

PRIMER VIDEO

EJEMPLO 1

```
using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;


namespace Operadores_aritmericos
{
//O referencias
class Program
{
//O referencias
static void Main(string [ ] args)
{

//operadores aritmeticos


double num, pot, resultado;


Console.WriteLine("Digite en numero que quiere elevar:");
num = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());


Console.WriteLine("Digite a la potencia que quiere elevar");
pot =Convert.ToDouble(Console.ReadLine());


resultado = Math.Pow(num, pot);
```

```

        Console.WriteLine("El resultado es: " + resultado);

        Console.ReadKey();
    }
}
}

```

EJEMPLO 2

```

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Operadores_aritmericos
{
    //O referencias
    class Program
    {
        //O referencias
        static void Main(string [ ] args)
        {

            //operadores aritmeticos

            Console.WriteLine("La raiz cuadrada es :" + Math.Sqrt(49));

            Console.ReadKey();
        }
    }
}

```

```
}  
}
```

PRIMER METODO

```
using System;  
  
using System.Collections.Generic;  
  
using System.Linq;  
  
using System.Text;  
  
using System.Threading.Tasks;  
  
  
namespace Operadores_aritmericos  
{  
    //O referencias  
    class Program  
    {  
        //O referencias  
        static void Main(string [ ] args)  
        {  
  
            //operadores aritmeticos  
  
            double[] values = {7.03, 7.64, 0.12, -0.12, -7.1, -7.6};  
            Console.WriteLine(" Value      Ceiling      Floor\n");  
            foreach (double value in values)  
                Console.WriteLine("{0,7} {1,16} {2,14}",  
                                    value, Math.Ceiling(value), Math.Floor(value));  
  
            Console.ReadKey();  
        }  
    }  
}
```

```
}
```

SEGUNDO METODO

```
using System;
```

```
using System.Collections.Generic;
```

```
using System.Linq;
```

```
using System.Text;
```

```
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace Operadores_aritmericos
```

```
{
```

```
//O referencias
```

```
class Program
```

```
{
```

```
    //O referencias
```

```
    static void Main(string [ ] args)
```

```
    {
```

```
        //operadores aritmeticos
```

```
double floatNumber;
```

```
floatNumber = 32.7865;
```

```
// Displays 32
```

```
Console.WriteLine(Math.Truncate(floatNumber));
```

```
floatNumber = -32.9012;
```

```
// Displays -32
```

```
Console.WriteLine(Math.Truncate(floatNumber));
```

```
    Console.ReadKey();
```

```
}  
}  
}
```

SEGUNDO VIDEO

EJEMPLO 1

```
using System;  
  
using System.Collections.Generic;  
  
using System.Linq;  
  
using System.Text;  
  
using System.Threading.Tasks;  
  
  
namespace Operadores_aritmeticos  
{  
    //0 referencias  
    class Program  
    {  
        //0 referencias  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            //Operadores relaciones  
  
            double peso;  
  
            Console.WriteLine("Digita tu peso: ");  
            peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
  
            if(peso > 100){  
  
                Console.WriteLine("tu peso es normal");  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
        Console.ReadKey();
    }
}
}
```

EJEMPLO 2

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Operadores_aritmeticos
{
    //0 referencias
    class Program
    {
        //0 referencias
        static void Main(string[] args)
        {
            //Operadores relaciones

            double peso;

            Console.WriteLine("Digita tu peso: ");
            peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

            if(peso <= 100){

                Console.WriteLine("tu peso es normal");
            }
        }
    }
}
```

```

    }

    Console.ReadKey();
}
}
}

```

EJEMPLO 3

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Operadores_aritmeticos
{
    //0 referencias
    class Program
    {
        //0 referencias
        static void Main(string[] args)
        {
            //Operadores relaciones

            double peso;

            Console.WriteLine("Digita tu peso: ");
            peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

            if(peso != 100){

                Console.WriteLine("Cumple con la condicion");
            }
        }
    }
}

```

```

    }

    Console.ReadKey();
}
}
}

```

EJEMPLO 4

```

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Operadores_aritmeticos
{
    //0 referencias
    class Program
    {
        //0 referencias
        static void Main(string[] args)
        {
            //Operadores logicos

            double peso;

            byte edad;

            Console.WriteLine("Digita tu peso: ");

            peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("Digita tu edad: ");

```



```

edad = Convert.ToByte(Console.ReadLine());

Console.Clear();

if(peso > 100 && edad >= 15){

    Console.WriteLine("Cumple con la condicion");
}

Console.ReadKey();
}
}
}

```

EJEMPLO 4

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Operadores_aritmeticos
{
    //0 referencias
    class Program
    {
        //0 referencias
        static void Main(string[] args)
        {
            //Operadores logicos

```

```
double peso;
```

```
byte edad;
```

```
Console.WriteLine("Digita tu peso: ");
```

```
peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
Console.WriteLine("Digita tu edad: ");
```

```
edad = Convert.ToByte(Console.ReadLine());
```

```
Console.Clear();
```

```
if(peso > 100 || edad >= 15){
```

```
    Console.WriteLine("Cumple con la condicion");
```

```
}
```

```
Console.ReadKey();
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```