

# Hold 'em S.R.L

## BarBonds & DrinkWits



En un bar, a determinada hora de la noche, se dará inicio a un cuestionario online desde el cual se podrá acceder al escanear un código QR con un celular, todos los aquellos que participen en dicho cuestionario subirán sus respuestas y al final de este, se mostrará a cada participante la cantidad de personas que tuvieron respuestas similares en el bar en forma de lista. Esto con el objetivo de incentivar a todos a conocer gente nueva.

### Metas:

- **Conocer gente nueva:** Mediante el sistema de compatibilidad en respuestas, los usuarios se sentirán impulsados a conocerse y hablarse entre sí.
- **Proporcionar entretenimiento:** Es sabido que a un bar uno va a divertirse, así que uno de los objetivos de este proyecto es brindar este entretenimiento y dar paso a que florezca la diversión entre los usuarios.
- **Retención de clientes:** Al ofrecer una experiencia única, los clientes potencialmente pueden sentirse orientados a volver a el mismo bar, eligiendo esa opción por sobre las otras y por consecuencia permitiendo al bar vender más.
- **Recopilación de datos:** Crea la oportunidad a que el bar recopile datos sobre los clientes y ofrezca diferentes servicios basados en sus preferencias y gustos, mejorando su oferta.

### Especificaciones:

Este sistema necesitaría de un servidor que administre todos los datos, una base de datos para almacenar dichos datos y una página web o una aplicación móvil que muestre las preguntas y permita dar las respuestas. Esta página web/aplicación móvil debería tener los medios necesarios para garantizar la seguridad de los datos, enviar notificaciones push, tener un sistema de emparejamiento y contar con una interfaz de usuario intuitiva.

# Hold 'em S.R.L

## KeyTech

KeyTech es un sistema de llaves tecnológicas diseñado para alumnos y profesores con el objetivo de mejorar la gestión de la asistencia y la seguridad en la escuela.

### Funcionalidades:

- **Control de Asistencia:** Registra automáticamente la llegada y salida de alumnos y profesores, facilitando la toma de asistencia.
- **Notificaciones a Padres:** Envía notificaciones a los padres o tutores del alumno cuando este llega y sale de la escuela, esto para tranquilizarlos y que no haya inconvenientes.
- **Detector de Faltas:** Identifica automáticamente las ausencias no autorizadas, ayudando a mantener un registro preciso de la asistencia.

### Ventajas:

- **Eficiencia:** Ahorro de tiempo y papel en el proceso de toma de asistencia.
- **Seguridad:** Mayor seguridad en la escuela al tener identificadas a todas las personas que entran y salen.
- **Detector de Faltas:** Detecta si algún alumno o profesor sale antes de su horario establecido.

### Desventajas:

- **Costo de Producción:** El sistema puede requerir una inversión inicial significativa en la infraestructura tecnológica y las tarjetas.
- **Supervisión Requerida:** Se necesita que el personal de seguridad esté atento para garantizar que cada persona presente su tarjeta adecuadamente.

**KeyTech ofrece una solución integral para mejorar la gestión de la asistencia y la seguridad en la escuela, con beneficios significativos para alumnos, profesores y padres.**

# Hold 'em S.R.L

## Home Controller

El home controller es más que un simple ayudante hogareño, no solo te permite configurar, gestionar, automatizar y controlar de forma centralizada miles de dispositivos compatibles de tu casa, sino que también es un dispositivo con la finalidad de potenciar el hogar del usuario sin perder privacidad, ganar eficiencia y autonomía, además, se pretende que el producto pueda ayudar a un público mucho más amplio ya que funcionará también como un anotador, como lo hacían las grabadoras de voz allí por los 70's .

He aquí la pregunta, ¿Porqué necesitamos un dispositivo para poder anotar lo que pensamos? Se ha demostrado que el cerebro está hecho para crear ideas, no para guardarlas, por lo tanto, estaríamos almacenando información innecesaria que podríamos descartar, reduciendo los niveles de estrés de los usuarios al no tener que recordar tantos datos que podríamos obviar, como por ejemplo fechas, listas, cosas por hacer, horarios, etc. Lo único que tendríamos que hacer para recordar algo que hayamos guardado sería acudir a nuestro Home controller.

Un ejemplo práctico para el Home controller sería un caso en el que hayamos salido de nuestro hogar y no nos podamos acordar si apagamos la luz del baño, algo totalmente común de la vida cotidiana, o peor aún, nos olvidamos algún calefactor o dispositivo de alto consumo encendido, simplemente ejecutamos la orden de apagado del electrodoméstico en cuestión y listo. Así también como si queremos encender algo antes de que lleguemos a casa, o dejarlo programado, también podríamos hacerlo, ya que funciona tanto para encender las cosas como para apagarlas

## Metas:

- **Eficiencia:** Hacer que la experiencia del usuario y su casa automatizada sea lo más intuitiva, cómoda y rápida posible, de esta manera podemos llegar a públicos tanto interiorizados con la tecnología como públicos que no facilitándoles la vida y ahorrarles tiempo.
- **Privacidad:** Dispositivos como Google Home o Alexa tienen la particularidad de que si o si tienen que estar conectados a internet para poder funcionar, es decir que para poder acceder a los elementos automatizados de tu propia casa si o si tendrías que pasar por Google o Amazon, perdiendo tu privacidad y dándoles a estas empresas el conocimiento de que tienes, de que haces y cuando lo haces. Si estamos en la calle o fuera de nuestro departamento, claramente vamos a necesitar una conexión a internet, pero nuestro objetivo es hacer que el sistema sea lo más transparente posible para aquellos usuarios que quieran mantener su privacidad, privada.
- **Ayuda:** El principal objetivo de este dispositivo es ser de ayuda para cualquier persona que lo necesite, se pueden agregar muchos plugins y actualizaciones útiles además de servir como un control remoto del hogar, la idea principal sería dejar una versión base lo más simple posible, y poder expandirnos a versiones con más utilidades en el caso de que el usuario las precise, algo así como una navaja suiza de la domótica.
- **Producción Nacional:** Producir de manera nacional un dispositivo como este va hacer que cualquiera pueda tener un asistente del hogar, ya que los productos que ofrece Google, Amazon o Xiaomi son importados, lo que encarece el costo y debilita la industria nacional.

## Especificaciones:

El dispositivo cuenta con 2 partes, un Raspberry Pi, o cualquier otro aparato que funcione como servidor para el software de Home Assistant , y un Arduino con una batería recargable, un módulo gsm para el internet, y un micrófono para poder reconocer la voz del usuario. Mediante un sistema de transcripción de voz a texto el Home Controller con el cual se ejecutarán todos los comandos que el usuario indique.