

# Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional

## Integrantes del grupo

María Teresa Solares 1043822  
Marcela Meléndez 1157722  
Jairo Hernández 1145922

## Fecha:

19/08/22

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

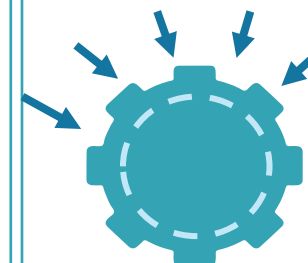
- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

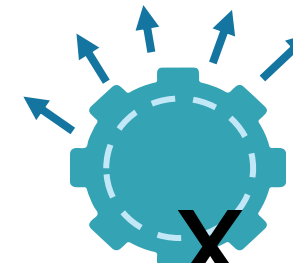
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE**



**SOLUCIÓN**

**DIVERGENTE**



**PROBLEMA**

## ¿Qué aprendieron?

aprendimos a resolver problemas mediante a la reflexión

## ¿Qué fue interesante?

fue interesante tratar de resolver el juego con la menor cantidad de pasos posibles

## ¿Qué dudas quedan?

ninguna

## ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

ayudo a aplicar el pensamiento analógico