

Lista de exercícios sobre leitura, atribuição e escrita. Sempre que um exercício corresponder a um dos exercícios do livro será colocada a numeração entre parêntesis da seguinte forma: CXEX, em CX é o número do capítulo e EX o número do exercício.

1. Escreva um programa que apresente no ecrã a mensagem “Olá mundo!”.
2. Escreva um programa que apresente texto em duas linhas.
3. (C2E6) Escreva um programa que apresente no ecrã o resultado da expressão  $3 + 4$ .
4. (C2E6) Escreva um programa que apresente no ecrã o resultado da expressão  $5/2$ .
5. (C2E6) Escreva um programa que apresente no ecrã o resto da divisão de 40 por 3.
6. (C2E8) Escreva um programa que apresente no ecrã o resultado das operações lógicas:
  - $4 == 5$
  - $4! = 6$
  - $4 > 5$
  - $4 < 5 \text{ E } 6 > 10$
  - $40 < 50 \text{ OU } 60 > 90$
  - Não  $(40 < 50 \text{ OU } 60 > 90)$
7. (C2E13) Escreva um programa que apresente no ecrã a parte inteira de um número.
8. (C2E16) Escreva um programa que apresente os seguintes números arredondados a duas casas decimais: 4,78905; 4,7; 5,8954; 5.
9. Escreva um programa que apresente os números anteriores em percentagem.
10. (C2E21) Escreva um programa que faça uso de operadores combinados (ex.: soma  $+= 2$ ).
11. (C2E22) Escreva um programa que faça uso de operadores prefixos e posfixos.
12. (C2E23) Escreva um programa que peça o nome ao utilizador e mostre a mensagem “Bom dia ANA”.

13. (C3E2) Escreva um programa que peça o nome e o apelido ao utilizador e imprima o apelido seguido de uma vírgula e do nome próprio.
14. (C2E24) Escreva um programa que demonstre a leitura de dados numéricos a partir do teclado.
15. Escreva um programa que calcule a área e o perímetro de um quadrado.
16. (C3E4) Escreva um programa que calcule a hipotenusa de um triângulo retângulo (utilizar a função `Math.Sqrt`);
17. (C3E5) Escreva um programa que converta dólares americanos para euros.
18. (C3E6) Escreva um programa que converta a temperatura lida em graus Fahrenheit para graus Celsius. A fórmula é  $C = \frac{5}{9} \times (f - 32)$ .
19. Escreva um programa que leia o preço base de um determinado produto e calcule o seu valor de venda ao público (ou seja, valor acrescido da taxa de IVA a 21%).
20. Altere o programa anterior por forma a que o valor da taxa de IVA seja também um valor fornecido pelo utilizador.
21. Escreva um programa que converta um valor em segundos para horas, minutos e segundos.
22. Escreva um programa que apresente um número introduzido pelo utilizador em percentagem.
23. Escreva um programa que apresente ao utilizador a sua idade daqui a vinte anos.
24. (C3E7) Escreva um programa que mostre calcule a média final a AP1, arredondada a 0 casas decimais. Deverá pedir o nome e as notas das duas frequências.
25. (C3E8) Escreva um programa que calcule a despesa média diária que um turista despendeu numa viagem de quatro dias ao Porto, sabendo que cada dia gastou mais 20% do que no dia anterior.
26. (C3E10) Num determinado stand de automóveis, os vendedores ganham um salário mensal base X, uma comissão de Y euros por cada automóvel que vendem e uma percentagem P sobre o valor das vendas V que efetuarem. Escreva um programa que calcule e imprima o salário que um vendedor vai auferir este mês.

27. Escreva um programa que troque entre si o valor contido em duas variáveis inteiras a e b, ou seja, o valor contido em a passa a ser o valor de b e vice-versa.