Arithmetic Logic Unit - Rechenwerk

Die ALU übernimmt Rechen- und Logikoperationen, die für die Ausführung von Programmen notwendig sind. Sie kann

- +, -, * und /.
- Die ALU erhält Steuersignale mit Operanden vom Steuerwerk des Prozessors.
- Die Steuersignale bestimmen, welche Operation die ALU mit den Operanden.
- Die ALU führt die Operation aus und liefert das Ergebnis an das Steuerwerk oder an andere Komponenten des Prozessors.

Ohne ALU keine Berechnungen und keine Logikoperationen.

Steuerwerk

Das Steuerwerk <u>Übersetzt</u> und <u>steuert</u> die Ausführung von Befehlen für den CPU

Aus Speicher: Maschinenbefehl -> (Nutzt) Befehlscoder x86 -> wird zu Microbefehle

(Nicht verständlich für CPU wird ZU verständlich für CPU)

Register

- Befehlsregisterspeicher speichert aktuellen Befehl
- Befehlszähler speichert Adresse des nächsten Befehls.
- Statusregister speichert status der aktuellen Operation.

Kerne und Taktfrequenz

Kerne: Anzahl an parallelen Berechnungen. Taktfrequenz: Geschwindigkeit.



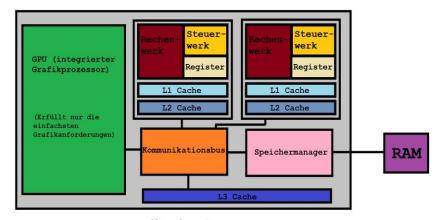
Was ist ein Cachespeicher?

- CPU integrierter, schneller Zwischenspeicher.
- Seine Aufgabe ist es, häufig benötigte Befehle aus dem langsameren Arbeitsspeicher (RAM) zu speichern, um den Zugriff zu beschleunigen.

Wie funktioniert der Cachespeicher?

- Mehrere Cache-Ebenen, L1, L2 und je nach Prozessor sogar L3.
- L1 ist der schnellste, aber auch kleinste Cache, während L3 der größte, aber auch langsamste ist.
- CPU greift zuerst auf den L1-Cache zu, wenn die benötigten Befehle nicht gefunden werden, sucht sie im L2- und dann im L3-Cache. Danach greift er auf den Arbeitsspeicher zu.

Aufbau der CPU



zweikerniger Prozessor

Speichercontroller

- Steuert Datenfluss zwischen Prozessor und Arbeitsspeicher.
- Lesen und Schreiben von dynamischem Speicher (DRAM).
- · Früher im Mainboard verbaut.

