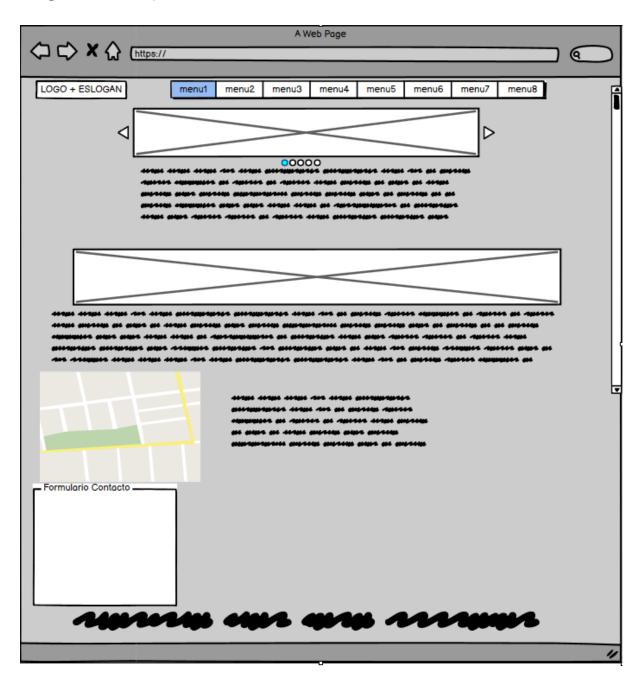
Victor Heredia Lamuela Trabajo Diseño de Interfaces Web 2*.



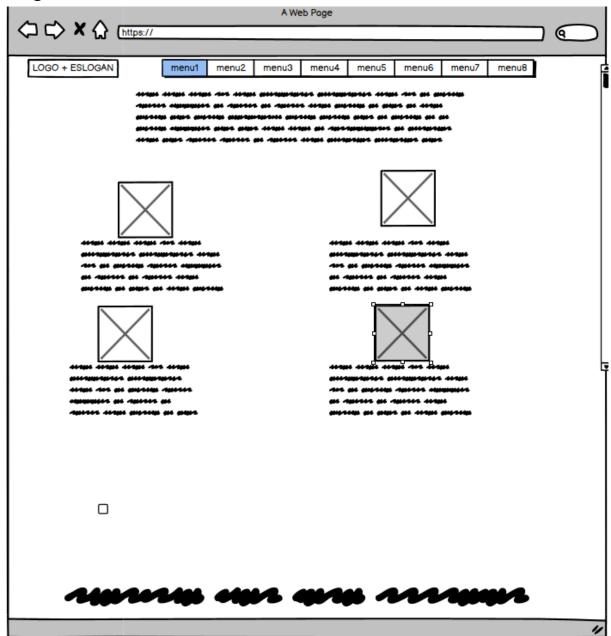
ÍNDICE

- 0. Portada.
- 1.Índice.
- 2.Bocetos Del Sitio.
- 3. Descripción General Del Sitio.
- 4. Navegador Web Donde Se Ha Probado El Sitio.
- 5. Herramientas utilizadas para el desarrollo.
- 6.¿Qué FrameWork has elegido? Ventajas y desventajas respecto a otros frameworks.
- 7.Webgrafía

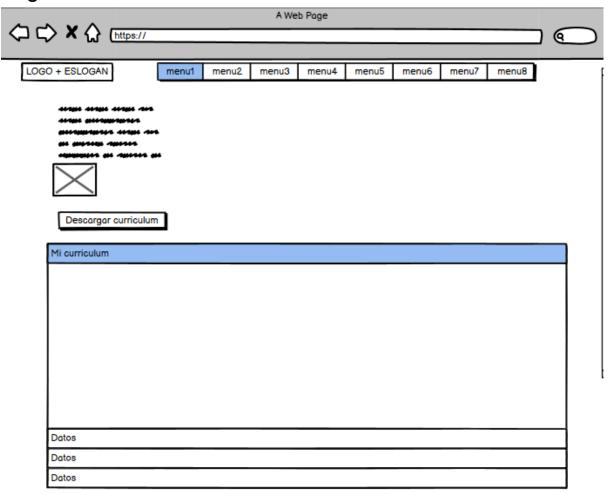
2.Bocetos Del Sitio. Página Principal.



Página Qué Ofrecemos.



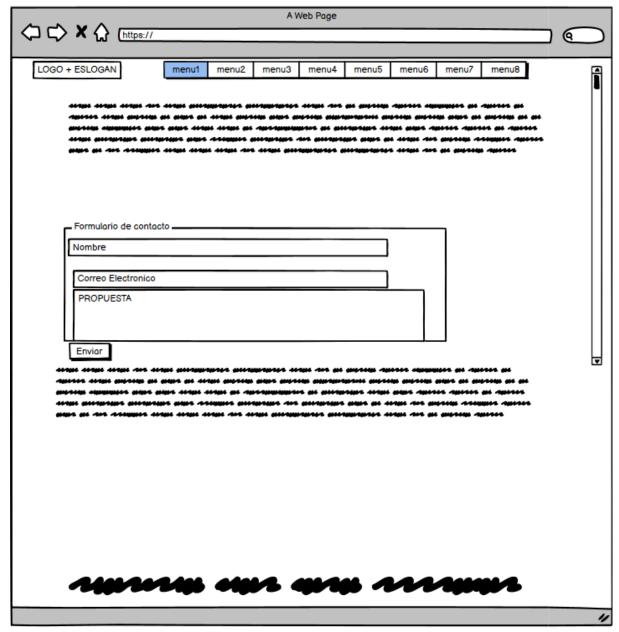
Página BackGround.



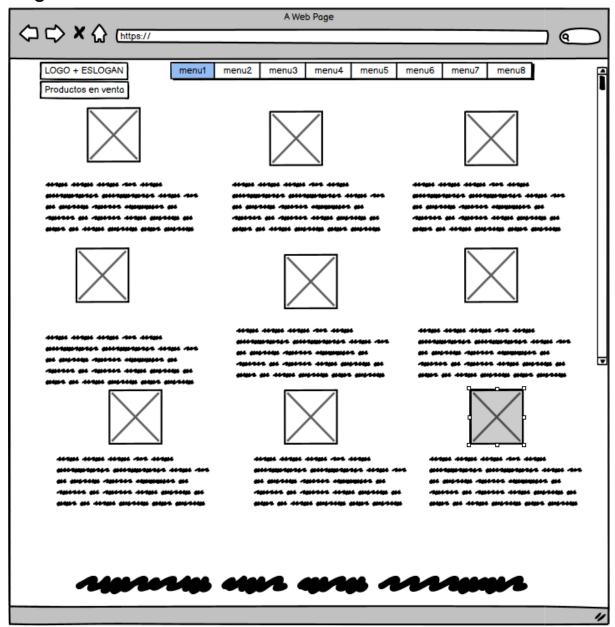


"

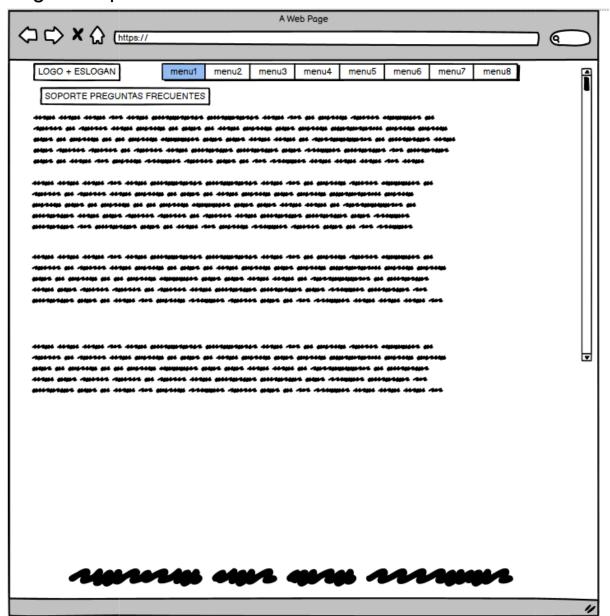
Página Servicios A Medida.



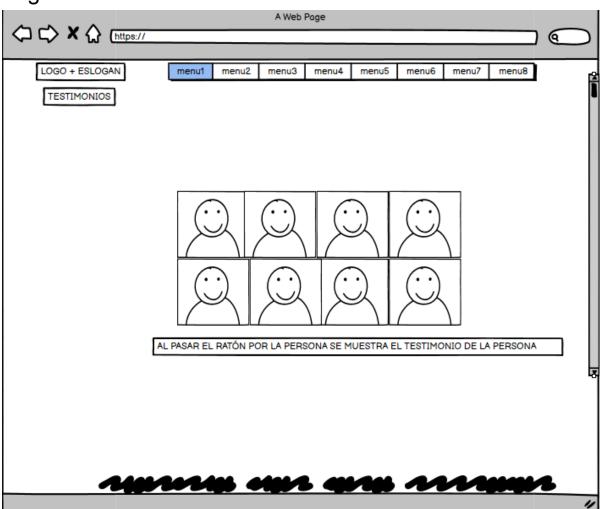
Página Productos.



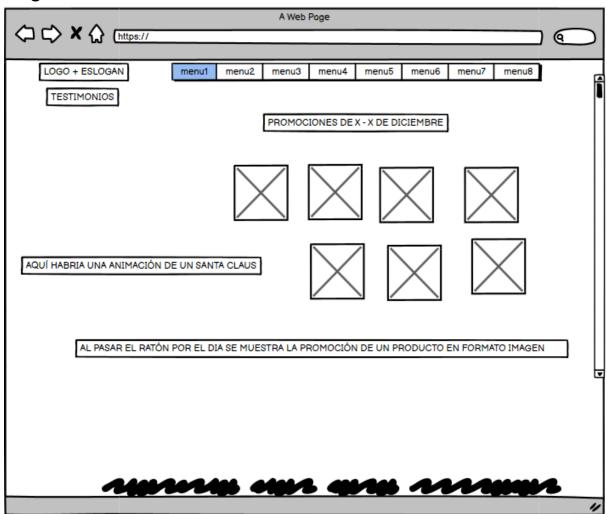
Página Soporte.



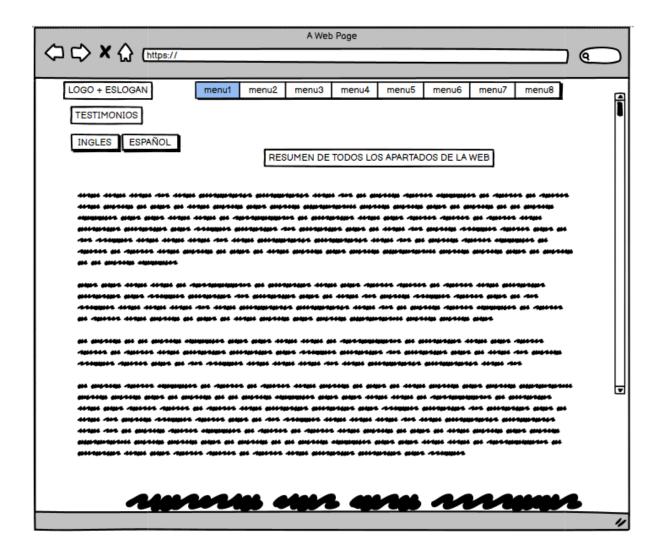
Página Testimonios.



Página Promociones.



Página Resumen Web.



3. Descripción General Del Sitio.

El sitio web es una plataforma online que representa a una empresa tecnológica. La página principal del sitio cuenta con un carrousel de imágenes para mostrar al equipo, una imagen que indica la ubicación de la empresa y un formulario de contacto para que los visitantes puedan comunicarse directamente. Además, el sitio cuenta con varios apartados que se pueden acceder a través del menú principal. El apartado "Que ofrecemos" describe los diferentes servicios que ofrece la empresa a sus clientes. El apartado "Background" es una página personal que presenta el curriculum vitae y experiencia laboral y educativa del propietario del sitio. El apartado "Servicios a medida" es una página donde los consumidores pueden proponer ideas innovadoras o solicitar servicios específicos que la empresa puede hacer realidad. La página de "Soporte" ayuda a los usuarios a resolver preguntas frecuentes o de carácter general que puedan tener sobre la empresa. El apartado "Testimonios" muestra las opiniones de clientes satisfechos con la empresa. En la página de "Promociones", se pueden ver las promociones semanales en productos exclusivos. Por último, la página "Resumen Web" resume detalladamente todos los apartados del sitio web. En general, el sitio web es una herramienta valiosa para la empresa para comunicarse con sus clientes y potenciales clientes, presentar sus servicios y promociones, y recopilar comentarios y sugerencias para mejorar sus servicios.

4. Navegador Web Donde Se Ha Probado El Sitio

Una parte importante del proceso de desarrollo web es probar el sitio en diferentes navegadores y dispositivos para asegurarse de que se muestre y funcione correctamente. En este proyecto, se ha probado el sitio web en los principales navegadores web, como Microsoft Edge, Google Chrome, Mozilla Firefox y Opera, con el fin de garantizar la compatibilidad cruzada y la experiencia de usuario consistente en diferentes plataformas. Además, se ha probado el sitio en un dispositivo móvil para asegurarse de que sea responsive y esté optimizado para una visualización en pantallas pequeñas. De esta manera, se puede garantizar que el sitio sea fácilmente accesible y usable para cualquier tipo de usuario, mejorando así la experiencia del usuario en el sitio web.

5. Herramientas Utilizadas Para El Desarrollo.

En este proyecto, se han utilizado varias herramientas importantes para crear un sitio web atractivo y funcional. En primer lugar, Visual Studio Code ha sido una herramienta fundamental para el desarrollo del código HTML y CSS, proporcionando una interfaz de usuario intuitiva y una amplia gama de características y extensiones para mejorar la productividad. Además, se han utilizado varios frameworks como Foundation y Bootstrap, que ofrecen un conjunto de herramientas predefinidas para agilizar el desarrollo de sitios web responsivos y personalizados. Por último, se han utilizado programas como ImageMagick Display para la edición de imágenes, lo que ha permitido crear imágenes de alta calidad y mejorar la estética visual del sitio web. En general, estas herramientas combinadas han permitido crear un sitio web atractivo y funcional, optimizando la eficiencia y la calidad del trabajo.

6.¿Qué FrameWork Has Elegido? Ventajas y Desventajas respecto a otros FrameWorks.

Ventajas de Foundation:

- Es muy fácil de personalizar y tiene una amplia gama de herramientas y componentes.
- Es compatible con la mayoría de los navegadores web modernos, lo que permite una mayor accesibilidad y facilidad de uso para los usuarios.
- Está diseñado para ser receptivo, lo que significa que se ajusta automáticamente a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos, lo que hace que el diseño sea mucho más fácil y rápido.
- Incluye una gran cantidad de documentación y recursos en línea, lo que lo hace fácil de aprender y utilizar.

Desventajas de Foundation:

- Requiere conocimientos previos de HTML, CSS y JavaScript para poder utilizarlo efectivamente.
- Puede haber una curva de aprendizaje para aquellos que no están familiarizados con la estructura del framework y cómo funciona.
- Aunque es compatible con la mayoría de los navegadores web modernos, puede haber problemas de compatibilidad con algunos navegadores más antiguos.

En comparación con otros tres frameworks, aquí hay algunas ventajas y desventajas:

Materialize:

Ventajas:

- Tiene una gran cantidad de componentes y herramientas que permiten construir sitios web y aplicaciones de manera rápida y sencilla.
- Ofrece una estética moderna y atractiva, con una amplia gama de opciones de estilo y personalización.
- Es muy fácil de aprender y utilizar, incluso para aquellos sin experiencia previa en diseño o desarrollo web.

Desventajas:

- Aunque es compatible con la mayoría de los navegadores web modernos, puede haber problemas de compatibilidad con algunos navegadores más antiguos.
- Puede ser menos personalizable que algunos otros frameworks, lo que puede limitar la flexibilidad en algunos proyectos.
- Al igual que con cualquier framework, puede haber una curva de aprendizaje para aquellos que no están familiarizados con la estructura del framework y cómo funciona.

•

Semantic UI:

Ventajas:

- Es muy fácil de usar y personalizar, lo que lo hace ideal para proyectos de todos los tamaños.
- Ofrece una gran cantidad de herramientas y componentes útiles para la construcción de sitios web y aplicaciones.
- Tiene una gran comunidad de desarrolladores y usuarios, lo que significa que hay muchos recursos disponibles en línea.

Desventajas:

- No es tan popular como otros frameworks, lo que significa que puede haber menos recursos y documentación disponibles en línea.
- Puede haber una curva de aprendizaje para aquellos que no están familiarizados con la estructura del framework y cómo funciona.
- Algunos de los componentes pueden no ser tan personalizables como los de otros frameworks.

Bulma:

Ventajas:

- Es muy fácil de usar y personalizar, lo que lo hace ideal para proyectos de todos los tamaños.
- Es compatible con la mayoría de los navegadores web modernos.
- Es ligero y rápido en términos de código, lo que lo hace ideal para proyectos en los que el rendimiento es una prioridad.

Desventajas:

- No es tan popular como otros frameworks, lo que significa que puede haber menos recursos y documentación disponibles en línea.
- Algunos de los componentes pueden no ser tan personalizables como los de otros frameworks.
- No ofrece tantos componentes y herramientas como otros frameworks.

Las razones por las que al final elegí foundation son:

La facilidad de personalización: Foundation es conocido por ser fácil de personalizar y adaptable a las necesidades específicas de cada proyecto.

La receptividad: La capacidad de Foundation para ajustarse automáticamente a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos es una característica muy valorada por muchos desarrolladores.

La documentación: Foundation tiene una gran cantidad de documentación y recursos en línea, lo que lo hace fácil de aprender y utilizar.

7. Webgrafía

-Todos los recursos utilizados a lo largo del curso, los cuales han servido de bastante utilidad a lo largo de este trabajo, especialmente en las partes, css, html y Bootstrap-He usado los tutoriales de la web oficial de foundation y algunos videos de foundation más en español.

https://get.foundation/learn/tutorials.html

https://www.w3schools.com/