



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Sistema de Computação em Cloud (SCC)

2022/2023

Ebay

TP1: Relatório

Authors:

55355, Thiago Araújo Monteiro
65013, Keiko Kolin Tiago
63643, Gilson Manuel

Lab class Nº

Group Nº 16

Professor:

Nuno Preguiça

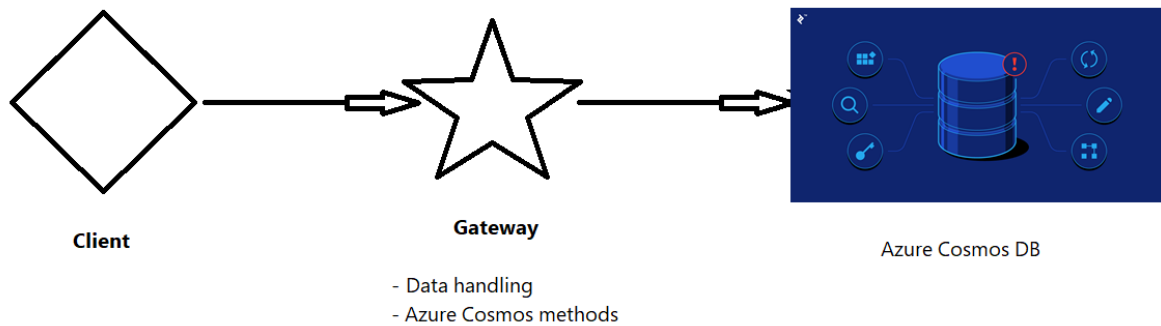
Introdução

21 de Outubro, 2022

A presente era em que nos encontramos, conhecida como a era da informação e do conhecimento, a tecnologia tem vindo cada vez mais a se desenvolver de forma exponencial com o passar do tempo, e a computação em nuvem, é uma parcela, daquilo que são os grandes avanços da ciência de forma geral, e em particular da tecnologia. Avanços esses, dos quais temos sido testemunhas nos últimos tempos, pois, tem nos proporcionado várias vantagens, a medida em que nos fornece redimensionamento, entrega rápida, e maior eficiência em termos de TI. Com a capacidade de executar melhores aplicações, plataformas, infraestruturas rapidamente e a preços mais baixos. Desta feita, o presente tem como finalidade, entender como os serviços e/ou recursos disponíveis nas plataformas de computação em cloud, podem ser utilizadas a fim de criar aplicações que sejam escaláveis, rápidas e altamente disponíveis. O projecto consiste praticamente na concepção e implementação do backend para um leilão, a estilo Ebay e guiões de teste de companhia. O sistema irá gerir os leilões, onde os usuários poderão criar leilões, e também licitar leilões que estejam abertos. Os utilizadores poderão também colocar questões sobre o produto de um leilão. E no âmbito da implementação, iremos criar algumas classes que vão salvar informações, que serão necessárias para o desempenho da respectiva aplicação. Portanto, iremos usar no presente trabalho a plataforma azure bem como a plataforma postman.

Design

O sistema possui gateways de modo a tornar o acesso à base de dados mais eficiente e restrito. Por sua vez, nas gateways é efectuada a manipulação da base de dados com auxílio de métodos do Azure Cosmos. A base de dados destina-se a armazenar a informação em containers correspondentes às entidades do projecto (Auction, Bid, Question e User).



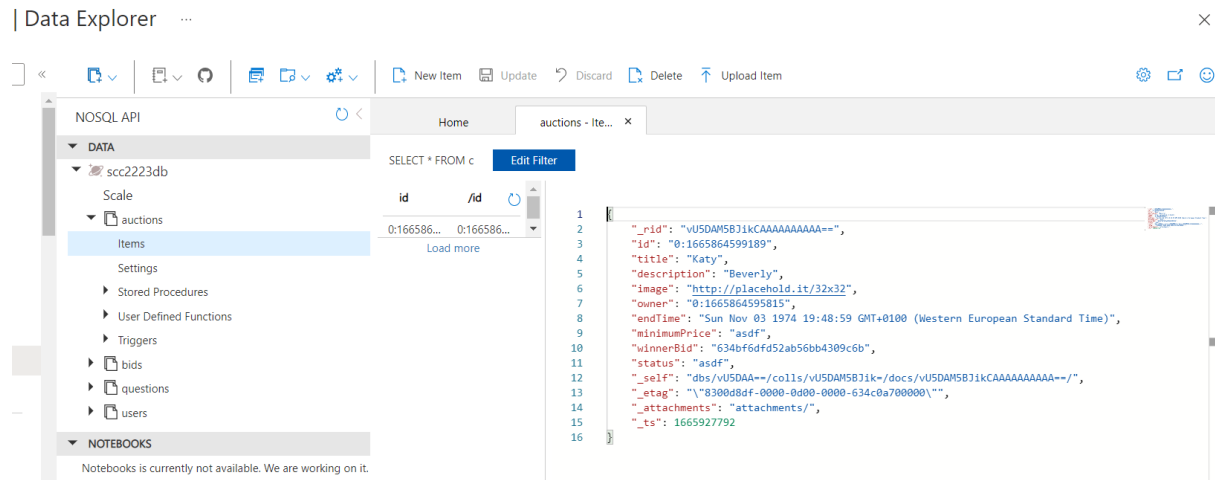
Implementação

21 de Outubro, 2022

Evolução

21 de Outubro, 2022

Atualmente estão implementadas as classes que contêm a informação das diferentes entidades do projecto (nomeadamente Auction, Bid, Question e User). Está também implementada a comunicação cliente-servidor (pedidos de ações como inserção e remoção de utilizadores na base de dados). O próximo passo é implementar a cache.



Conclusão

21 de Outubro, 2022

