

	LF3 – LS 3.2 „Let’s have a LAN-Party“	A03
	3. „LAN-Party – Planung“ <small>GSO 18.11..2020 v1.1</small>	EvP

Nachdem der grundlegende Aufbau von IPv4-Adressen nun bekannt ist, kann die eigentliche Planung der LAN-Party beginnen. Zum reibungslosen Ablauf wünscht die Geschäftsführung, das Hand-Zettel erstellt werden, nach denen jeder Teilnehmer seine IP-Konfiguration selbständig (manuell) durchführen kann. Die GF erwartet bis zu 10 unterschiedliche Spiele mit jeweils maximal 100 Teilnehmern.

1. Welche Informationen müssen auf den Handzetteln vorhanden sein? Gehen Sie bei dieser Fragestellung von technisch nicht versierten Usern aus. Betrachten Sie sowohl MS-Windows als auch Linux als mögliche Client-Betriebssysteme.
2. Legen Sie selbständig geeignete IPv4-Adressräume fest. Für unterschiedliche Spiele sollen separate Sub-Netze verwendet werden, die natürlich ihrerseits ausreichend groß dimensioniert sein müssen.
3. Erstellen Sie innerhalb Ihrer Gruppe exemplarisch Handzettel für jeweils ein anderes Spiel und 4 unterschiedliche Teilnehmer.
4. Welche weiteren Hardware-Komponenten werden benötigt? Betrachten Sie hierzu nicht nur die datentechnische Anbindung der Geräte, sondern auch deren Energieversorgung.
5. Erstellen Sie eine Liste an benötigter Hardware für die genannten Anforderungen.