

El juego se lleva a cabo en un tablero cuadrado con 4 casillas principales en las 4 esquinas: Salida, Cárcel, Parking free y Váyase a la cárcel.

Luego en cada lado las casillas con color corresponden a propiedades que los jugadores pueden comprar al caer en ellas si no tienen dueño. Y por último casillas especiales



con un
cofre(arca
comunal) o un
signo de
interrogación
(suerte) con
distintas
instrucciones
para el jugador.

Los jugadores lanzan un dado de 6 caras y según el número que salga, se mueve su ficha por el tablero

Fichas









Se asignan las fichas a cada jugador

Cartas: Arca comunal y Fortuna

Arca comunal



Fortuna



Dado

