дозволяє користувачеві працювати з додатком і покращує роботу користувача.

Стани анімації

Void state - представляє стан елемента, який не є частиною DOM. Цей стан відбувається, коли елемент створено, але ще не розміщено в DOM, або елемент видалено з DOM. Для визначення цього стану в нашому коді ми використовуємо ключове слово **void**.

Стан шаблону - стан за замовчуванням елемента. Стили, визначені для цього стану, застосовні до елемента незалежно від його поточного стану анімації. Для визначення цього стану в коді ми використовуємо символ *****

Нестандартний стан - це користувальницький стан елемента і його потрібно чітко визначити в коді. Щоб визначити цей стан у нашому коді, ми можемо використовувати будь-яке спеціальне ім'я, вибране нами.

Налаштування анімації

- app.module

```
import { BrowserAnimationsModule } from '@angular/platform-browser/animations';
```

- app.component

```
import { trigger, state, style, animate, transition } from '@angular/animations'; //
```

імпортуємо функції для анімації

```
@Component({
```

```
  ...
```

```
  animations: [ ]    // задаються стилі для анімації
```

```
})
```

```
<p [@showHide]="isShow ? 'show': 'hide'">          // @showHide - елемент до якого буде
застосовуватися анімація, і вказуються назви станів анімації
animations: [
  trigger('showHide', [                             // опис анімації елемента @showHide
    state('show', style({                           // стан show
      opacity: 1
    })),
    state('hide', style({                            // стан hide
      opacity: 0
    })),
    // transition('show <=> hide', animate('500ms ease-in')), // тривалість анімації при
переході станів, <=> обидві сторони, => одна сторона
    transition('show => hide', animate('1s')),
    transition('hide => show', animate('1s')),
  ])
]
```

] [Demo](#)

void, *, :leave, :enter

```
transition('void => *', [ // перехід зі стану коли елемента немає в DOM в будь-який
    style({ transform: 'translateX(-100%)' }),
    animate(100)
]),
transition('* => void', [ // перехід з будь-якого стану в стан коли елемента немає в DOM
    animate(100, style({ transform: 'translateX(100%)' }))
])

transition ( ':enter', [ ... ] ); // скорочення для void => *
transition ( ':leave', [ ... ] ); // скорочення для * => void
```

[Demo](#)

Angular material

UI-бібліотека компонент

<https://material.angular.io/guide/getting-started>

Посилання

<https://medium.com/@onejohi/angular-7-animations-eef6410f2492>

<https://angular.io/guide/animations>

[https://ua-blog.com/%D0%BA%D0%B0%D0%BA-%D0%B8%D1%81%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D1%8C-angular-material-](https://ua-blog.com/%D0%BA%D0%B0%D0%BA-%D0%B8%D1%81%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%B7%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D1%8C-angular-material-2/)

[2/](#)

Відео

<https://www.youtube.com/watch?v=ra5qNKNc95U>