

Замикання

- вкладена функція має повний доступ до всіх змінних і функцій, оголошених у зовнішній функції (та інших змінних і функцій, до яких має доступ ця зовнішня функція).
- Однак зовнішня функція не має доступу до змінним і функціям, оголошеним у внутрішній функції.

```
var pet = function (name) {    // Зовнішня функція оголосила змінну "name"
    var getName = function() {
        return name;           // Вкладена функція має доступ до "name"
    }                           // Зовнішньої функції
    return getName;             // Повертаємо вкладену функцію, тим самим
    // зберігаючи доступ до неї для іншого scope
}
myPet = pet('Vivie');

myPet (); // Повертається "Vivie",
// тому що навіть після виконання зовнішньої
// функції name зберігся для вкладеної функції
```

<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions>

<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Closures>

Практика

- написати функцію яка буде повертати методи для виведення і задання імені

Модуль

- Ми хочемо винести функцію в окремий файл і підключити до сторінки.
- Оголосили глобальні змінні і наприклад в іншому файлі теж я така змінна
- І в нас виходить конфлікт змінних, щоб цього не було їх потрібно інкапсулювати

```
(function() {  
    // код  
})();
```

<https://learn.javascript.ru/closures-module>

this у функціях

- Будь-яка функція може мати в собі this
- this називається контекстом виклику і буде визначено в момент виклику функції

```
function sayHi() {  
    alert( this.firstName );  
}
```

- Якщо одну і ту ж функцію запускати в контексті різних об'єктів, вона буде отримувати різний this

```
var user = {firstName: "Вася"};  
var admin = {firstName: "Адмін"};
```

```
function func () {  
    alert (this.firstName);  
}
```

```
user.f = func;  
admin.g = func;
```

```
// this дорівнює об'єкту перед точкою:  
user.f (); // Вася  
admin.g (); // Адмін
```

```
var user = {  
    firstName: "Вася",  
    func: function() {  
        alert (this.firstName);  
    }  
};
```

```
var admin = {  
    firstName: "Адмін",  
    func: function() {  
        alert (this.firstName);  
    }  
};
```

```
user.func (); // Вася  
admin.func (); // Адмін
```

Практика

- Створіть об'єкт `calculator` з методами:
 - `sum ()` повертає суму цих двох значень
 - `mul ()` повертає добуток цих двох значень

```
var calculator = {  
    number1: 2,  
    number2: 3,  
}
```

```
alert( calculator.sum() );  
alert( calculator.mul() );
```


Об'єкти через new, функції конструктори

- застосовуються коли потрібно створити багато однотипних об'єктів

```
function Animal(name) {  
    this.name = name;  
    this.canWalk = true;  
}
```

```
var animal = new Animal("пес");
```

```
animal = {  
    name: "пес",  
    canWalk: true  
}
```

<https://learn.javascript.ru/constructor-new>

Методи в конструкторі

```
function User(name) {  
    this.name = name;  
  
    this.sayHi = function() {  
        alert( "Hi " + this.name );  
    };  
}
```

```
var ivan = new User("Іван");
```

```
ivan.sayHi(); // Ім'я: Іван
```

Практика

- Переписати об'єкт `calculator` з методами через конструктор:
 - метод `sum ()` повертає суму двох значень
 - метод `mul ()` повертає добуток двох значень

```
var calculator = new Calculator();
```

```
alert( "Сума=" + calculator.sum() );
```

```
alert( "Добуток=" + calculator.mul() );
```

Явне вказування this: "call", "apply"

```
func.call(context, arg1, arg2, ...)
```

Виклик `func.call(context, a, b ...)` - те саме, що звичайний виклик `func(a, b ...)`, але з явно вказаним `this (= context)`

```
function showFullName() {  
    alert( this.firstName + " " + this.lastName );  
}
```

```
var user = {  
    firstName: "John",  
    lastName: "Doe"  
};
```

```
showFullName.call(user) // "John Doe"
```

<https://learn.javascript.ru/call-apply>

Із заданими параметрами

```
var user = {
  firstName: "Василь",
  surname: "Петренко",
  patronym: "Іванович"
};

function showFullName(firstPart, lastPart) {
  alert( this[firstPart] + " " + this[lastPart] );
}

// f.call(контекст, аргумент1, аргумент2, ...)
showFullName.call(user, 'firstName', 'surname') // "Василь Петренко"
showFullName.call(user, 'firstName', 'patronym') // "Василь Іванович"
```

func.apply

- Виклик функції за допомогою func.apply працює аналогічно func.call, але приймає масив аргументів замість списку

```
showFullName.apply(user, ['firstName', 'surname']);
```

bind - прив'язка контексту

- Метод `bind()` створює нову функцію, яка в момент виклику має певне присвоєне значення `this` , а також задану послідовність аргументів, що передують будь-яким аргументам, переданим під час виклику нової функції

```
var users = {  
  data: [  
    {name: 'John Smith'},  
    {name: 'Ellen Simons'}  
  ],  
  
  showFirst: function (event) {  
    console.log(this.data[0].name);  
  }  
}
```

```
$('button').click(users.showFirst); // this.data is undefined
```

this в функції clickHandler виступатиме вже не об'єкт users, як ми того хотіли, а об'єкт кнопки, тому і властивість data у нього відсутня

```
$("button").click(users.showFirst.bind(users));
```


- Методи `call` / `apply` викликають функцію із заданим контекстом і аргументами.
- А `bind` не викликає функцію. Він тільки повертає «обгортку», яку ми можемо викликати пізніше, і яка передасть виклик в вихідну функцію, з прив'язаним контекстом

Практика

- Є об'єкт calculator

```
var calculator = {  
    number1: 2,  
    number2: 3,  
}
```

функція sum () повертає суму двох значень

функція mul () повертає добуток двох значень

Явно задати контекст(this) для цих функцій

Ресурси

<https://habr.com/company/ruvds/blog/419371/.com>