



Trabajo Práctico N°13 SCRUM - Dinámica de Retrospectiva

Cátedra: Ingeniería y Calidad de Software

Docentes:

- ❖ Ing. Massano, Cecilia
- ❖ Garnero, Constanza

Grupo N° 11

Curso: 4K2

Integrantes del grupo

Apellido	Nombres	Legajo
Bustos	Milagros Inés	75327
Bustos	Nicolás Fabián	87616
Palacio	Gabriel	57837
Rodriguez	Milena	81323

Fecha de presentación: 05/11/2024

Dinámica de retrospectiva

Preparar el escenario: Icebreaker

Como Icebreaker elegimos realizar una ronda de chistes malos, estos son:

- Me sacaron del grupo de WhatsApp de paracaidismo. Se ve que no caía bien.
- ¿Qué le dice un jardinero a otro? Seamos felices mientras podamos.
- ¿Cuál es el café más peligroso del mundo? El ex-preso.

Reunir datos

Para recolectar datos acerca de nuestra experiencia como equipo. Decidimos implementar la dinámica de "Color-coded Dots" y la aplicamos a cada uno de los trabajos prácticos evaluables que realizamos como grupo (TPs 4, 6, 7, 8, 11, y 12) mediante la asignación de puntos de colores según cómo nos sentimos al realizar la actividad:

- Azul para las actividades en las que nos sentimos bien y con energía.
- Rojo para las actividades en las que no nos sentimos bien y además nos sentimos con baja energía.

Cada integrante del equipo le asignó un punto de color a cada una de las actividades y discutimos sobre los inconvenientes sufridos durante la realización de estas y sobre sus distintos puntos de mejora.

Este es el afiche que fuimos completando con las valoraciones:



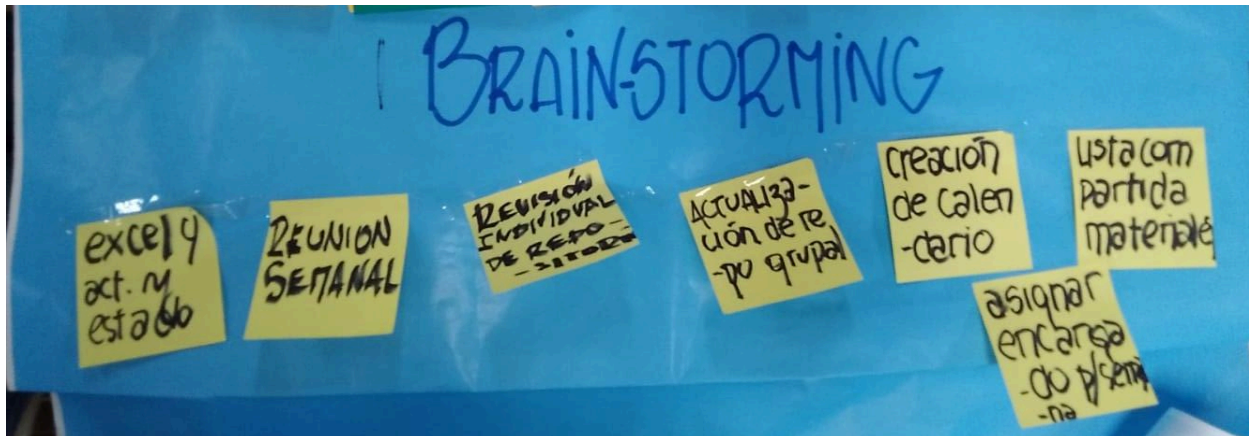
Generar ideas

Para generar ideas nos valimos de la técnica del "Brainstorming" para generar una lluvia de ideas que solucionen los puntos de mejora que identificamos durante la recolección de datos. Las ideas se enfocaron principalmente en resolver aspectos relacionados a la comunicación, coordinación y organización del equipo. Estas son las siguientes:

- Reuniones semanales los sábados a las 19:00 hs acerca del próximo TP.
- Revisión de repositorio individual cada martes a las 20:00 hs.

- Coordinación por grupo de WhatsApp sobre actualización de repositorio los miércoles.
- Creación de calendario de Google sobre TPs, TIGs, parciales, reuniones y eventos de definición de Línea Base.
- Lista compartida de "To Do" sobre materiales necesarios para los TPs.
- Excel con actividades, TPs y TIGs con su estado y observaciones.
- Asignar un encargado por semana para la coordinación de las actividades a realizar.

En el afiche plasmamos cada idea en un post-it y los pegamos en orden de priorización según la discusión grupal que tuvimos:



Cierre

Para el cierre hicimos un "Temperature Reading" en donde realizamos identificamos los siguientes aspectos:

Agradecimientos

- Nuestras PCs.
- Las profes.
- Nuestras familias que nos aguantan.
- Compañeros de equipo.

Emociones positivas

- Diversión durante los trabajos relacionados con el zoológico de plastilina y la dinámica de la pizzería de los TPs 7 y 12 respectivamente.
- Satisfacción por lograr la entrega del TP 11 de testing de caja negra a pesar del cansancio y el estrés sufrido por el grupo debido a que se quedó toda la noche realizándolo debido a la imposibilidad de realizarlo antes.
- Entretenimiento y sensación de aprendizaje por la realización del TP 6 sobre la implementación de una US.
- Mucha voluntad.
- Sensación de resiliencia.

Nueva información

- Disponibilidad horaria de los integrantes del equipo.
- Situaciones familiares de los integrantes del equipo, por ejemplo, uno de los miembros del grupo fue papá hace poco.

Deseos

- Realizar más documentación acerca de las actividades realizadas.
- Mayor coordinación.
- Mayor comunicación.

Foto del afiche completo, lo relacionado con el Icebreaker y el Cierre no fueron plasmados en el afiche:

