ЗМІСТ

*Прізвище*

*Підпис*

*Арк.*

2

КПІ ІС-1213.414/2c.ТЗ

*Розроб.*

*Івченко Р. М.*

*Перевірив.*

*.*

*Олійник Ю. О.*

*Н. кон.*

*Головченко М.М..*

*Затв.*

*Олійник Ю. О.*

Комплекс задач формування комплекту спорядження персонажу браузерної MMORPG-гри.

*Літ.*

*Аркушів*

9

–

*КПІ ФІОТ*

*кафедра АСОІУ гр. ІС-12*

*Дата*

*Арк.*

*Зм.*

[1 Вступ 3](#_Toc417511019)

[1.1 Найменування програми 3](#_Toc417511020)

[1.2 Область застосування 3](#_Toc417511021)

[2 ПІДСТАВИ ДЛЯ розробки 3](#_Toc417511022)

[2.1 Перелік документів, на підставі яких ведеться розробка 3](#_Toc417511024)

2.2 Наіменування та умовне позначення теми розробки.................................................3

[3 призначення розробки 4](#_Toc417511025)

[3.1 Функціональне призначення розробки 4](#_Toc417511026)

[3.2 Експлуатаційне призначення розробки 3](#_Toc417511027)

[4 вимоги до програмного продукту 4](#_Toc417511028)

[4.1 Вимоги до функціональних характеристик 4](#_Toc417511029)

[4.2 Вимоги до надійності 6](#_Toc417511033)

[4.3 Умови експлуатації 6](#_Toc417511034)

[4.4 Вимоги до складу і параметрів технічних засобів 7](#_Toc417511035)

[4.5 Вимоги до інформаційної та програмної сумісності 7](#_Toc417511036)

[4.6 Вимоги до маркування та упаковки 7](#_Toc417511037)

[4.7 Вимоги до транспортування та зберігання 8](#_Toc417511038)

[5 вимоги до програмної документації 8](#_Toc417511039)

[6 техніко-економічні показники 8](#_Toc417511040)

[7 стадії і етапи розробки 8](#_Toc417511041)

[8 порядок контролю та приймання 9](#_Toc417511042)

[8.1 Види випробувань 9](#_Toc417511043)

# Вступ

## Найменування програми

Найменування програми: Комплекс задач формування комплекту спорядження персонажу браузерної MMORPG-гри “Official MBK Dressroom”.

## Область застосування

Областю застосування веб-застосування є процеси пошуку людьми найкращого комплекту спорядження персонажа на основі свої бажань та можливостей, тобто частина сфери дозвілля, пов’язана з MMORPG іграми.

# ПІДСТАВИ ДЛЯ розробки

## Перелік документів, на підставі яких ведеться розробка

Розробка ведеться на підставі Наказу № 414/2с від 21.04.2015 про затвердження тем дипломних проектів (робіт) бакалавра по студентському складу факультету інформатики та обчислювальної техніки НТУУ КПІ (форма навчання - денна).

## Наіменування та умовне позначення теми розробки

Наіменування теми розробки – «Комплекс задач формування комплекту спорядження браузерної MMORPG-гри».

Умовне позначення теми розробки – «КЗ ФКСПГ».

# призначення розробки

## Функціональне призначення розробки

Функціональним призначенням веб-застосування є надання гравцям можливості визначити бажаний набір елементів спорядження персонажу.

## Експлуатаційне призначення розробки

Веб-застосування має експлуатуватися будь-якими користувачами, що мають браузер і доступ до мережі Інтернет, а також є користувачами браузерної MMORPG-гри «Мой Бойцовский Клуб» за бажання сформувати майбутній комплект спорядження персонажу.

# вимоги до програмного продукту

## Вимоги до функціональних характеристик

### **Вимоги до складу виконуваних функцій**

Веб-застосування формування комплекту спорядження персонажу має виконувати наступні функції загальні функції, доступні всім користувачам:

1. реєстрація та авторизація;
2. перегляд інформації про елементи спорядження;
3. перегляд довідникової інформації;
4. редагування параметрів манекена;
5. застосування елементів спорядження до манекену;
6. написання коментарю;
7. відправка повідомлення про помилку;
8. імпорт та експорт комплектів спорядження.

Веб-застосування має виконувати наступні адміністративні функції:

1. ведення інформації про елементи спорядження (додавання нового елементу, видалення наявного елементу спорядження, зміна інформації про існуючий елемент спорядження);
2. ведення інформації про користувачів (видалення користувачів та управління доступом користувачів до функцій адміністрування);
3. ведення інформації про коментарі та повідомлення про помилки;

### **Вхідні дані**

Вимоги до вхідних даних веб-застосування формування комплекту спорядження персонажу браузерної MMORPG-гри наступні:

* інформація про користувача: логін має містити 3-16 символів, пароль від 7 до 16 символів.
* параметри манекену мають задаватися невід’ємними числовими значеннями, що не перевищуються значення 999.
* вміння володіння зброєю манекену мають задаватися невід’ємними числовими значеннями, що не перевищуються значення 5.
* вміння володіння магією манекену мають задаватися невід’ємними числовими значеннями, що не перевищуються значення 20.
* до елементу спорядження не може бути застосовано більше однієї руни та сувою підсилення.
* до манекену може бути застосований лише один еліксир кожного типу.
* до манекену може бути застосовано лише один сувій підсилення (за виключенням сувоїв захисту від магії).
* кожен прийом може бути використаний лише один раз (виставити у комірки два однакових прийоми не можливо).

### **Вихідні дані**

До вихідних даних висуваються наступні вимоги:

* код комплекту спорядження: набір символів, що однозначно визначає усі застосовані елементи спорядження та параметри манекена;
* файл із збереженим комплектом спорядження має мати розширення .txt;
* доступ до комплекту спорядження за посиланням має здійснюватися за вказанням id збереженого комплекту;
* повідомлення про помилки мають бути зведені у список із вказанням автора, дати написання та e-mail, на який здійснити відповідь;
* коментарі до веб-застосування мають подаватись на окремій сторінці, посилання на яку доступно із головного вікна.

## Вимоги до надійності

Надійне (стійке) функціонування веб-застосування, правильне виконання всіх його функцій мають бути забезпечені за наступних умов:

* організація безперебійного живлення технічних засобів;
* використання ліцензійного програмного забезпечення та регулярна перевірка комп’ютерів на наявність вірусів;
* дотримання вимог до складу і параметрів технічних засобів, умов експлуатації, а також вимог до інформаційної та програмної сумісності (див. п. 4.3 – 4.5).

## Умови експлуатації

Кліматичні умови експлуатації за яких мають забезпечуватися задані характеристики програмного продукту, мають задовольняти вимогам, що пред’являються до використовуваних технічних засобів стосовно умов їх експлуатації.

Програмний продукт не потребує проведення жодних видів обслуговування.

Мінімальна кількість персоналу, що необхідна для роботи веб-застосування, має складати не менше двох осіб: системний адміністратор і адміністратор веб-застосування. Системний адміністратор має мати вищу профільну освіту. У перелік його задач мають входити:

* підтримка працездатності технічних засобів;
* встановлення та підтримка працездатності операційної системи та інших сторонніх програм, вказаних у п. 4.5;
* розгортання веб-застосування.

Адміністратор має володіти практичними навичками роботи графічним користувацьким інтерфейсом операційної системи та встановлених браузерів. У його обов’язки має входити підтримка контенту веб-застосування за допомогою реалізованих у ньому засобів адміністрування.

## Вимоги до складу і параметрів технічних засобів

До сервера, на якому має бути розгорнуто веб-застосування, висуваються наступні вимоги:

* 64-розрядний процесор з тактовою частотою не нижче 2.5 ГГц;
* достатній об’єм оперативної пам’яті (не менше 2 ГБ);
* достатній об’єм жорсткого диску (не менше 100 ГБ).

## Вимоги до інформаційної та програмної сумісності

На сервері, де буде розгорнуто програму необхідно наступне ПЗ:

* Apache 2.2.22;
* PHP 5.3.13;
* СКБД MySQL 5.5 або вище;

На комп’ютері, на якому користуватимуться програмою необхідно встановити наступне ПЗ:

* браузер Maxthon (версії 4.4.3.4000 або вище), Google Chrome (версії 42.0.2311.90 або вище) або Mozilla Firefox (версії 37.0.1 або вище).

## Вимоги до маркування та упаковки

Вимоги не висуваються.

## Вимоги до транспортування та зберігання

Вимоги не висуваються.

# вимоги до програмної документації

В склад програмної документації мають входити:

* технічне завдання;
* керівництво користувача;
* програма та методика випробувань.

# техніко-економічні показники

Орієнтовна економічна ефективність, очікувана річна потреба продукту та економічні переваги розробки в порівнянні з аналогами не розраховуються.

# стадії і етапи розробки

Розробка має бути проведена в три стадії:

* технічне завдання (етапи розробки, узгодження та затвердження даного технічного завдання);
* впровадження (етап підготовки й передачі програмного продукту).

# порядок контролю та приймання

## Види випробувань

Приймально-здавальні випробування програмного продукту мають проводитися згідно з розробленою виконавцем і узгодженою із замовником “Програмою та методикою випробувань” на об’єкті замовника у термін із 16 до 25 травня 2015 р.