

Projet SpicyInvader-Sofiène

story	terminée_le	tâche	remarque	Totals
Affichage Manche	03 nov. 2023	Afficher les manches		5
		Agrémentation des manche		2
		Création des manches		1
Affichage joueur	29 sept. 2023	Afficher joueur		5
			super simple	5
Affichage score	03 nov. 2023	Affichage score		5
		Agrémentation du score		3
		Création du score		1
Campagne (non console)	03 nov. 2023	Création Campagne Basse fidélité		30
		Création Campagne Haute fidélité		90
Classement (non console)	03 nov. 2023	Création Classement Haute fidélité		45
		Création Classement basse fidélité		30
DLC	03 nov. 2023	Création DLC Haute fidélité		90
		Création DLC basse fidélité		30
Déplacement Joueur	29 sept. 2023	Affichage Joueur		10
		Déplacement Joueur		45
Ennemi Tire	29 sept. 2023	Tire de l'ennemi		25
Ennemi Visible et déplacement	29 sept. 2023	Creation de l'ennemi		15
		Mouvement ennemi		30
Gestion des Rôles	03 nov. 2023	Attribution des droit aux rôles		10
		Création des rôles		10
Gestion des Utilisateurs	03 nov. 2023	Attribution des rôles aux utilisateurs		10
		Création des utilisateurs		10

story	terminée_le	tâche	remarque	Totals
Insertion Sql depuis C#	03 nov. 2023	Connection string		5
		Insertion donnée		15
		Requête d'insertion		5
Liaison C#	03 nov. 2023	Connection string		5
		Requête de sélection		5
		Sélection donnée		30
Menu GameOver	03 nov. 2023	Affichage variable GameOver		7
		Affichage variable Quitter		7
		Affichage variable Recommencer		7
		Affichage variable SendScore		7
		Création Variable GameOver		5
		Création Variable Quitter		5
		Création Variable Recommencer		5
		Création Variable SendScore		5
Menu Lancement de partie	03 nov. 2023	Affichage variable Jouer		5
		Affichage variable Score		5
		Affichage variable Titre		7
		Création variable Jouer		5
		Création variable score		5
Menu Non console	03 nov. 2023	Création menu basse fidélité		20
		Création menu haute fidélité		45
Menu Score	03 nov. 2023	Affichage score		15
		Création de la liste des score		5
Multi-joueur (Non console)	03 nov. 2023	Création Multi-joueur Haute fidélité		180
		Création Multi-joueur basse fidélité		45

story	terminée_le	tâche	remarque	Totals
Option(non console)	03 nov. 2023	Création Option Basse fidélité		30
		Création Option Haute fidélité		120
Personas	03 nov. 2023	Creation Persona		120
Requête de sélection	03 nov. 2023	Description SQL		180
		Exécution requête SQL		180
Spawn ennemi	03 nov. 2023	Adaptation des spawns		20
		Boucle de spawn		25
		Condition de spawn		3
Tire du joueur	03 nov. 2023	Afficher Missile		5
		Création du projectile		5
		Déplacement du missile		15
Urgente	03 nov. 2023	Créer des nouvelles stories		180
Totals				1,840