КІДАТОНА

У роботі розглянуто проблему керованості технічними засобами у віртуальній реальному та досліджено процес автоматизованого і телеуправління об'єктами у реальному часі.

Спроектовано маніпуляційний пристрій для віртуальної реальності, що дає змогу взаємодіяти з об'єктом управління та отримувати зворотній зв'язок від дій на симуляторі.

Ключові слова: віртуальна реальність, симуляція, Solidworks.

Розмір пояснювальної записки — 72 аркуша, містить 25 ілюстрацій, 5 таблиць, 3 додатки.

SUMMARY

In this paper, the problem of controllability by technical means in virtual real is considered and the process of automated and remote control of objects in real time is investigated.

A manipulation device for virtual reality has been designed, which allows interacting with the control object and receiving feedback from actions on the simulator.

Keywords: virtual reality, simulation, Solidworks.

The size of the explanatory note is 72 sheets, contains 25 illustrations, 5 tables, 3 annexes.