

Problema 1

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace PruebaClase
{
    class Persona
    {
        private string nombre;
        private int edad;
        //Método Inicializar()
        public void Inicializar()
        {
            Console.Write("Ingrese nombre:");
            nombre = Console.ReadLine();
            string linea;
            Console.Write("Ingrese edad:");
            linea = Console.ReadLine();
            edad = int.Parse(linea);
        }
        //Método Imprimir()
        public void Imprimir()
        {
            Console.Write("Nombre:");
            Console.WriteLine(nombre);
            Console.Write("Edad:");
            Console.WriteLine(edad);
        }
        //Método es EsMayorEdad()
        public void EsMayorEdad()
        {
            if (edad >= 18)
            {
                Console.Write("Es mayor de edad");
            }
            else
            {
                Console.Write("No es mayor de edad");
            }
            Console.ReadKey();
        }
        // Main principal del programa
        static void Main(string[] args)
        {
            Persona p = new Persona();
            p.Inicializar();
            p.Imprimir();
            p.EsMayorEdad();
        }
    }
}
```

```

        Persona per1 = new Persona();
        per1.Inicializar(); //Llamando al método Inicializar();
        per1.Imprimir();    //Llamando al método Imprimir();
        per1.EsMayorEdad(); //Llamando al método EsMayorEdad
    }
}
}

```

Problema 2

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace SueldoPrueba
{
    class Empleado
    {
        string nombre;
        float sueldo; //porque puede tener comas
        public void Inicializar()
        {
            string linea;
            Console.WriteLine("Ingresar el nombre del empleado: ");
            nombre=Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Ingresar el Sueldo: ");
            linea=Console.ReadLine();
            sueldo=float.Parse(linea);
        }
        public void PagarImpuesto
        {
            if(sueldo>3000)
            {
                Console.WriteLine("Debe pagar Impuesto");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("No pagar impuesto");
            }
            Console.ReadKey();
        }
        static void Main(string[]args)
        {
            Empleados empleado1=new Empleado();
            empleado1.Inicializar();
            empleado1.PagarImpuesto();
        }
    }
}

```

Problema 3

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace OperacionesMatematicas
{
    class Operaciones
    {
        private int valor1, valor2;

        public void Inicializar()
        {
            string linea;
            Console.Write("Ingrese primer valor:");
            linea=Console.ReadLine();
            valor1=int.Parse(linea);
            Console.Write("Ingrese segundo valor:");
            linea = Console.ReadLine();
            valor2=int.Parse(linea);
        }

        public void Sumar()
        {
            int suma;
            suma=valor1+valor2;
            Console.WriteLine("La suma es:"+suma);
        }

        public void Restar()
        {
            int resta;
            resta=valor1-valor2;
            Console.WriteLine("La resta es:"+resta);
        }

        public void Multiplicar()
        {
            int multiplicacion;
            multiplicacion=valor1*valor2;
            Console.WriteLine("La multiplicación es:"+multiplicacion);
        }
    }
}
```

```

public void Dividir()
{
    int division;
    division = valor1 / valor2;
    Console.WriteLine("La división es:" + division);
}

static void Main(string[] args)
{
    Operaciones operacion1 = new Operaciones();
    operacion1.Inicializar();
    operacion1.Sumar();
    operacion1.Restar();
    operacion1.Multiplicar();
    operacion1.Dividir();
    Console.ReadKey();
}
}
}

```

Problema 1

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ColaboracionColegioAlumno
{
    class Alumno
    {
        private string nombre;
        private int cuota;
        public Alumno()
        {
            Console.Write("Ingresar nombre del alumno:");
            nombre = Console.ReadLine(); ;
            Console.Write("Ingresar el monto de la cuota:");
            string linea = Console.ReadLine();
            cuota = int.Parse(linea);
        }
        public void Imprimir()
        {
            Console.WriteLine(nombre + " paga como cuota " + cuota);
        }
    }
}

```

```

    }
    public int RetornarCuota()
    {
        return cuota;
    }
}

class Colegio
{
    private Alumno alumno1, alumno2, alumno3;
    public Colegio()
    {
        alumno1 = new Alumno();
        alumno2 = new Alumno();
        alumno3 = new Alumno();
    }
    public void MayorCuota()
    {
        Console.WriteLine("El alumno con la mayor cuota es:");

        if (alumno1.RetornarCuota() > alumno2.RetornarCuota() &&
alumno1.RetornarCuota() > alumno3.RetornarCuota())
        {
            alumno1.Imprimir();
        }
        else
        {
            if (alumno2.RetornarCuota() > alumno3.RetornarCuota())
            {
                alumno2.Imprimir();
            }
            else
            {
                alumno3.Imprimir();
            }
        }
    }
    static void Main(string[] args)
    {
        Colegio colegio1 = new Colegio();
        colegio1.MayorCuota();
        Console.ReadKey();
    }
}

```

Problema 2

El ejercicio del almacén no llegué a hacerlo

Problema 1

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace ColaboracionClubSocio
{
    class Socio
    {
        private string nombre;
        private int antiguedad;
        public Socio()
        {
            Console.WriteLine("Ingresar nombre del socio:");
            nombre = Console.ReadLine(); ;
            Console.WriteLine("Ingresar la antiguedad:");
            string linea = Console.ReadLine();
            antiguedad = int.Parse(linea);
        }
        public void Imprimir()
        {
            Console.WriteLine(nombre + " tiene una antiguedad de " + antiguedad);
        }
        public int RetornarAntiguedad()
        {
            return antiguedad;
        }
    }

    class Club
    {
        private Socio socio1, socio2, socio3;
        public Club()
        {
            socio1 = new Socio();
            socio2 = new Socio();
            socio3 = new Socio();
        }
    }
}
```

```

public void MayorAntiguedad()
{
    Console.WriteLine("El socio con mayor antigüedad es:");

    if (socio1.RetornarAntiguedad() > socio2.RetornarAntiguedad() &&
        socio1.RetornarAntiguedad() > socio3.RetornarAntiguedad())
    {
        socio1.Imprimir();
    }
    else
    {
        if (socio2.RetornarAntiguedad() > socio3.RetornarAntiguedad())
        {
            socio2.Imprimir();
        }
        else
        {
            socio3.Imprimir();
        }
    }
}

static void Main(string[] args)
{
    Club club1 = new Club();
    club1.MayorAntiguedad();
    Console.ReadKey();
}
}
}

```