

SEMANA 5

Actividad 3

Una instrucción “if-then”, le dice a la computadora que realice una acción si una condición se cumple (es verdadera). ¿Cómo cambiaría esta instrucción para que se ejecute si la condición **NO** se cumple (es falsa)?

La instrucción debería de ser if-then-else

Tarea

TAREA 9: Pociones mágicas
Pensamiento algorítmico, abstracción y evaluación

El mago Marcos ha descubierto cinco pociones mágicas nuevas:

1. Una hace que los cabellos se alarguen.
2. Otra hace que los dientes se alarguen.
3. Otra hace que los ojos se alarguen.
4. Otra hace que la nariz se vuelva blanca.
5. Y la última hace que los ojos se vuelvan blancos.

El mago vendió cada poción mágica en un vaso distinto y puso agua pura en otro vaso, así que hay seis recipientes en total.

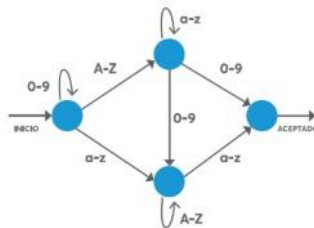
El problema es que el mago hizo tres experimentos con tres castores diferentes y se olvidó registrar cuál poción está en cada vaso.

PREGUNTA
¿Qué vaso contiene agua pura?

AB CDE F

El vaso que contiene agua pura es el D.

En el siguiente esquema, están todas las reglas necesarias para construir las claves seguras en la institución. Cada nodo y arista representa una regla y a la vez indican un camino en la construcción de la contraseña.



Por ejemplo, la clave 02Aabc9 es una clave válida porque responde a uno de los caminos de reglas. Comienza con un dígito, luego tiene una letra mayúscula, tres letras minúsculas y finaliza con un número (en el gráfico, correspondería a tomar el camino superior).

PREGUNTA

¿Cuáles de las siguientes contraseñas no serán aceptadas siguiendo las reglas determinadas por el esquema anterior?

1. Peter3ABCD 2. bENNOZZz 3. 2010Beaver4EVEr 4. 123aNN

Las contraseñas que no serán aceptadas son la 1 y la 2.