

Compte rendu de réunion

Équipe de projet : L2I

Semaine n° : 2

Date : 28/01/14

Rédacteur de ce compte-rendu : PANGANIBAN Paul

Enseignant encadrant : D.Janiszek

Chef de projet : PANGANIBAN Paul

1 Présents

TUD Jeremy
BERTY Winston
MANRESA Luis
PANGANIBAN Paul

2 Rappel des principaux points abordés à la précédente réunion

- Exposition des travaux faits depuis la réunion du 21 janvier
 - TUD Jeremy/ BERTY Winston/ MANRESA Luis/ PANGANIBAN Paul:
 - Documentation sur le format .stl (ascii et binaire): via blender
 - Recherche sur les différents types d'impression 3D
 - Documentation sur le traitement d'image en java.
 - Test de l'application Heightmap2STL (convertisseur d'image en fichier .stl)

Ces recherches ont montré qu'il y avait des zones d'ombres sur la conception et la mise en forme du projet.

Nous voulions savoir si nous allions rencontrer une personne de Shapelyze pour pouvoir lui poser directement nos questions. En effet, pendant cette semaine nous avons fait beaucoup de suppositions sur la manière dont Shapelyze crée leurs fichiers 3D, voir un exemple de fichier .stl qu'ils utilisent pourrait nous guider dans notre démarche.

Nous voulions aussi connaître les paramètres limites pour chaque type de support et si un simple niveau de gris suffisait comme traitement d'image.

De plus, nous nous interrogeons sur la possibilité de faire des tests d'impression pour nos futurs fichiers .stl. Pour nos tests nous avons aussi l'idée d'utiliser un logiciel pour convertir nos fichiers .stl en fichiers jpeg pour voir si le rendu était similaire.

Enfin, nous avons besoin d'un éclaircissement sur l'utilisation de la forge.

3 État d'avancement du projet

LISTE DES TACHES (document mis à jour tout au long du projet)

Afin d'éviter d'avoir un document spécifique pour la liste des tâches, ce tableau est intégré au compte-rendu

n°	Description	Avancement	Responsable(s)	Débutée le	Finie le
0	Documentation	En cours	TUD / BERTI / MANRESA / PANGANIBAN	21/01/2014	28/01/2014
1	Conception du cahier des charges	En cours	TUD / BERTI / MANRESA / PANGANIBAN	28/01/14	04/02/14
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					

Pour les tâches en cours , préciser éventuellement points marquants, problèmes rencontrés, solution retenue, avancement global de la tâche, commentaires de l'encadreur

4 Points jugés importants par le chef de projet et son équipe

- Le strict minimum de notre application : “Heightmap2STL” et application “stand alone”.
- Le rendu doit être naturel : image “fluide”, traits non grossiers.
- Le niveau de nuance de gris dépendra des paramètres d'entrée (épaisseur voulu).
- Travailler dans de petite résolution pour éviter les problèmes de redimension.
- Définir la taille des triangles pour le type stl.
- Maximiser la résolution sans perdre trop de temps à l'impression.

5 Commentaires et directives de l'encadrant

- Une intervention d'un membre de Shapelyze se fera prochainement.
- Bibliographie sur les traitements d'image.
- La forme naturel du rendu est plus importante que le niveau de gris.
- Définir la taille des triangles pour le .stl pour maximiser la résolution sans perdre trop de temps à

- l'impression.
- Minimum une application “stand alone” et un convertisseur d'image en fichier stl.

6 Conclusion

Après cette entrevue, nous nous sommes rendus compte que nous avons assez de ressources et de connaissance pour pouvoir mener le projet à bien. Cependant la taille importante du projet et notre non pratique laissent encore planer des doutes sur la conception du projet. La partie developpement devrait nous aider à passer ce cap.