

TP8 - Scrum - Release and Sprint planning - Planificación de Release y de Sprint

Grupo 1 - 4K4

Sprint Planning:

| Minuta Sprint Planning |
|---|
| Sprint: 1 |
| Duración del sprint en dias habiles: 10 |
| Objetivo del Sprint: Lograr que el usuario pueda pedir exitosamente un taxi cercano. |
| Equipo Scrum: <ul style="list-style-type: none">• Mauricio Tello• Giuliano Charra• Hernan Orsi• Federico Ceriani• Felipe Bianchini• Santiago Alvarado• Alejandro Rodriguez |
| Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 60 |

| DoD | Sprint Backlog |
|---|---|
| <div><div>Definition of Done</div><div>Codigo comentado</div><div>Codigo en repositorio</div><div>Codigo cumple la definicion de buenas practicas</div><div>Codigo revisado por un compañero</div><div>Documentacion actualizada</div><div>Unit tests realizados</div><div>Probado en plataforma</div><div>Cero defectos conocidos</div><div>Prueba de aceptacion realizada</div></div> | <div><div>Buscar taxis cercanos</div><div><div>☰</div><div>☑ 0/10</div><div>📄 0n</div><div>🕒 P 3 pts</div></div></div> <div><div><div>☑ Tareas</div><div>0%</div><div><div><div><input type="checkbox"/> Agregar Capa Negocio - 2hs</div><div><input type="checkbox"/> Exponer Metodos en API - 1hs</div><div><input type="checkbox"/> Crear Test unitarios - 1hs</div><div><input type="checkbox"/> Realizar pruebas de usuarios - 2hs</div><div><input type="checkbox"/> Intergracion con api de mapas iOS - 3hs</div><div><input type="checkbox"/> Crear interfaz de usuario iOS- 2hs</div><div><input type="checkbox"/> Crear interfaz de usuario Android- 2hs</div><div><input type="checkbox"/> Documentar API Expuesta - 2hs</div><div><input type="checkbox"/> Intregacion con geolocalizacion - 2hs</div><div><input type="checkbox"/> Integracion con api de mapas Android - 3hs</div></div></div></div><div>Total US: 20 hs</div><div>-----</div><div><div>Pedir taxi</div><div><div>☰</div><div>☑ 0/11</div><div>📄 0n</div><div>🕒 P 5 pts</div></div></div></div> |

Tareas

0%

- ☐ Crear modelo de datos - 2hs
- ☐ Crear DAL - 2hs
- ☐ Agregar Capa Negocio - 2hs
- ☐ Exponer Metodos en API - 1hs
- ☐ Crear interfaz de usuario iOS- 2hs
- ☐ Crear Test unitarios - 1hs
- ☐ Realizar pruebas de usuarios - 1hs
- ☐ Integracion con Maps iOS- 3hs
- ☐ Documentar API Expuesta - 2hs
- ☐ Crear interfaz de usuario Android - 2hs
- ☐ Integracion con Maps Android- 3hs

Total US: 21 hs

Notificar a taxista solicitud de taxi



0/7



3 pts

Tareas

0%

- ☐ Integrar con notificaciones de Android - 2 hs
- ☐ Integrar con notificaciones de IOS - 2 hs
- ☐ Integrar con notificaciones de central - 2 hs
- ☐ Definir Tests unitarios - 2 hs
- ☐ Realizar Pruebas de integracion - 1 hs
- ☐ Realizar disparador de notificaciones - 3 hs
- ☐ Mockear logueo de taxista - 3 hs

Total US: 15 hs

Total Story Points: 11
Total Hours: 56

Release Planning:

Considerando nuestro backlog:

| US | Points | Hours in task |
|---------------------------------------|-----------|---------------|
| Loguear taxista | 2 | 13 |
| Ocupar taxi | 2 | 11 |
| Liberar taxi | 2 | 12 |
| Ver ubicación de pasajero | 5 | 24 |
| Buscar taxis cercanos | 3 | 20 |
| Pedir taxi | 5 | 21 |
| Notificar a taxista solicitud de taxi | 3 | 15 |
| Total | 22 | 116 |

Y nuestra capacidad semanal ideal teniendo en cuenta lo que cada miembro del equipo puede dedicar al proyecto:

| Team Member | Hs per week |
|---------------------|-------------|
| Mauricio Tello | 4 |
| Santiago Alvarado | 5 |
| Alejandro Rodriguez | 4 |
| Felipe Bianchini | 4 |
| Federico Ceriani | 4 |
| Hernan Orsi | 4 |
| Giuliano Charra | 5 |
| Total Hs | 30 |

Concluimos que necesitamos 2 sprints para terminar el desarrollo del MVP:

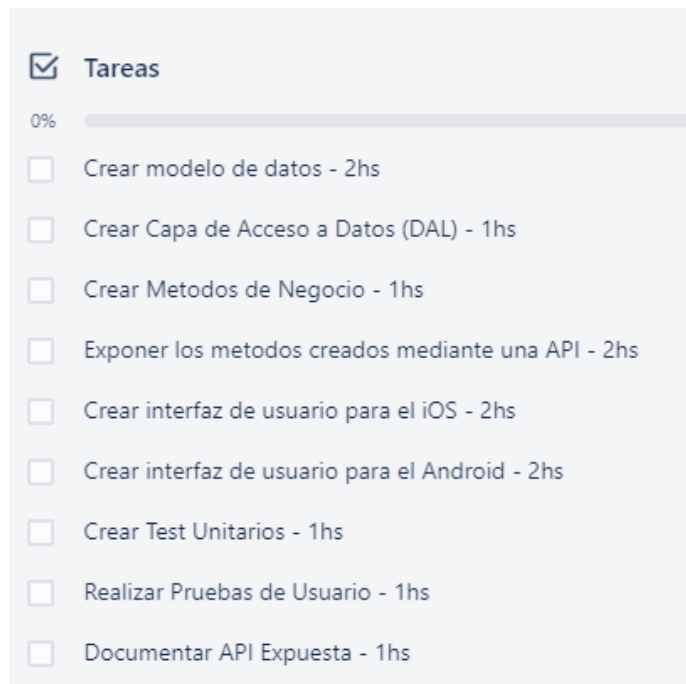
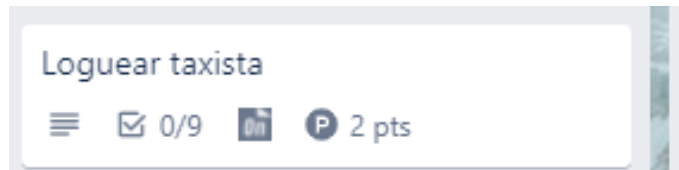
| | |
|---------------------|----|
| Hs por sprint | 60 |
| Cantidad de sprints | 2 |

Lo que significa que nuestro release plan dura 4 semanas.

Planificación para el release:

| Sprint 1 | Story points | Hours |
|--|--------------|-------|
| Buscar taxis cercanos | 3 | 20 |
| Pedir taxi | 5 | 21 |
| Notificar a taxista solicitud de taxi | 3 | 15 |
| Total | 11 | 56 |
| NOTA: ESTAS HISTORIAS CON SUS SUBTAREAS ESTÁN DETALLADAS EN LA MINUTA DEL SPRINT 1 AL COMIENZO DE ESTE DOCUMENTO. | | |
| | | |
| Sprint 2 | Story points | Hours |
| Loguear taxista | 2 | 13 |
| Ocupar taxi | 2 | 11 |
| Liberar taxi | 2 | 12 |
| Ver ubicación de pasajero | 5 | 24 |
| Total | 11 | 60 |

Detalle de Stories para el sprint 2:



Ocupar taxi



0/9



2 pts

Tareas

0%

- ☐ Crear modelo de datos - 1hs
- ☐ Crear DAL - 1hs
- ☐ Agregar Capa Negocio - 1hs
- ☐ Exponer Metodos en API - 1hs
- ☐ Crear interfaz de usuario iOS - 2hs
- ☐ Crear Test unitarios - 1hs
- ☐ Realizar pruebas de usuarios - 1hs
- ☐ Documentar API Expuesta - 1hs
- ☐ Crear interfaz de usuario Android - 2hs

Liberar taxi



0/9

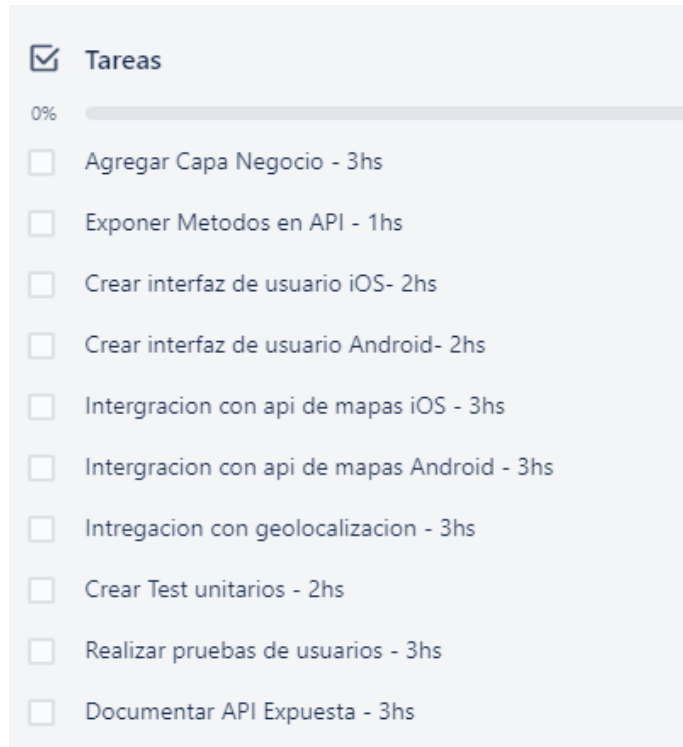


2 pts

Tareas

0%

- ☐ Crear modelo de datos - 1hs
- ☐ Crear DAL - 1hs
- ☐ Agregar Capa Negocio - 2hs
- ☐ Exponer Metodos en API - 1hs
- ☐ Crear interfaz de usuario iOS - 2hs
- ☐ Crear interfaz de usuario Android - 2hs
- ☐ Crear Test unitarios - 1hs
- ☐ Realizar pruebas de usuarios - 1hs
- ☐ Documentar API Expuesta - 1hs



Contexto para Releasear el MVP:

Para poder liberar el MVP, requerimos el siguiente contexto:

- Que el equipo pueda entregar al menos 12 horas semanales para realizar el release y monitorearlo.
- Que ocurra luego de las vacaciones de invierno.
- Que no haya finales ni parciales en la semana del release ni una semana inmediatamente posterior.

Bibliografía consultada:

<https://geekbot.com/blog/sprint-planning-useful-tips/>
<https://blog.trello.com/es/como-usar-trello>