

Práctica 7: Algoritmo de ramificación y poda con asignación de tareas a agentes.

Procesador:	11th Gen Intel(R) Core(TM) i7-1165G7 @ 2.8GHz
Memoria:	16 GB

Objetivo: minimizar los costes de ejecutar n tareas. En este caso, minimizar los costes de conseguir la mejor puntuación rellenando dos bloques de canciones.

Trata de explorar un árbol implícito de forma iterativa, usando una cola de prioridad (FIFO) para marcar los estados comprobados.

Función heurística de ramificación, en cada momento se coge el estado/nodo mejor, que puede estar en cualquier nivel.

Práctica no terminada