



VIOLÈS YOHAN

Développeur web



yohan.violes@gmail.com



https://teqsun.github.io/Portfolio/



06.64.42.89.01



92120 Montrouge

COMPÉTENCES

Langages

Javascript C# PHP

HTML & CSS

Gestion de projet

GitHub Méthode AGILE Figma

Kanban Veille informatique

Back-end

mySQL API REST Mongo DB

CRUD Node.js Express

Graphisme

Illustrator Photoshop In Design

Audition After effect

Optimisation et débogage

SEO Lighthouse Balise meta

Audit rich Snippet

Logiciels de code & 3D

Visual Studio Unity Cinema 4D

FORMATIONS

Formations complémentaires (Udemy) / 2024

- PHP & mySQL : base de données.

Développeur Web (Openclassrooms) / 2023

- Création de sites web responsive.
- Création des API et des bases de données pour développer des sites complets, et maintien le bon fonctionnement côté serveur.
- Optimisation des performances et réalisation de la maintenance de sites web pour permettre leur fonctionnement optimal et améliorer leur visibilité.
- Gestion de projet : planification du projet avec l'outil KANBAN trello et application de la méthode AGILE pour le déroulement du projet.

Licence Game design (e-artsup) / 2018

- Coding : programmation jeu vidéo.
- Graphic design.
- Chara design.
- Sound design.

Master direction artistique, création et design digital (e-artsup) / 2016

- Conception graphique, design digital, design éditorial.
- Création publicitaire, stratégie créative, storytelling.
- Production : photographies, illustrations, typographies, identités visuelles, interfaces digitales.
- UX research.
- Gestion de projet et relationnel client.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Rashomon (escape game) / Chef d'équipe / 2018-2022

- Management d'une équipe de 18 collaborateurs, responsable formation.
- Organisations d'évènements de 10 à 50 personnes, accueil et animation de groupes de 3 à 50 joueurs.
- Gestion des plannings, chargé de satisfaction clientèle.
- Design de la papeterie, flyers, devanture et affiches des salles.
- Montage vidéo et sonore.
- Créations, modifications des énigmes des salles.
- Responsable formation.

Matagot : Graphiste Freelance / Web Designer & Game Designer / 2018

Site Surfin Meeple

- Retouche et équilibrage des photos du catalogue en ligne.
- Conception et réalisation de macarons pour les promotions des jeux de société en ligne.
- Création de visuels publicitaires de la newsletter pour la campagne de Noël.
- Bêta testeur, vérification du prototype et de l'architecture du jeu.

E-Print / Stage Graphiste 2015

- Préparation des fichiers d'impression : résolution, format, mise en page, correction (PAO).
- Contrôle qualité photos avant impression.

Agence Niduki / Stage Graphiste 2014

- Gestion de projet : support de prospection commerciale.
- Conception 3D : modélisation d'un espace évènementiel et installation.

LANGUES

Français : langue maternelle
Anglais : compétence professionnelle
Japonais : notions

SOFT SKILLS

Gestion du temps Travail d'équipe
Polyvalence Rigueur

LOISIRS



Mangas



Jeux



Illustration



Ghibli