Лабораторная работа №3

Эффективное написание алгоритмов

Вариант 1

Написать функцию [ind] = convexHull(x,y), принимающую на вход два вектора координат, и возвращающую массив индексов точек, образующих выпуклую оболочку точек (x,y). Иными словами, код

```
ind = convexHull(x,y);
plot(x(ind), y(ind));
```

должен рисовать выпуклую оболочку точек с координатами, заданными в переменных x, y. Алгоритм должен существенно использовать векторные операции Matlab и содержать минимум циклов for.

Пользоваться командой convhull нельзя.

Замечание. С возможными алгоритмами построения выпуклой оболочки можно ознакомиться, например, на русско- и англоязычной википедии.

Задания и баллы

- 1 [2]. Реализован алгоритм и скрипт, в котором его работа сравнивается с командой convhull на различных наборах точек.
- 2 [2]. Предоставлено (устное) объяснение работы алгоритма. Предоставлено (устное) объяснение, почему выбранный алгоритм можно эффективно реализовывать с помощью векторных вычислений Matlab.
 - 3 [1]. Реализована проверка корректности входных аргументов.
- 4 [2]. Реализовано тестовое покрытие работы алгоритма: написан скрипт, читающий данные алгоритма из .mat файла, а затем сравнивающий работу программы и команды convhull на этих данных. В файле записаны данные для многих примеров (не менее нескольких десятков). Сделать наборы покрытий с разынми характеристиками: случайные (с разными распределениями), равномерные, кластеризованные «кучками» (например, объединение нормальных с разным средними).
- **5** [3] (★). Реализован графический интерфейс, обеспечивающий графический ввод пользователем точек. Интерфейс должен позволять параметры отображения результата (цвет, толщина линии границы и т.д.), а также отмену ввода в случае ошибки и повторный ввод после окончания построения.
 - 6 [3]. Программа удовлетворяет Указаниям По Написанию Заданий Практикума.

Отчёт

По заданию требуется написать отчёт в системе І-Тгх, содержащий в себе следующие разделы:

- 1. Постановка задачи. Здесь должны быть даны математические определения всех используемых в отчёте объектов, при условии, что эти определения не встречались на первых двух курсах.
- 2. Решение задачи. Здесь должно быть приведено описание алгоритма, решающего задачу, и доказательство его корректности (если оно требуется).
- 3. Примеры работы алгоритма. Здесь должны быть приведены примеры работы алгоритма на различных наборах данных (картинки). Кроме того, должны быть приведены графики зависимости времени нахождения решения программой и средствами Matlab от числа входных точек для разных видов выборок.
- 4. Список литературы.

За отчёт проставляются баллы по следующей схеме: З балла за наличие отчёта, плюс 1–7 баллов за соответствие отчёта Требованиям по Написанию Отчётов. Срока по сдаче отчёта нет.

Лабораторная работа №3

Эффективное написание алгоритмов

Вариант 2

Написать функцию [ind] = delaunayTriang(x,y), принимающую на вход два вектора координат, и возвращающая массив индексов точек, задающих треугольники, образующих триангуляцию Делоне точек (x,y). Иными словами, код

```
ind = delaunayTriang(x,y);
triplot(ind, x, y);
```

должен рисовать триангуляцию Делоне для точек с координатами, заданными в переменных **x**, **y**. Алгоритм должен существенно использовать векторные операции Matlab и содержать минимум циклов for.

Пользоваться командами convhull, convhulln, delaunay нельзя.

Замечание. С возможными алгоритмами построения триангуляции Делоне можно ознакомиться, например, на русско- и англоязычной википедии.

Задания и баллы

- 1 [2]. Реализован алгоритм и скрипт, в котором его работа сравнивается с командой delaunay на различных наборах точек.
- 2 [2]. Предоставлено (устное) объяснение работы алгоритма. Предоставлено (устное) объяснение, почему выбранный алгоритм можно эффективно реализовывать с помощью векторных вычислений Matlab.
 - 3 [1]. Реализована проверка корректности входных аргументов.
- 4 [2]. Реализовано тестовое покрытие работы алгоритма: написан скрипт, читающий данные алгоритма из .mat файла, а затем сравнивающий работу программы и команды delaunay на этих данных. В файле записаны данные для многих примеров (не менее нескольких десятков). Сделать наборы покрытий с разными характеристиками: случайные (с разными распределениями), равномерные, кластеризованные «кучками» (например, объединение нормальных с разными средними).
- **5** [3] (★). Реализован графический интерфейс, обеспечивающий графический ввод пользователем точек. Интерфейс должен позволять параметры отображения результата (цвет, толщина линии границы и т.д.), а также отмену ввода в случае ошибки и повторный ввод после окончания построения.
 - 6 [3]. Программа удовлетворяет Требованиям По Написанию Заданий Практикума.

Отчёт

По заданию требуется написать отчёт в системе LATFX, содержащий в себе следующие разделы:

- 1. Постановка задачи. Здесь должны быть даны математические определения всех используемых в отчёте объектов, при условии, что эти определения не встречались на первых двух курсах.
- 2. Решение задачи. Здесь должно быть приведено описание алгоритма, решающего задачу, и доказательство его корректности (если оно требуется).
- 3. Примеры работы алгоритма. Здесь должны быть приведены примеры работы алгоритма на различных наборах данных (картинки). Кроме того, должны быть приведены графики зависимости времени нахождения решения программой и средствами Matlab от числа входных точек для разных видов выборок.
- 4. Список литературы.

За отчёт проставляются баллы по следующей схеме: 3 балла за наличие отчёта, плюс 1–7 баллов за соответствие отчёта Требованиям по Написанию Отчётов. Срока по сдаче отчёта нет.

Лабораторная работа №3

Эффективное написание алгоритмов

Вариант 3

Hanucaть функцию voronoiTessel(x,y), принимающую на вход два вектора координат, и рисующую диаграмму Вороного для набора точек (x,y). Алгоритм должен существенно использовать векторные операции Matlab и содержать минимум циклов for.

Пользоваться командами convhull, convhulln, delaunay, voronoi нельзя.

Замечание. С возможными алгоритмами построения диаграммы Вороного можно ознакомиться, например, на русско- и англоязычной википедии.

Задания и баллы

- 1 [2]. Реализован алгоритм и скрипт, в котором его работа сравнивается с командой voronoi на различных наборах точек.

 - $\hat{\mathbf{2}}$ [2]. Предоставлено (устное) объяснение работы алгоритма. $\hat{\mathbf{3}}$ [1]. Реализована проверка корректности входных аргументов.
- 4 [2]. Реализовано тестовое покрытие работы алгоритма: написан скрипт, читающий данные алгоритма из .mat файла, а затем сравнивающий работу программы и команды voronoi на этих данных. В файле записаны данные для многих примеров (не менее нескольких десятков). Сделать наборы покрытий с разными характеристиками: случайные (с разными распределениями), равномерные, кластеризованные «кучками» (например, объединение нормальных с разным средними).
- 5 [3] (⋆). Реализован графический интерфейс, обеспечивающий графический ввод пользователем точек. Интерфейс должен позволять параметры отображения результата (цвет, толщина линии границы и т.д.), а также отмену ввода в случае ошибки и повторный ввод после окончания построения.
 - 6 [3]. Программа удовлетворяет Требованиям По Написанию Заданий Практикума.

Отчёт

По заданию требуется написать отчёт в системе IATFX, содержащий в себе следующие разделы:

- 1. Постановка задачи. Здесь должны быть даны математические определения всех используемых в отчёте объектов, при условии, что эти определения не встречались на первых двух курсах.
- 2. Решение задачи. Здесь должно быть приведено описание алгоритма, решающего задачу, и доказательство его корректности (если оно требуется).
- 3. Примеры работы алгоритма. Здесь должны быть приведены примеры работы алгоритма на различных наборах данных (картинки). Кроме того, должны быть приведены графики зависимости времени нахождения решения программой и средствами Matlab от числа входных точек для разных видов выборок.
- 4. Список литературы.

За отчёт проставляются баллы по следующей схеме: З балла за наличие отчёта, плюс 1–7 баллов за соответствие отчёта Требованиям по Написанию Отчётов. Срока по сдаче отчёта нет.