



## PRÁCTICA 5

### APLICACIÓN 1: HealthCalc\_E.jar

<b>1. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)</b>	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.				x	
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.	x				
<b>2. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)</b>	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.				x	
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.	x				
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.	x				
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).		x			
<b>3. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)</b>	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					x
<b>4. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)</b>	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.					x
<b>5. Prevención de errores (PREVENTION)</b>	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	0				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	5				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.			x		
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.	x				
<b>6. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)</b>	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	2				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	8				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	2				
<b>7. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)</b>	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					x
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	5 (contando con que el método ya está seleccionado)				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	3 (contando con que el método ya está seleccionado)				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	x				

¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0				
8. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	611x367 píxeles				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.					x
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.					x
9. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.				x	
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).			x		
10. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	x				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	x				
<b>Puntos positivos de la aplicación</b> (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
1. Muy buena presentación y diseño minimalista.					
2. Funcionamiento intuitivo.					
3. No permite introducir caracteres que pudieran resultar en un error.					
<b>Puntos negativos</b> (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
1. Al modificar el tamaño de la ventana no se redimensiona el tamaño de la aplicación.					
2. Cuando se quiero calcular la tasa metabólica basal, si falta algún campo por completar, el mensaje del error no se puede leer completo.					
3. Toda la aplicación está en inglés salvo el botón “Limpiar”					
<b>Comentario libre:</b> (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)					
Al darle al botón “Limpiar” aparece un “0” en los campos de entrada para la altura, el peso y la edad. Al pulsar el botón seguidamente desaparece este 0, volviendo a aparecer si se pulsa seguidamente de nuevo el botón y así sucesivamente. La aplicación solo considera que faltan campos por rellenar en el primer caso, es decir, cuando aparece un 0 en los campos de entrada para la altura, el peso y la edad. En caso contrario, simplemente lo considera un error en el cálculo.					

## APLICACIÓN 2: HealthCalc\_H.jar

11. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.					x
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.	x				
12. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.				x	
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.					x
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.					x
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					x
13. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					x
14. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.			x		
15. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	2				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	4 (considerando 1 el campo género con sus 2 botones)				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.	x				
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.				x	
( En el cuadro de entrada para el peso se pueden introducir caracteres)					
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	4				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	6				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	2				
17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					x
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	5				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	3				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	x				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0				
18. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5

¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	622X786 píxeles				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.			x		
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.	x				
<b>19. Recuperación de errores (RECOVERY)</b>	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					x
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).					x
<b>20. Ayuda y documentación (HELP)</b>	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	x				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	x				

<b>Puntos positivos de la aplicación</b> (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)
4. Permite ver simultáneamente el resultado para cada método.  5. Es fácil de utilizar
<b>Puntos negativos</b> (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)
4. Visualmente considero el tamaño de varios elementos desproporcionado y veo poca armonía.  5. El texto para el botón correspondiente al género femenino no se muestra por completo  6. No se ajusta la aplicación al cambiar el tamaño de la ventana
<b>Comentario libre:</b> (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)
Ha cometido un pequeño error al introducir el texto para el botón correspondiente al método “IdealWeight” debido a que el alumno escribió “IMC”. Sin embargo, en el contexto de la práctica, esto no resulta un gran problema ya que la calculadora sigue funcionando correctamente.