



Trabajo Práctico N°7 SCRUM - Ejercicio de aplicación

Cátedra: Ingeniería y Calidad de Software

Docentes:

- ❖ Ing. Massano, Cecilia
- ❖ Garnero, Constanza

Grupo N° 11

Curso: 4K2

Integrantes del grupo

Apellido	Nombres	Legajo
Bustos	Milagros Inés	75327
Bustos	Nicolás Fabián	87616
Charra Márquez	Giuliano Benicio	63162
Palacio	Gabriel	57837
Rodriguez	Milena	81323
Torres	Teresa	60937

Fecha de presentación: 24/09/2024

Proyecto: Zoológico de plastilina

Objetivo: Deseamos tener el mejor zoológico de la zona y tenemos 5 años para desarrollarlo. La construcción es con plastilina. En el zoológico se desea incluir:

- ❖ Una jaula con una jirafa.
- ❖ Un estanque con dos peces, una tortuga y una rana.
- ❖ Un serpentario con dos serpientes.
- ❖ Una jaula con dos pájaros.

Para realizar el zoológico miniatura, las herramientas que se debe utilizar por grupo, son las siguientes:

- ❖ Plastilinas de varios colores.
- ❖ 2 platos descartables.
- ❖ papeles de colores.
- ❖ bolígrafos.
- ❖ Papel de diario.
- ❖ Revistas.
- ❖ 1 Cartulina verde.
- ❖ 1 regla.
- ❖ 1 afiche blanco.
- ❖ 1 marcador negro o azul.
- ❖ 1 taco de Post-it.
- ❖ Cinta scotch.
- ❖ 1 tijera.

Algunas fotos de los materiales utilizados en la construcción del zoológico:



Desarrollo de los Sprints

Product Backlog	Valor de negocio
Armar jirafa con su jaula	10
Armar serpentario con dos serpientes	8
Armar estanque con tortuga	6
Armar estanque con dos peces	5
Armar jaula con dos pájaros	7
Armar estanque con rana	5

Sprint 1

Sprint Planning

- Implementaremos la US: Armar jirafa con su jaula.

Daily Meeting 1

Esto logramos:

- Relevamiento de requerimientos para la jirafa y la jaula.
- Cuerpo de la jirafa.

Daily Meeting 2

Esto logramos:

- Patas de la jirafa.
- Cabeza de la jirafa con sus cuernos.
- Base de la jaula.
- Bastones de la jaula

Daily Meeting 3

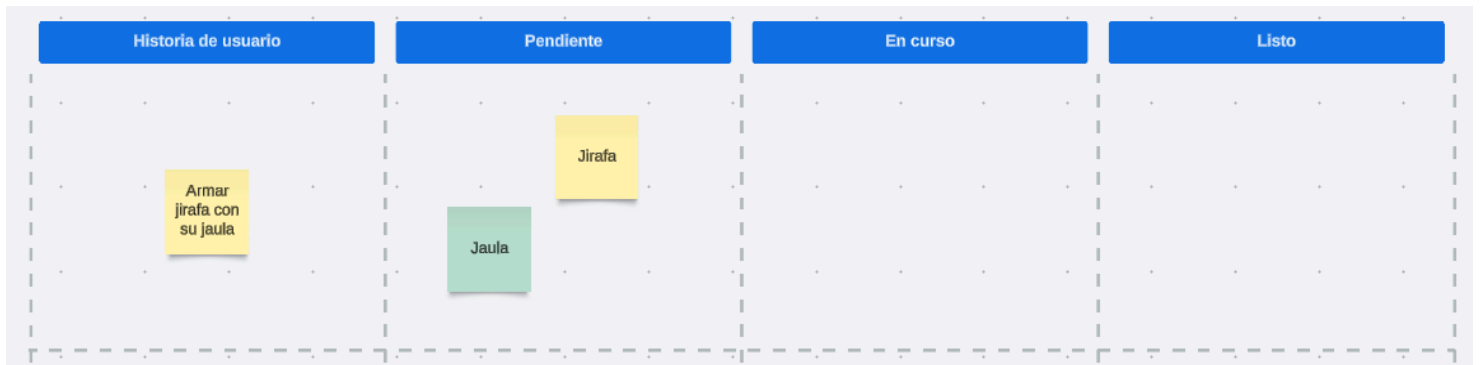
Esto logramos:

- Jirafa de color amarillo con machas marrones completamente terminada.
- Algunos bastones de la jaula adheridos a la base.

Sprint Review

- US pendiente, ya que por un descuido no se movió la tarea de hacer la jirafa a la columna de "Hecho".

Se muestra una imagen del tablero de Scrum al final del Sprint:



Sprint 2

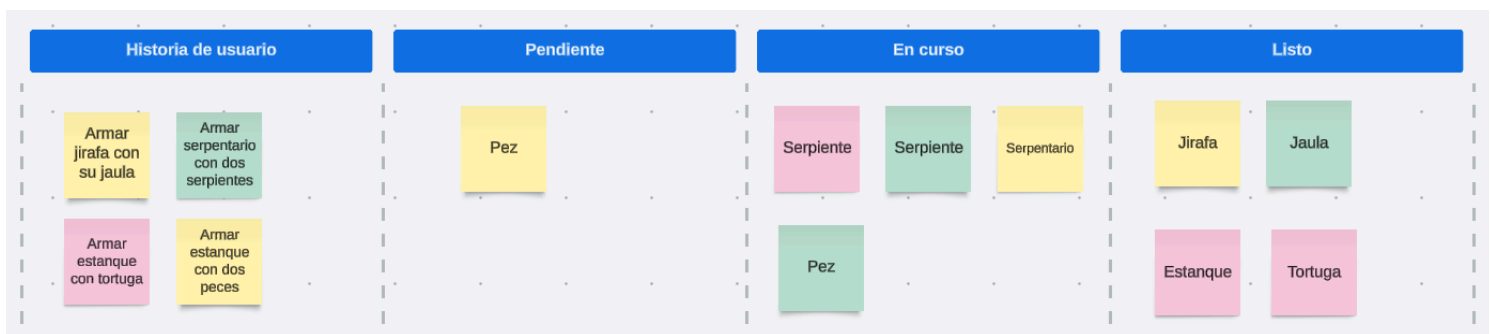
Sprint Planning

- Terminaremos la jaula de la jirafa para completar con las tareas referidas a la US "Armar jirafa con su jaula".
- Implementaremos la US: Armar serpentario con dos serpientes.
- Implementaremos la US: Armar estanque con tortuga.
- Implementaremos la US: Armar estanque con dos peces.

Daily Meeting 1

Esto logramos:

- Terminamos la jaula de la jirafa.
- Relevamiento de requerimientos para la tortuga y el estanque.
- Terminamos el estanque con la tortuga, por lo que terminamos las tareas vinculadas a la US "Armar estanque con tortuga".



Daily Meeting 2

Esto logramos:

- Relevamiento de requerimientos para las serpientes y el serpentario.
- Terminamos las serpientes de color verde y naranja.
- Relevamiento de requerimientos para los peces.

Fotos del tablero de Scrum a lo largo del Sprint hecho en clase y previo a la Daily Meeting 3:

Historia	Pendiente	En co
<p>Yo como dueño del Zoo quiero una jirafa con su jaula</p> <p>Yo como dueño del Zoo quiero un serpiente con dos serpientes</p> <p>Yo como dueño del Zoo quiero un estanque con una tortuga</p> <p>Yo como dueño del Zoo quiero un estanque con dos peces</p>		<p>serp</p> <p>pea</p> <p>pez</p>

En curso	Hecho
<p>serpiente</p> <p>pez</p> <p>pez</p>	<p>jirafa</p> <p>jaula</p> <p>serpiente</p> <p>serpiente</p> <p>Tortuga</p> <p>estanque</p>

Daily Meeting 3

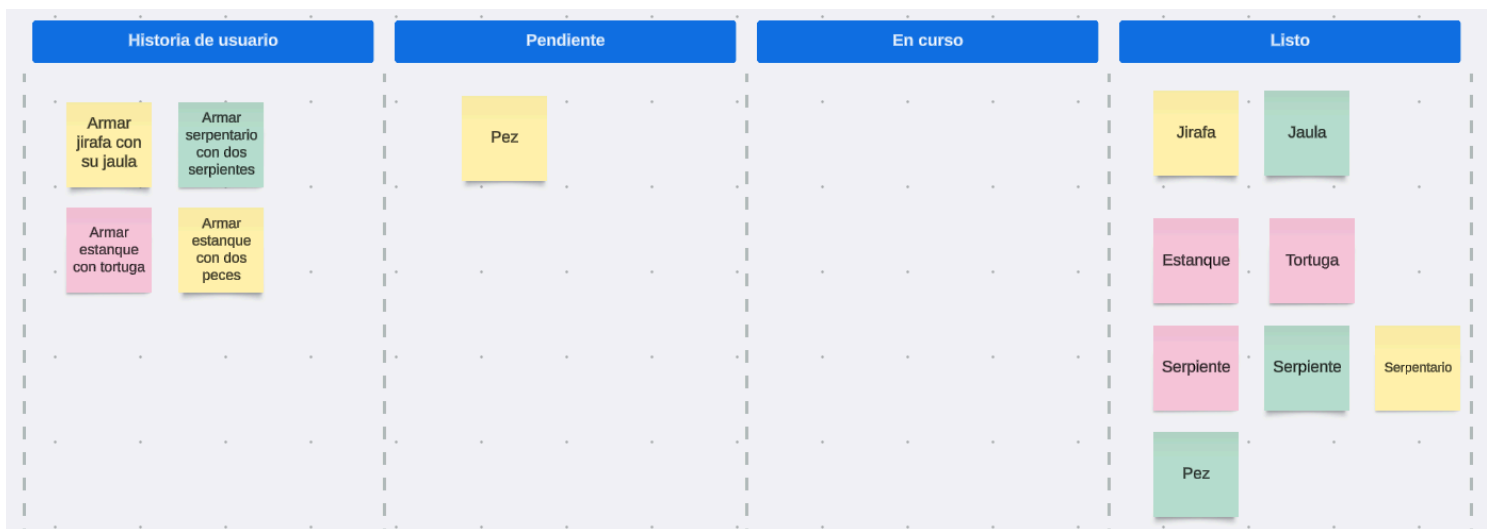
Esto logramos:

- Terminamos el serpentario, por lo que terminamos las tareas vinculadas a la US "Armar serpentario con dos serpientes".
- Terminamos un pez de color azul.

Sprint Review

- US: Armar jirafa con su jaula lista.
- US: Armar serpentario con dos serpientes lista.
- US: Armar estanque con tortuga lista.
- Pez de color amarillo pendiente.

Se muestra una imagen del tablero de Scrum al final del Sprint:



Sprint 3

Sprint Planning

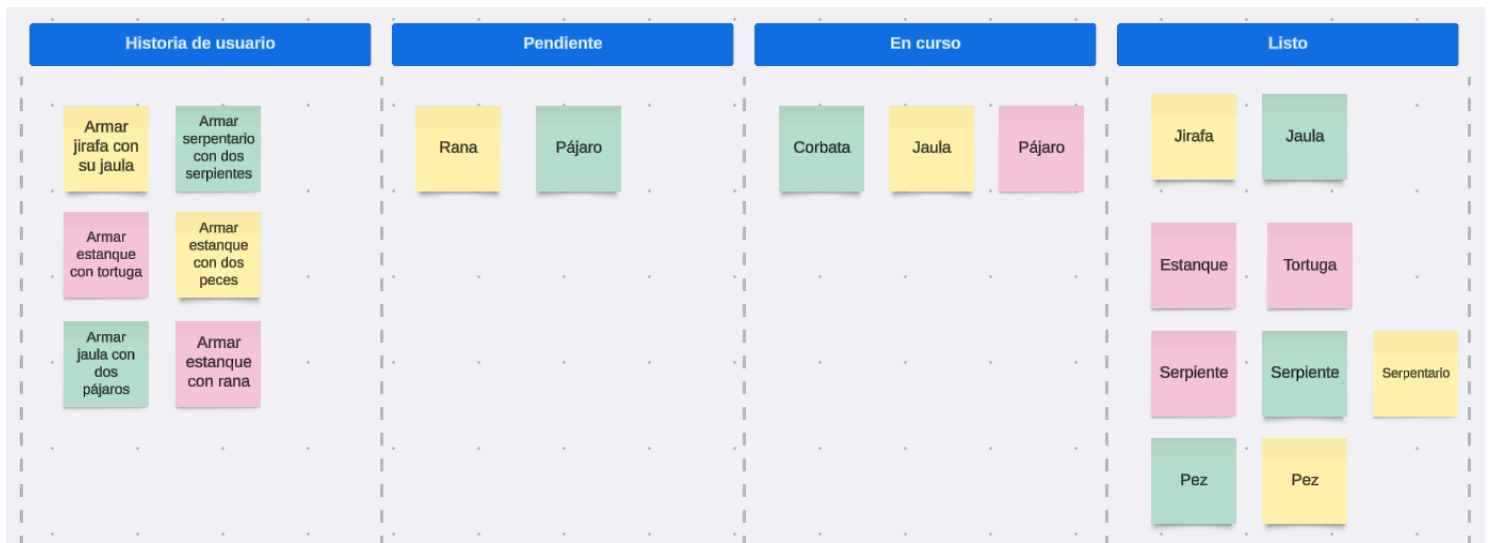
- Agregaremos una corbata de color celeste a la jirafa realizada en el Sprint 1.
- Terminaremos el pez de color amarillo pendiente para completar las tareas vinculadas con la US "Armar estanque con dos peces".
- Implementaremos la US "Armar jaula con dos pájaros".
- Implementaremos la US "Armar estanque con rana".
- Uniremos todo el zoológico de plastilina en una cartulina para su presentación final al Product Owner.

Daily Meeting 1

Esto logramos:

- Terminamos el pez de color amarillo, por lo que completamos las tareas vinculadas a la US "Armar estanque con dos peces".

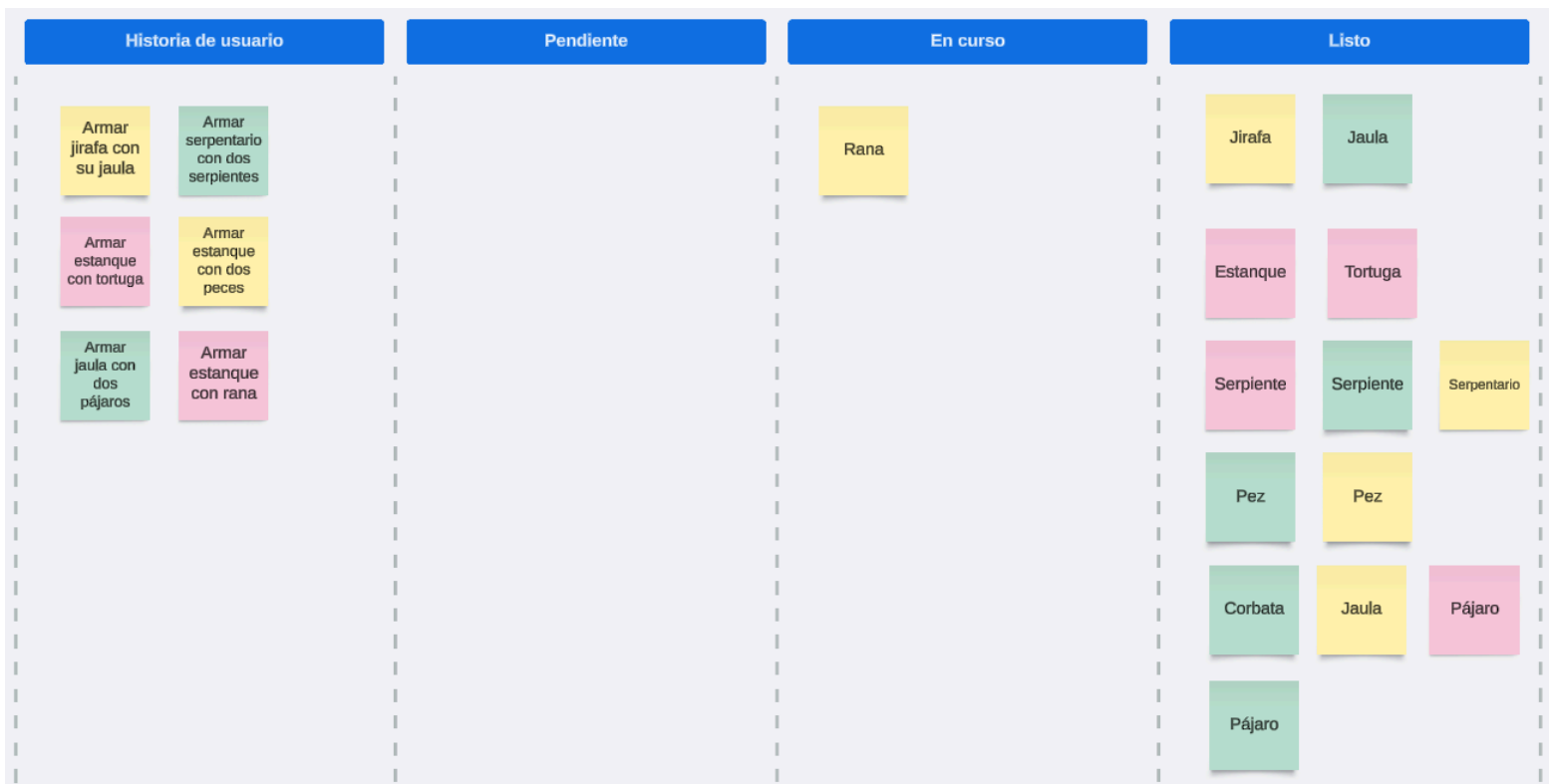
→ Relevamiento de requerimientos para los pájaros y su jaula.



Daily Meeting 2

Esto logramos:

- Agregamos la corbata celeste a la jirafa.
- Armamos la jaula para los pájaros.
- Terminamos los dos pájaros de color rojo y violeta respectivamente (se negoció con el Product Owner el cambio de requerimiento de color de uno de los pájaros de amarillo a violeta), por lo que completamos las tareas vinculadas con la US "Armar jaula con dos pájaros".
- Relevamiento de requerimientos para la rana.



Daily Meeting 3

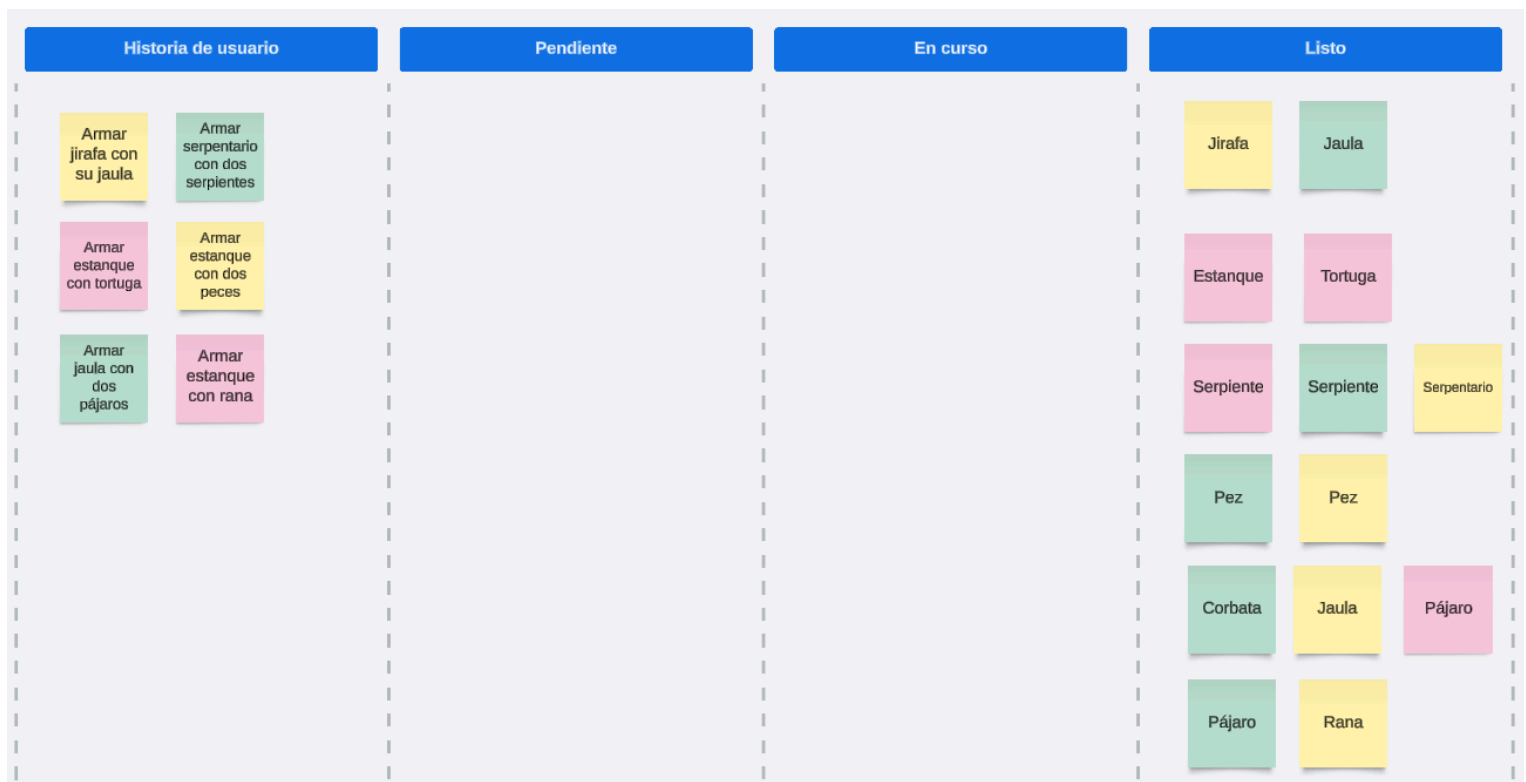
Esto logramos:

- Terminamos la rana de color verde por lo que completamos las tareas vinculadas con la US "Armar estanque con rana".
- Unimos las distintas jaulas y el estanque con sus respectivos animales de plastilina en una cartulina para su presentación al Product Owner.

Sprint Review

- US: Armar estanque con dos peces lista.
- US: Armar jaula con dos pájaros lista.
- US: Armar estanque con rana lista.
- Zoológico de plastilina unido listo.

Se muestra una imagen del tablero de Scrum al final del Sprint:



A continuación se muestra una foto del zoológico de plastilina logrado por el equipo:



Métricas

Considerando la siguiente estimación para cada una de las US:

Product Backlog	Story Points
Armar jirafa con su jaula	5
Armar serpentario con dos serpientes	3
Armar estanque con tortuga	3

Armar estanque con dos peces	2
Armar jaula con dos pájaros	5
Armar estanque con rana	3

Obtuvimos el siguiente gráfico para analizar la velocidad del equipo:

