



# SHOGun-QGIS- Integration

WebGIS-Applikationen vom  
Desktop administrieren



FOSSGIS 2019, Dresden, 14.03.2019

# Gliederung

- Über...
- Rückblick & Motivation
- Die Komponenten: QGIS, GeoServer & SHOGun
- QGIS - SHOGun Editor
- Ausblick

# Torsten Brassat



- Dipl.-Geograph
- Geschäftsführer @terrestris

✉ brassat@terrestris.de

# terrestris



✉ [info@terrestris.de](mailto:info@terrestris.de)  
⌚ [@terrestris  
🐦 \[@terrestrisde\]\(https://twitter.com/terrestrisde\)](https://twitter.com/terrestris)

- [terrestris.de](http://terrestris.de)
- OpenSource GIS aus Bonn
- Entwicklung, Projekte & Support/Schulung
- Beratung, Planung, Implementierung & Wartung

# Das Team



Details gerne am terrestris Stand

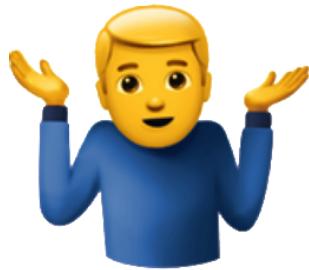
# Rückblick & Motivation

# Rückblick

- Vortrag QGIS, GeoServer und SHOGun im Zusammenspiel Till Adams FOSSGIS 2018
- Inhalt: Management von GeoServer-Layern über das QGIS-Plugin GeoServer Explorer

# Rückblick

**Problem:** Manuelle Synchronisation der Layer über SHOGun Oberfläche



# Rückblick

Idee: Management von Layer direkt über SHOGun!



# Motivation

- Gleiche Daten & Dienste in Desktop GIS und WebGIS Welt
- Erstellung von Diensten über *PowerUser* (QGIS) mit anschließender Publizierung über SHOGun WebGIS Clients
- Vereinfachung der Publizierung über GUI-Style-Editor in QGIS

Die  
Komponenten

# QGIS



⌚ [github.com/qgis/QGIS](https://github.com/qgis/QGIS)

🌐 [qgis.org](https://qgis.org)

- DAS Open Source Desktop GIS
- Starke Verbreitung & hohe Funktionalität
- Erweiterbar über Plugins (QGIS-Repo)
- Aktuell in Version 3.6.0 (Noosa)

# GeoServer



⌚ [github.com/geoserver](https://github.com/geoserver)

🌐 [geoserver.org](https://geoserver.org)

- Java-basierter Server für Geodaten
- Standards des OGC (z.B. WMS, WFS(-T), WCS, WPS)
- flexibel und erweiterbar
- gut dokumentiert (user/dev)

# GeoServer



- Konfiguration über Browser
- Konfiguration über REST  
GeoServer Explorer QGIS Plugin
- OGC-Dienste
- Monitoring  
(Serverstatus, Logs)
- erweiterte Features  
(z.B. GeoWebCache)
- Erweiterbar über Plugins

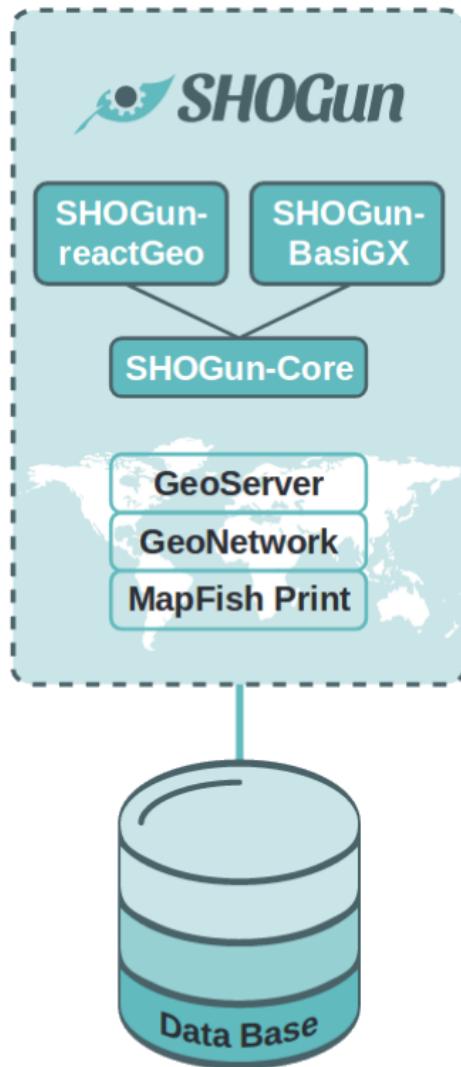
# SHOGun



⌚ [github.com/terrestris/shogun](https://github.com/terrestris/shogun)

- WebGIS-Suite aus Open Source Komponenten
- 4 Freiheiten:
  - Verschiedene GIS-Clients
  - Datenbank-unabhängig
  - Funktional offen (Plugin-Schnittstelle)
  - Inhaltlich offen (Upload & Publizierung von Geodaten)

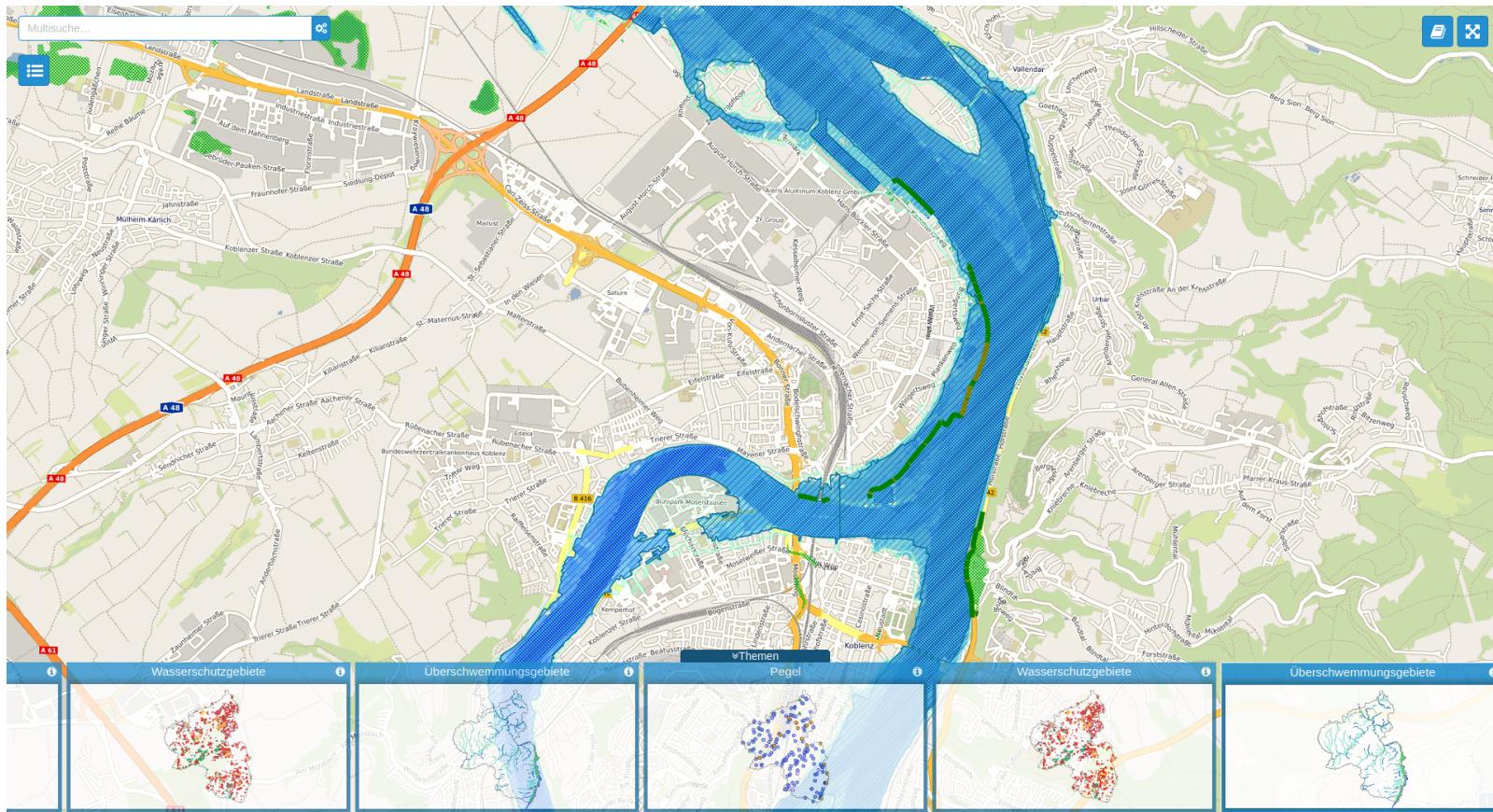
# Architektur



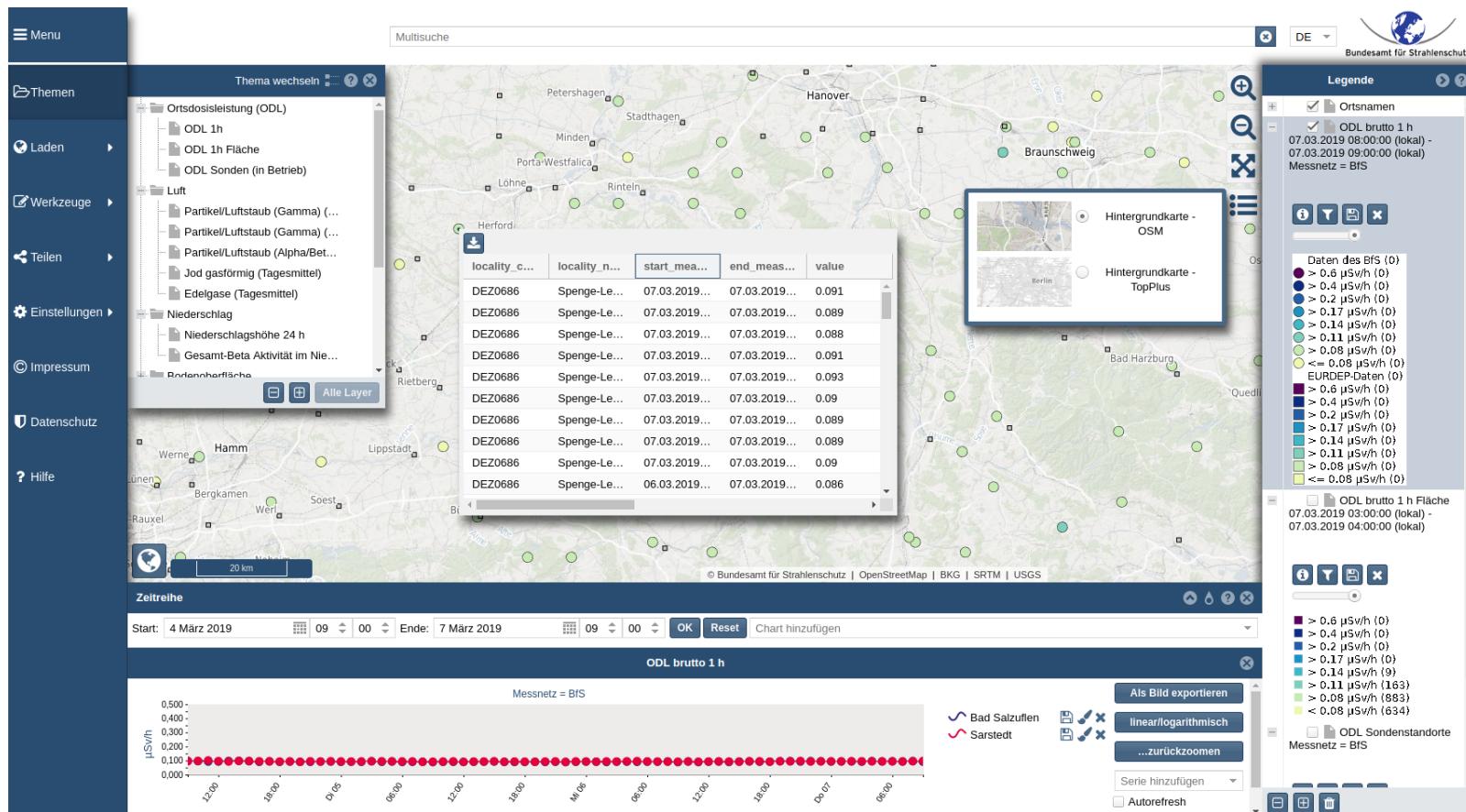
# Aktuelles

- GIS-Client's unterstützen aktuellste OpenLayers Version 5.x
- Update von Java 8 auf Java 9 / 10 / 11 in shogun-core
- GeoServer Dockerisierung für alle GeoServer Version ab 2.5
- Refactoring von SHOGun, Release als Docker Image (in progress!)

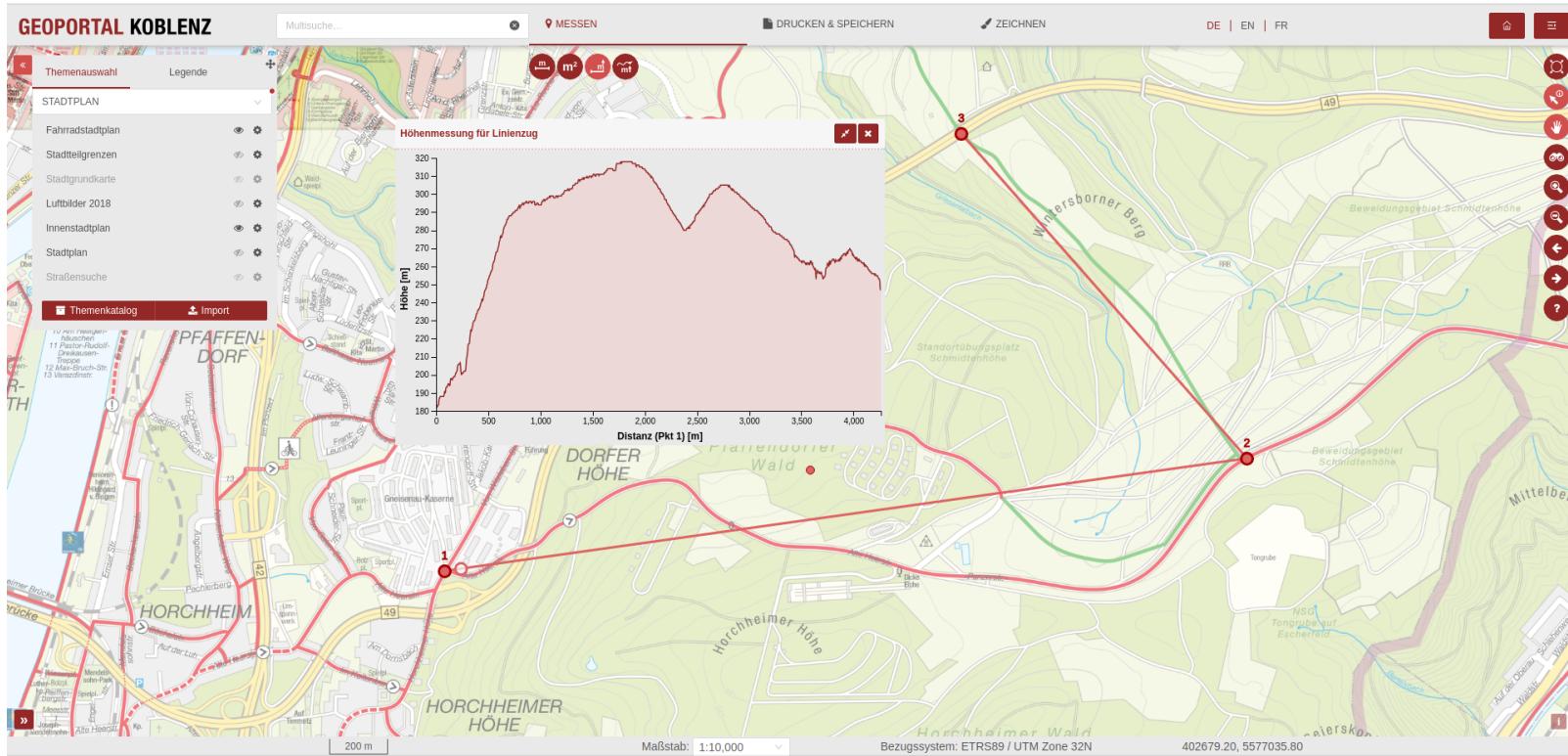
# Beispiele SHOGun



# Beispiele SHOGun



# Beispiele SHOGun



# Beispiele SHOGun

Straßenmitten

Potentielle Trassen



**Standortsicherung für Schaltgehäuse**

Schaltpunkt Nr.	PLZ	Ort	Standort (Straße, Hausnummer)
80	82	Amt	D - alle 17

Multifunktionsgehäuse (Typ MFG 15) mit seitlicher Stromsäule  
Die Farben der Stromsäule und des Multifunktionsgehäuses sind grau. Die äußeren Formen sind beige schattiert dargestellt. Hier sind herstellerbedingte Abweichungen möglich.

variable Gehwegbreite: 2,44m Bordstein/Vorläufekante

vor Ausbau      nach Ausbau

vor Ausbau      nach Ausbau

vor Ausbau      nach Ausbau

vor Ausbau      nach Ausbau

# QGIS - SHOGun Editor

# QGIS - SHOGun Editor



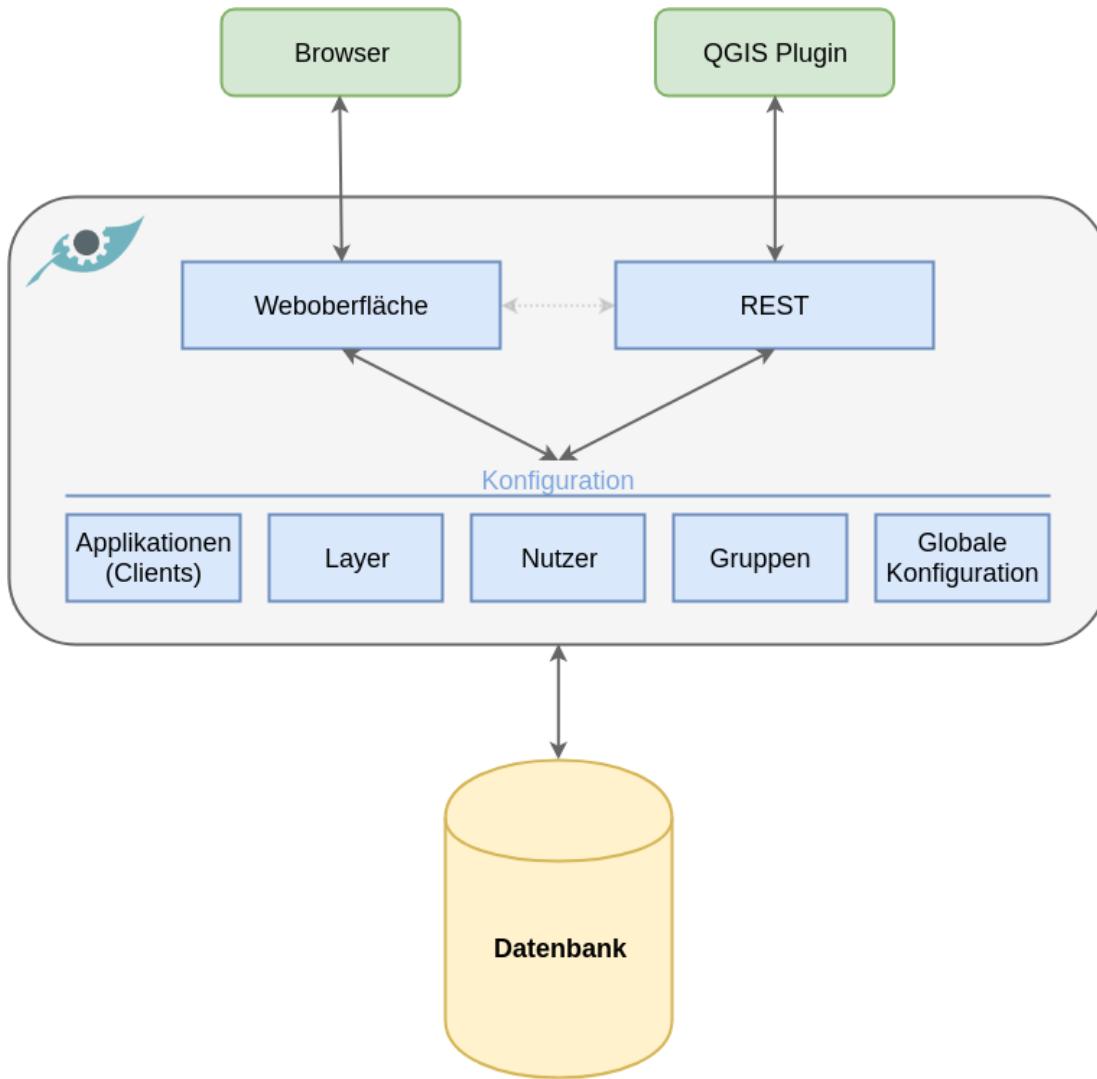
⌚ [github.com/terrestris/qgis-shogun-editor](https://github.com/terrestris/qgis-shogun-editor)

- QGIS-Plugin für das Management von SHOGun Konfigurationen (aktuell Applikationen und Layer)
- Verfügbare im offiziellen QGIS-Plugin-Repository

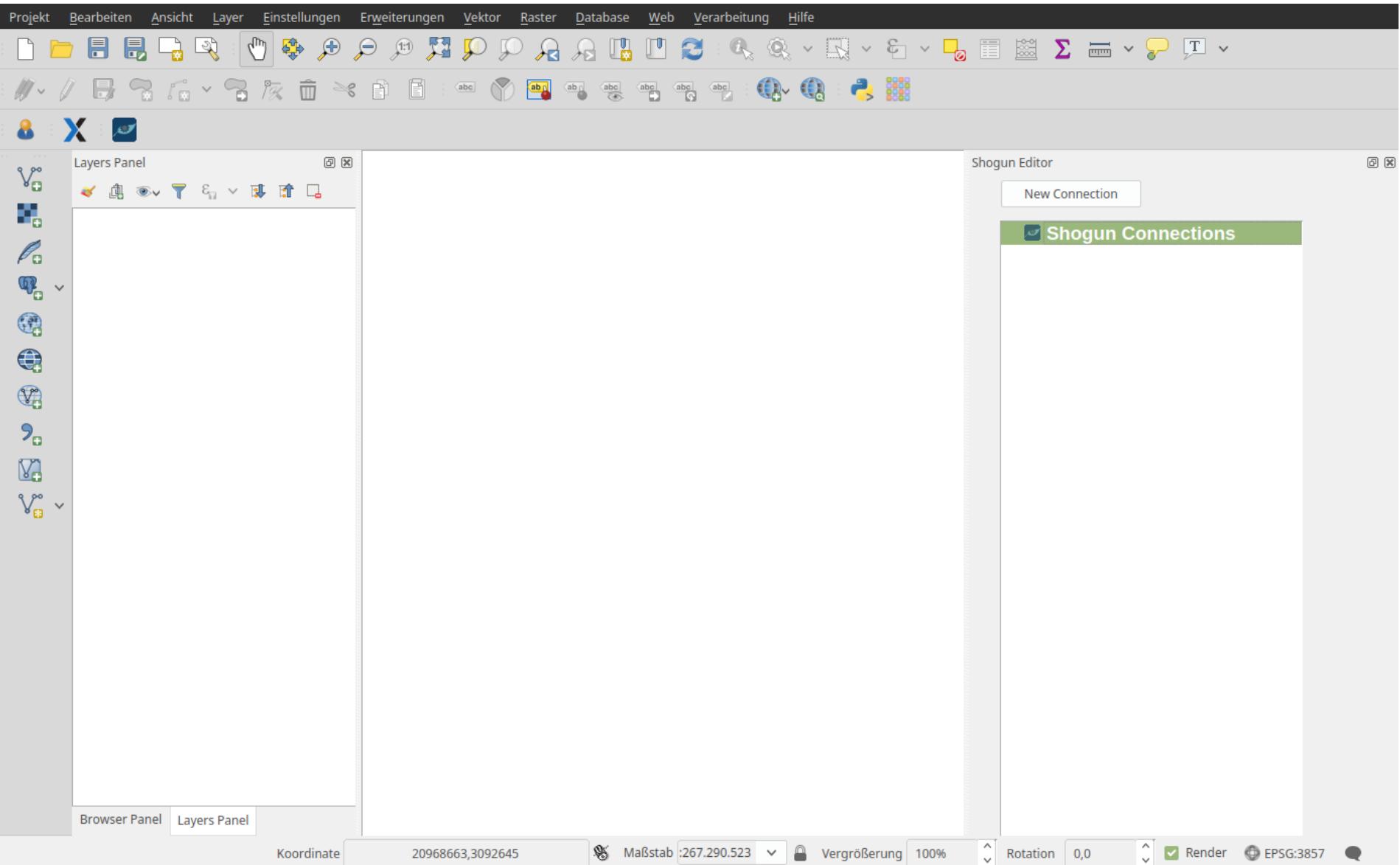
# Funktionen

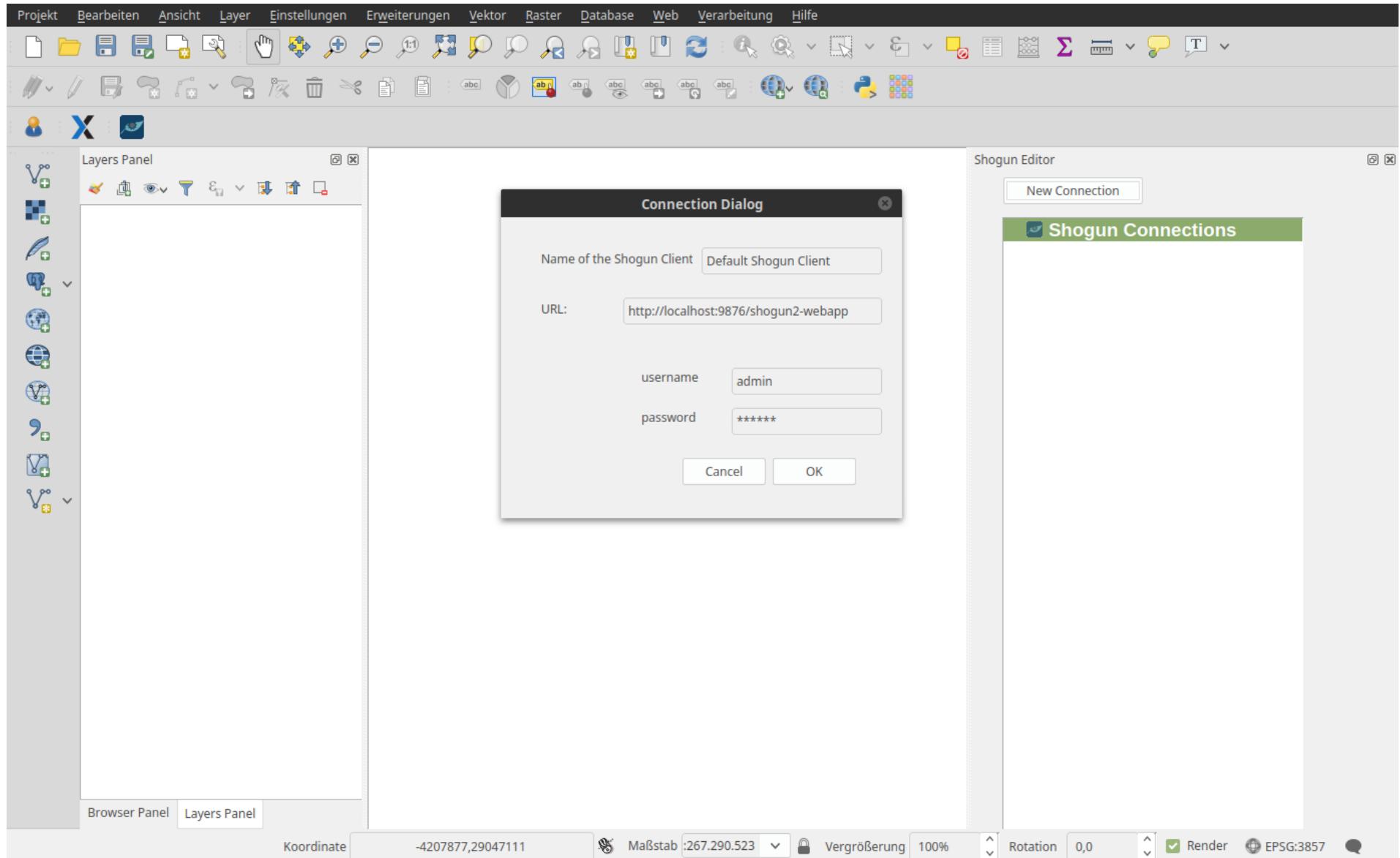
- Hinzufügen von Layern aus SHOGun in QGIS (über WFS bzw. WMS)
- Erstellen von neuen Layern (Vektor und Raster) von QGIS in SHOGun
- Stilen von Layern über QGIS-Style Editor (für Vektor Layer)
- Editieren von SHOGun Entitäten (Namen, Beschreibungen, ...)
- Erstellen von neuen SHOGun Applikationen

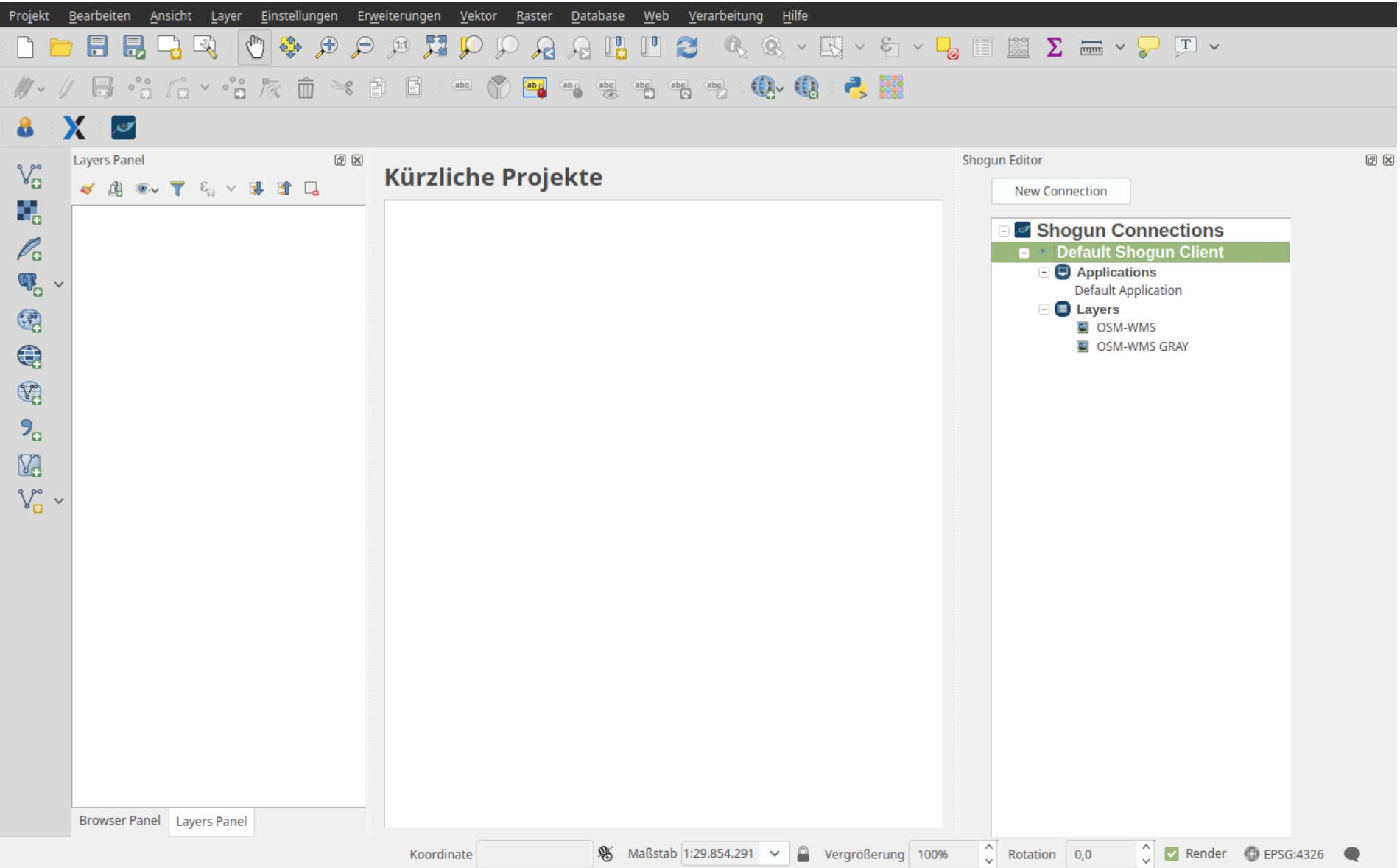
# Übersicht



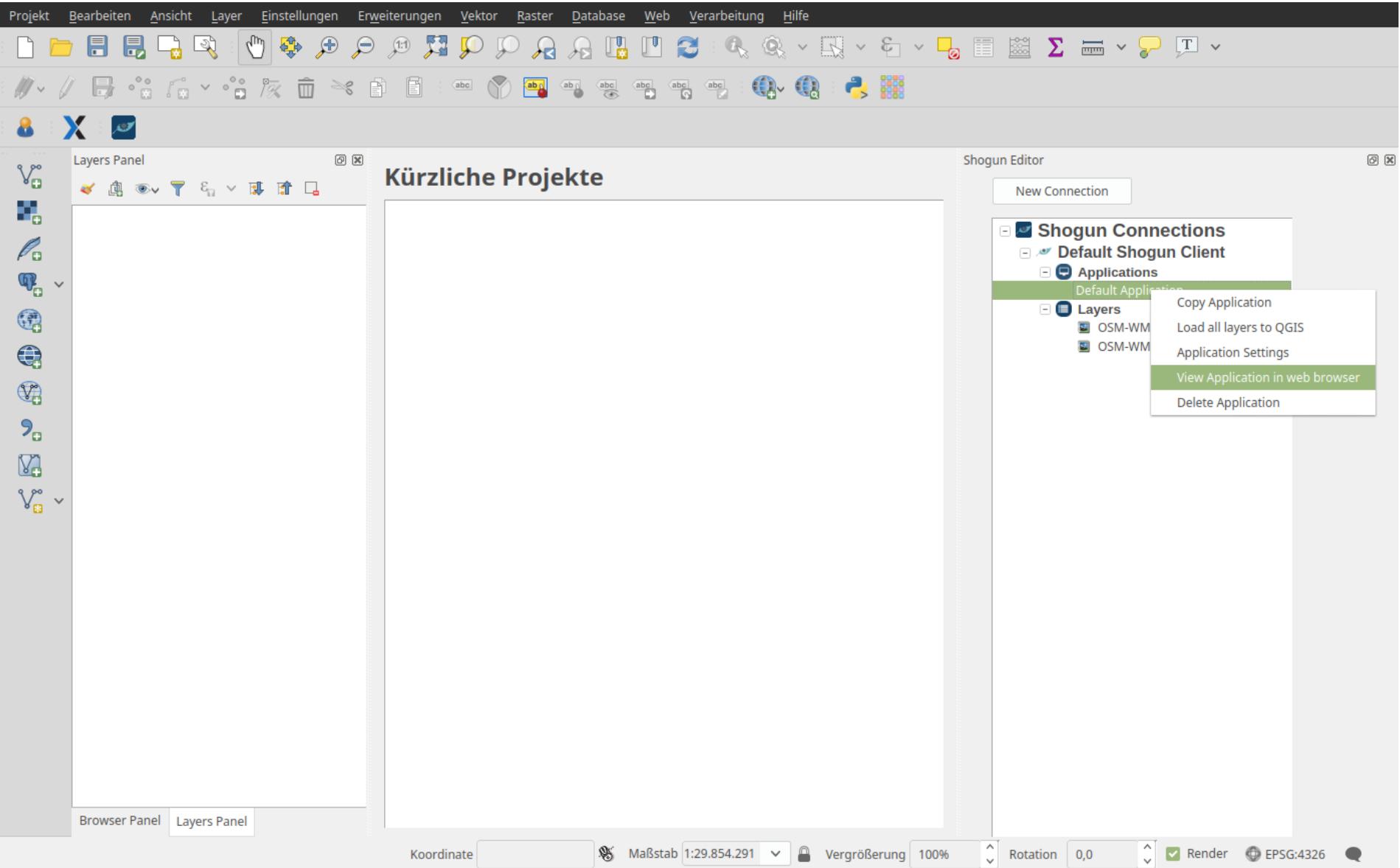
# SHOGun - Inhalte lesen



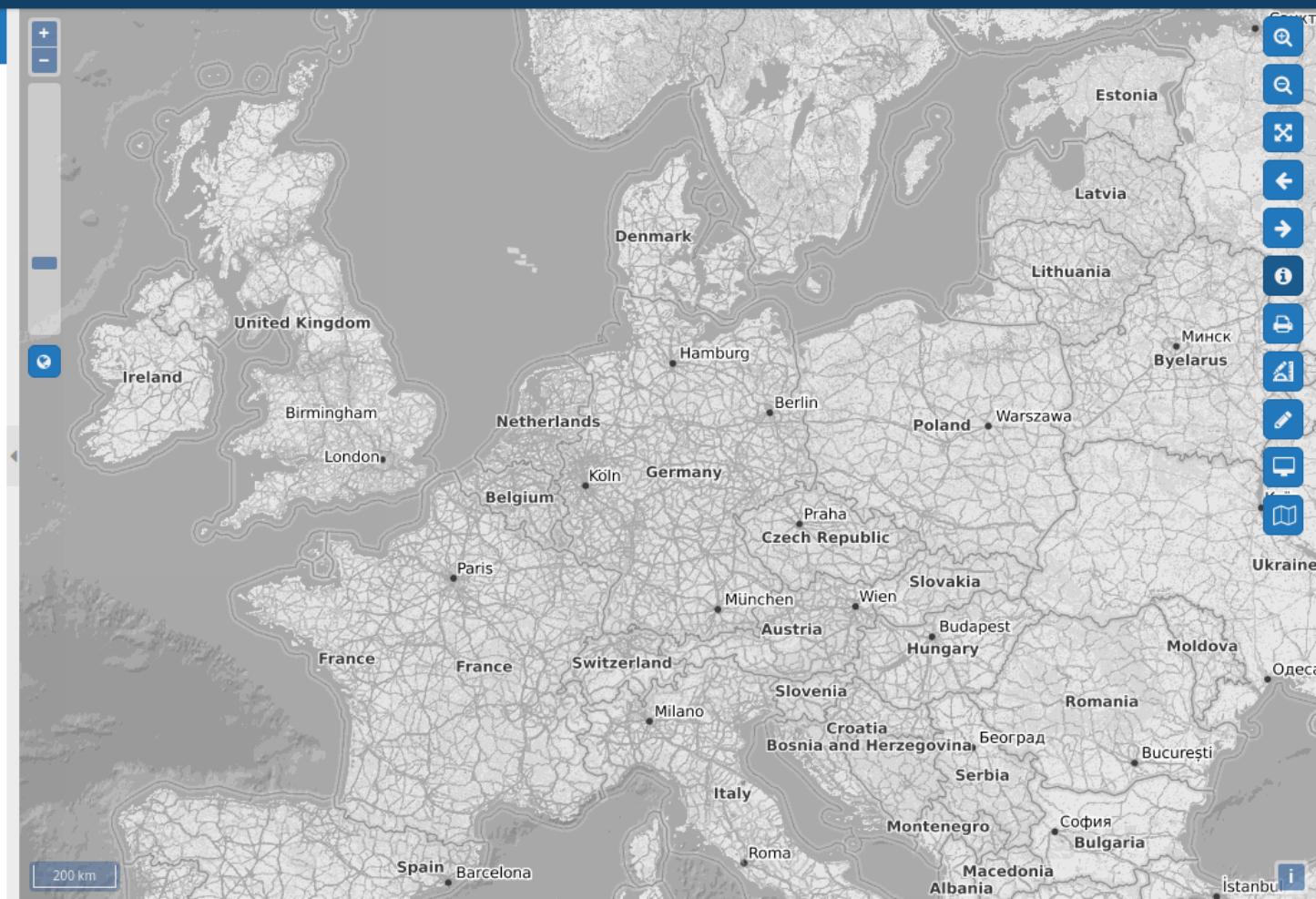




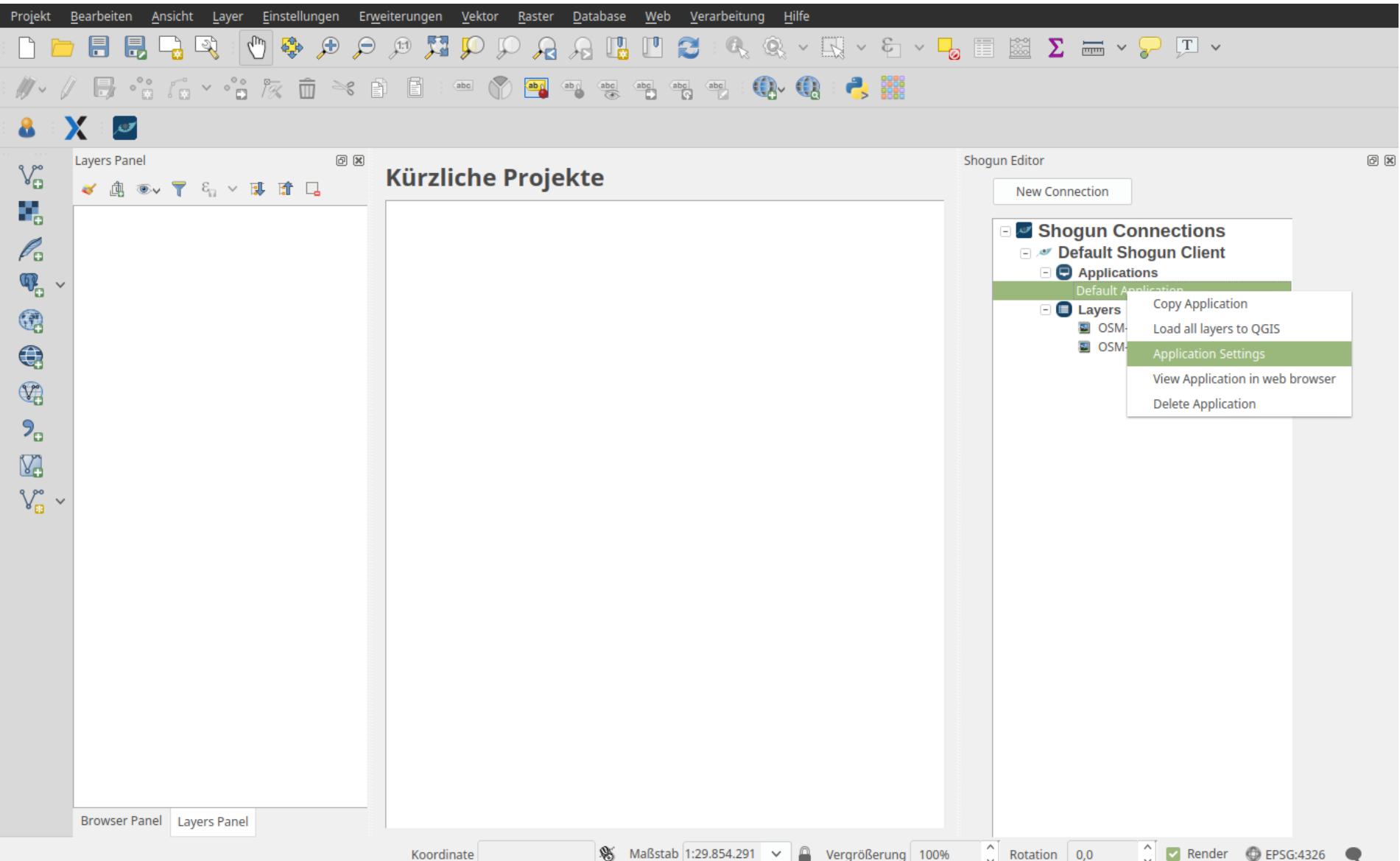
# Applikationen öffnen



## Legende

  Themen  Hintergrundlayer

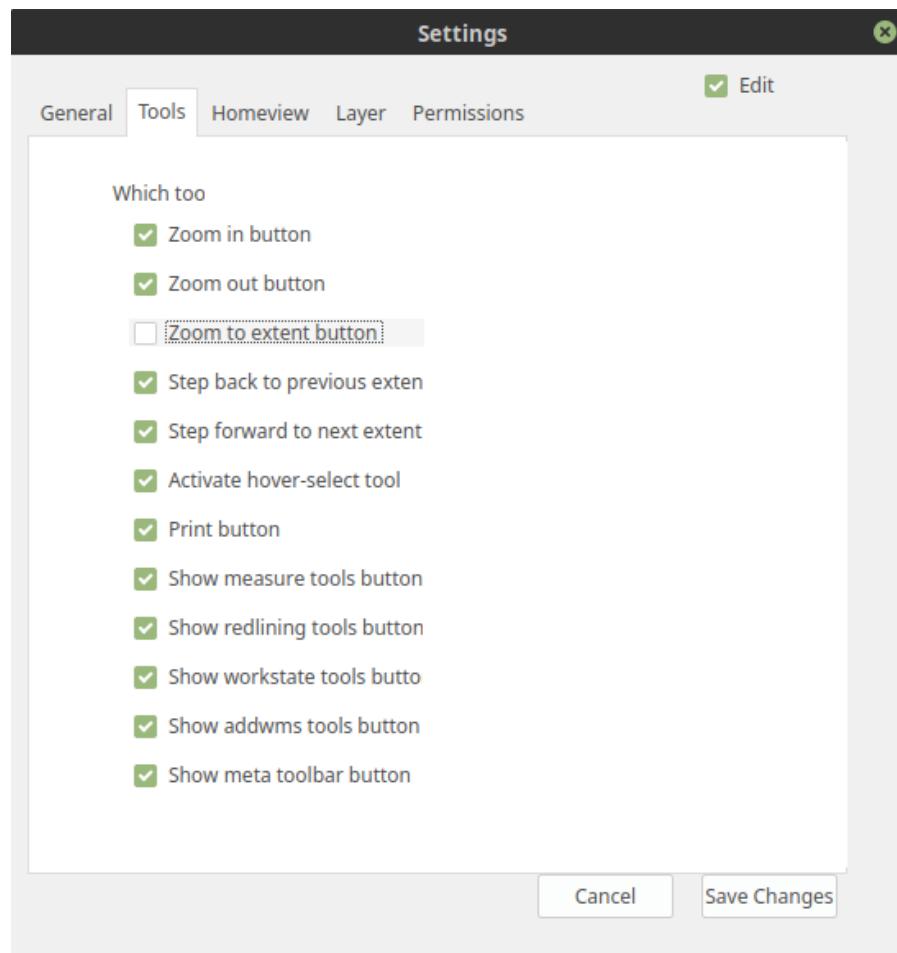
Applikationen  
erstellen/editieren

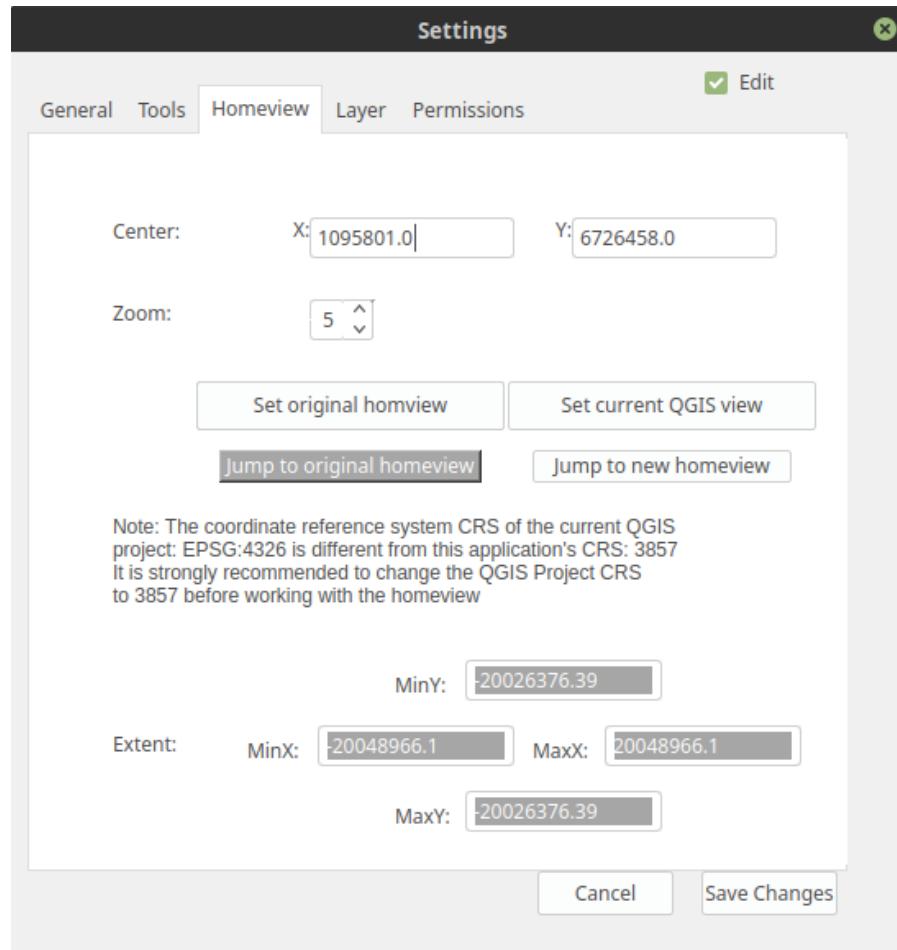


### Settings

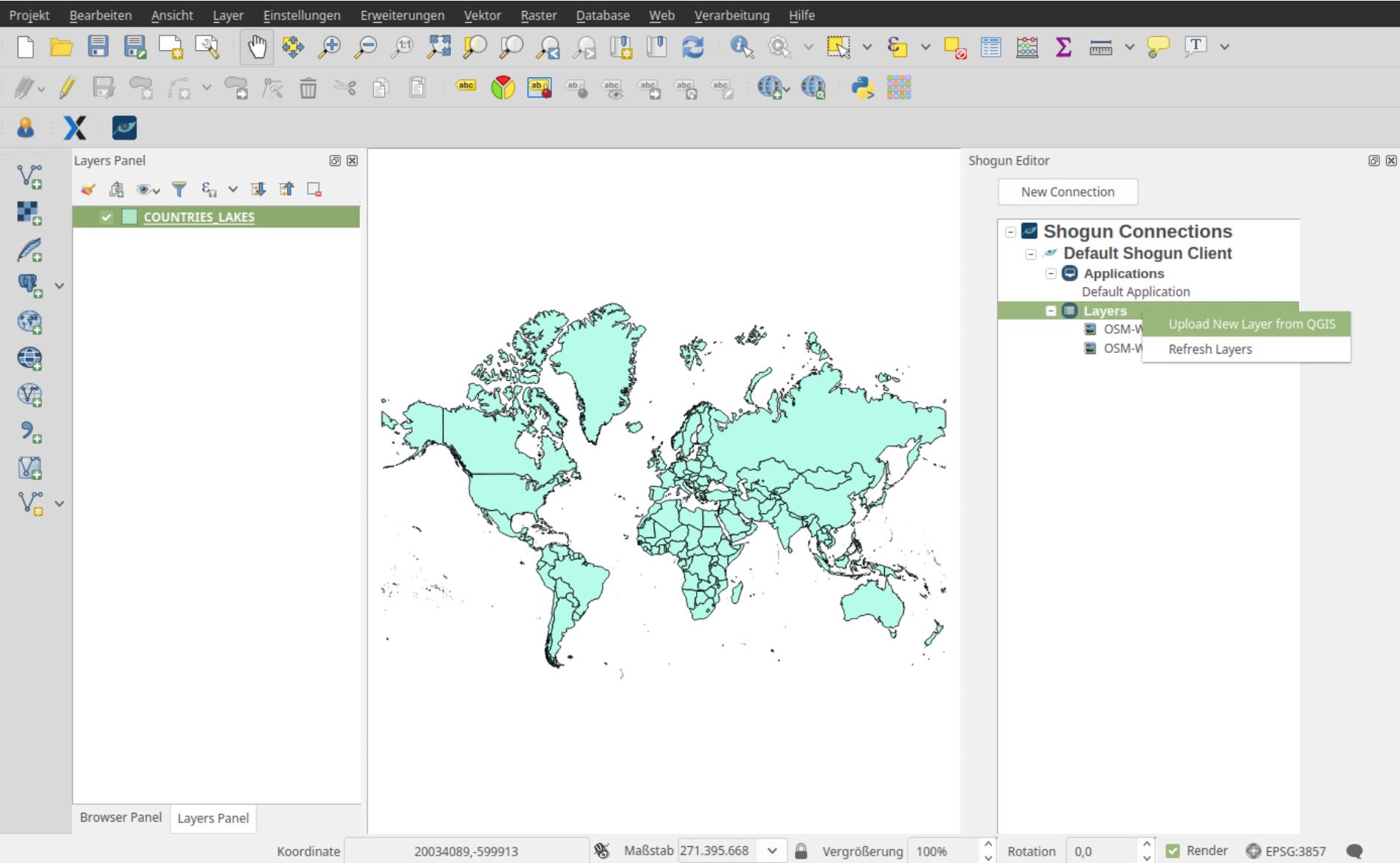
General Tools Homeview Layer Permissions  Edit

Name	Default Application
Description	Default Application
Language	de <input type="button" value="▼"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Public	
<input checked="" type="checkbox"/> Active	





Layer erstellen und  
einer Applikation  
zuordnen



## Upload layer to Shogun



Please select the layer you wish to upload to the Shogun Server

COUNTRIES\_LAKES



Cancel

Upload Layer

Upload Log:

## Upload layer to Shogun



Please select the layer you wish to upload to the Shogun Server

COUNTRIES\_LAKES

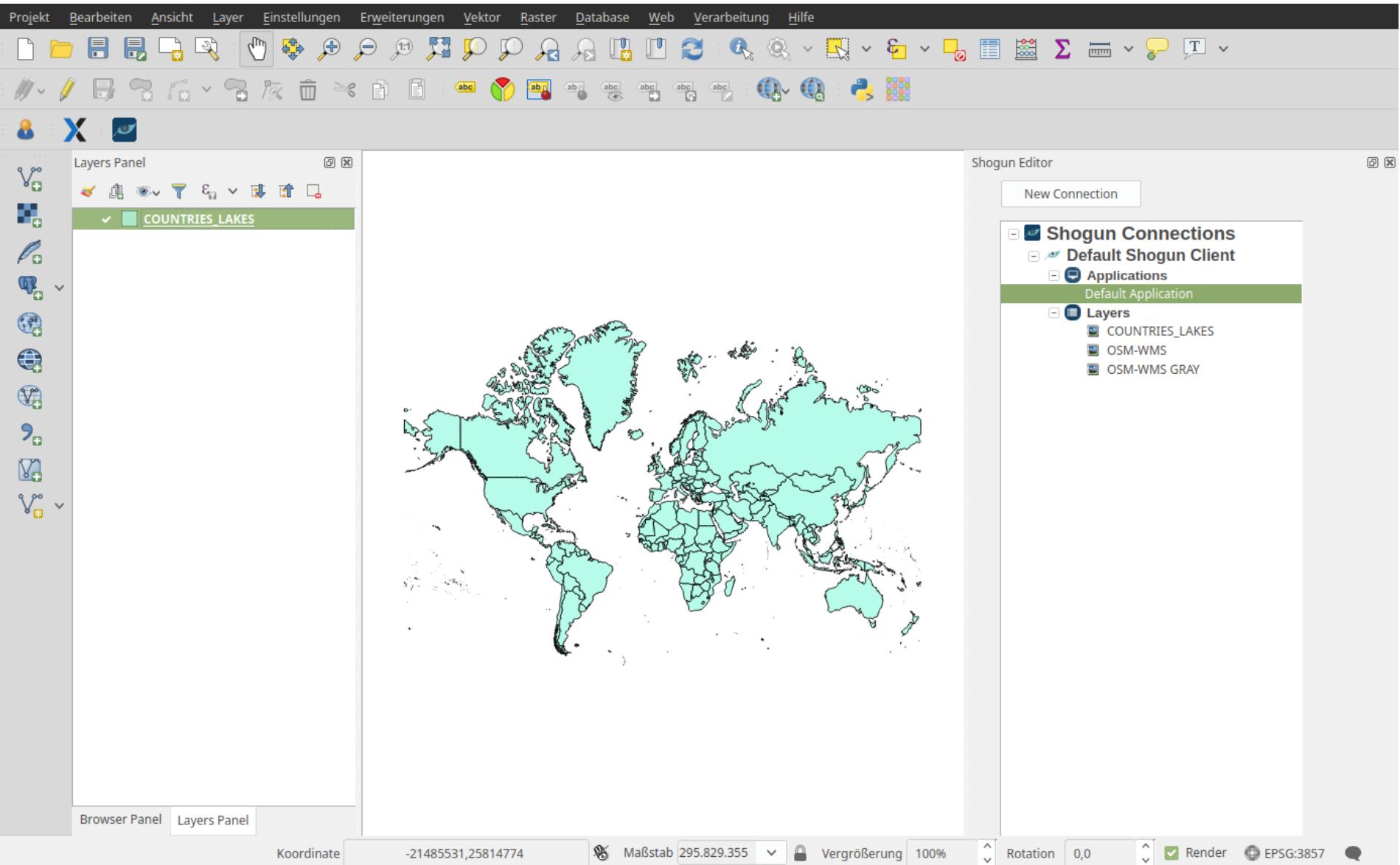


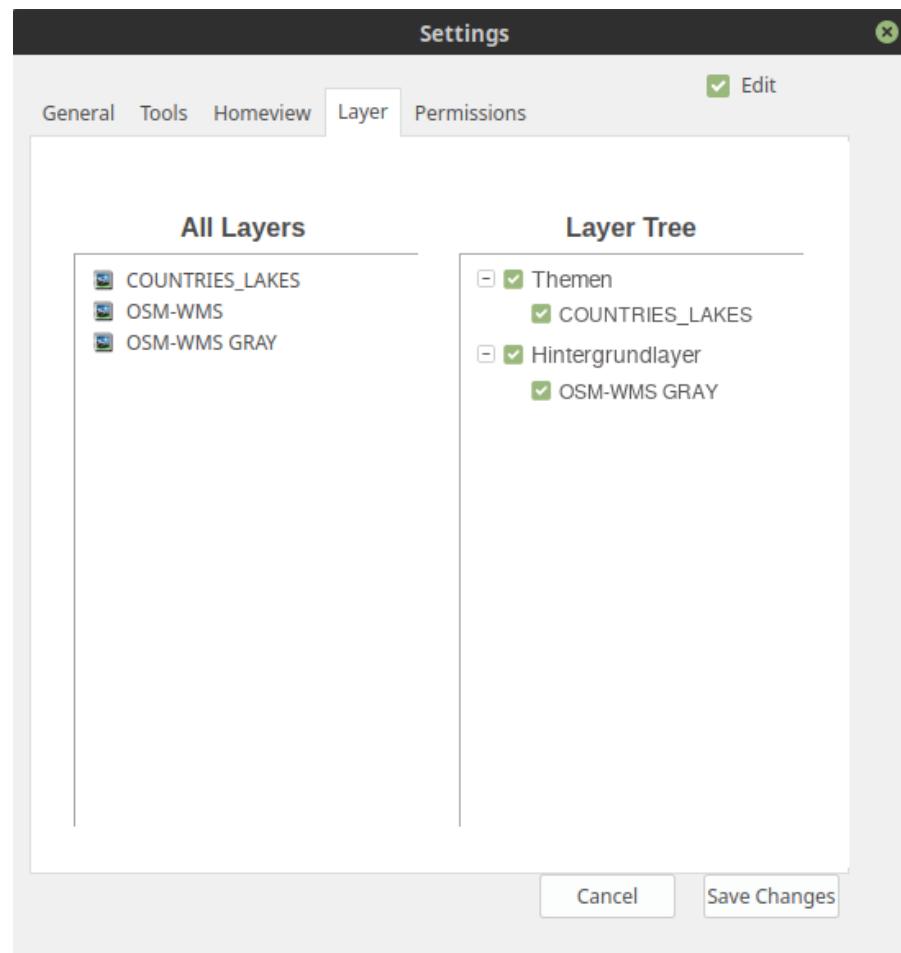
Cancel

Upload Layer

Upload Log:

- Writing layer as shapefile...
- ...success
- Zipping...
- Written successfully

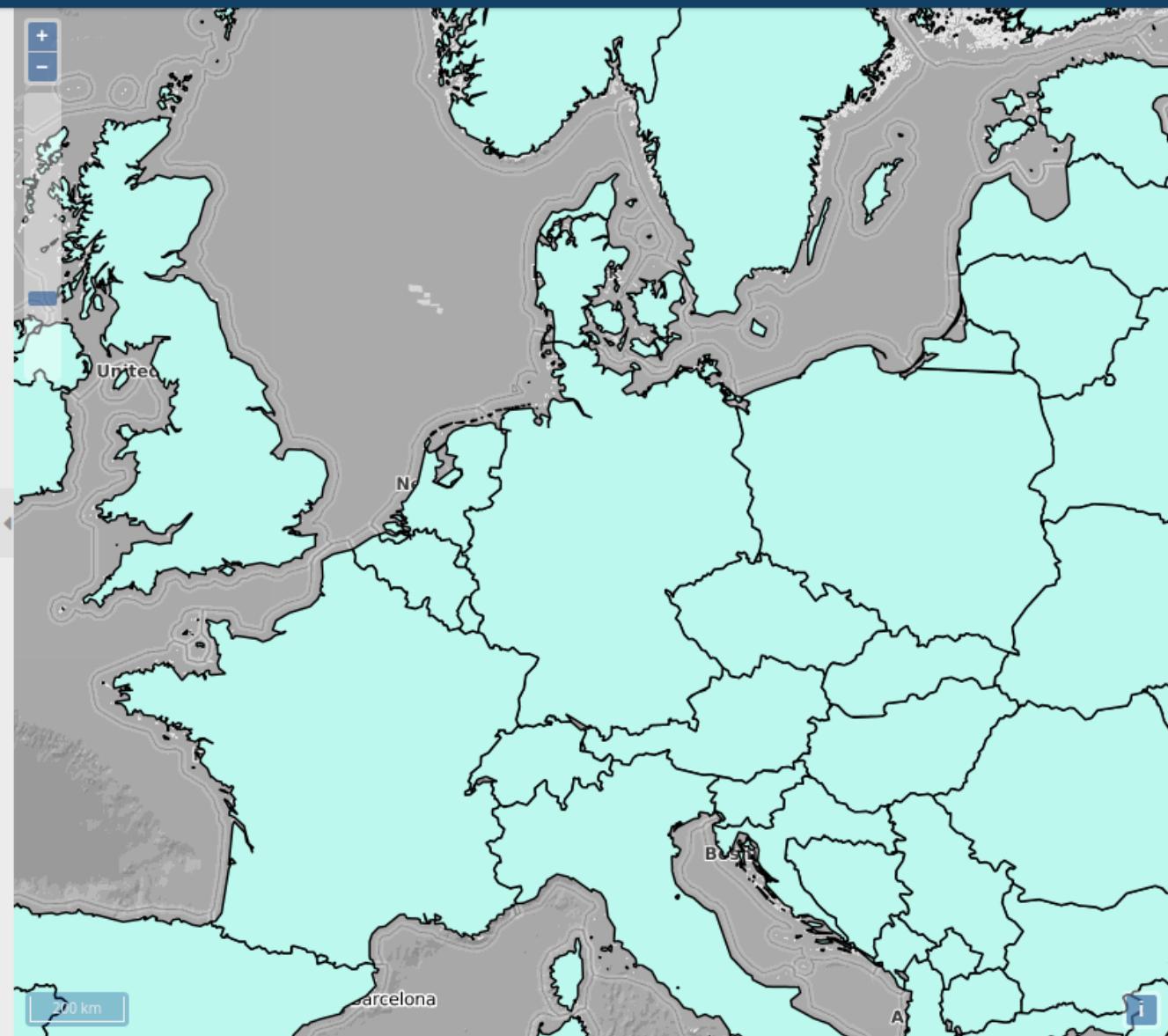


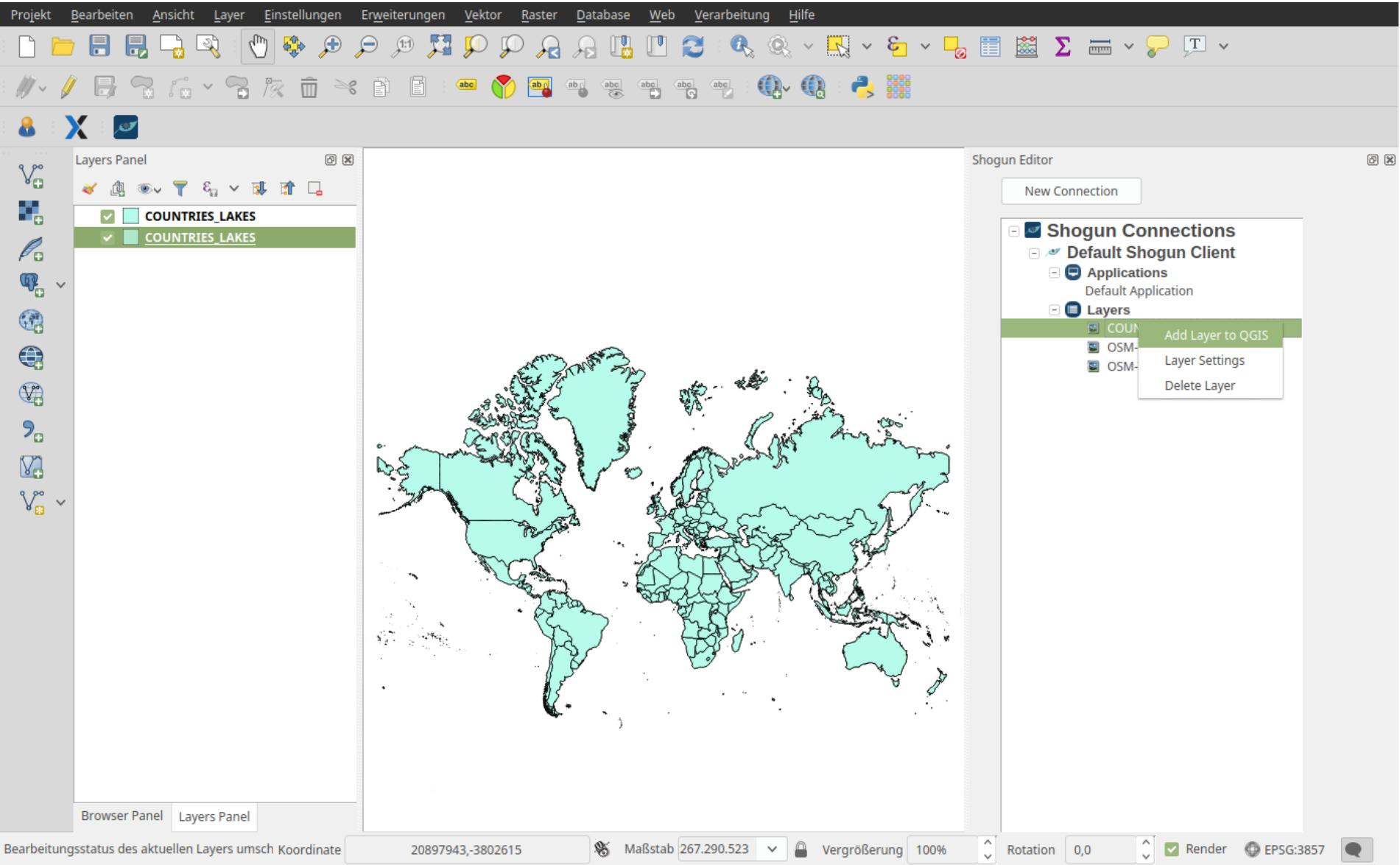


## Legende

   Themen  COUNTRIES\_LAKES  
   Hintergrundlayer  OSM-WMS GRAY

- Stadt > 1.000.000 EW
- Stadt > 250.000 EW
- Stadt > 25.000 EW

 Straße Bundesstraße Autobahn Wasserfläche Landfläche Wald Wiese / Acker Gebäude Krankenhaus



# Ausblick

- Unterstützung weiterer/aller SHOGun Konfigurationen (z.B. Berechtigungen)
- Unterstützung von Raster Symbolisierung
- Unterstützung für Font Symbolisierung
- Unterstützung QGIS > 3.4
- Diverse Bugfixes für QGIS 3 (z.B. Einladen von Layern über WFS)

Vielen Dank

---

# Fragen & Anmerkungen?

---

Impressum

# Impressum

## Autoren

**Torsten Brassat**

terrestris GmbH & Co. KG

Kölnstr. 99

53111 Bonn

[brassat@terrestris.de](mailto:brassat@terrestris.de)

## Lizenz

Diese Folien sind unter CC BY-SA veröffentlicht.

Vortragsfolien, PDF-Version, git repository