1. Інформаційне середодовище, великі обєми інформації, необхідність візуалізації

Віртуальна реальність, відображення в ній всього, дизорієнтація відчуттів, нехвадка поглинання

Симулятори – повне поглинання і відповідно їх розробка

Розгляд симуляторів на світовому ринку

Аналіз симуляторів автомобіля

Аргументація проекту

1. Розгляд іструментів (CAD/CAM/CAE) порівнняння та анваліз

Вихід на solidworks я camd систему

Опис соліду

1. Опис середовища та реальних зусиль для симуляції

Кінематична модель та її аналіз

Моделювання обєкта

Симуляція змодельваного обєкта із зусилями

1. Охорона праці

Додатки)

Трохи креслинь