## EVENT SOURCING WHEN CRUD NICHT REICHT

"It ain't what you don't know that gets you into trouble, it's what you know for sure that ain't so" -- Marc Twain

#### ÜBER UNS

Jörg Herbst
<a href="mailto:general-color: blue;"><u>@terrible herbst</u></a>



Jan Sauer **@jansauer** 



#### ÜBER UNS

10m GmbH Koblenz, Düsseldorf, Hannover

www.10m.de



#### 3 THESEN ZU DB MODELLEN

- 1. Unsere Datenmodelle leiden unter Datenverlust
- 2. ERM für heutige Anforderungen ist komplex
- 3. Keiner kennt die Anforderungen von morgen

#### **SZENARIEN**

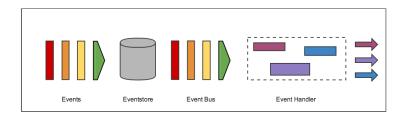
- 1. Fehler sind nicht reproduzierbar
- 2. Business Anforderungen ändern sich
- 3. Der Zustand der Daten lässt sich nicht erklären
- 4. Das ist zu komplex zum Testen

#### **DER LÖSUNGSANSATZ**

Anstelle des Zustandes speichern wir Ereignisse

#### **EVENTFLOW**

- Trennung zwischen Schreib-/Leselogik
- Ein Modell das nur Methoden hat die den Zustand ändern
- Ein oder mehrere Modell zum Lesen



#### EIGENSCHAFTEN VON EVENTS

- Events haben bereits stattgefunden (Vergangenheit)
- Events dürfen sich nie ändern (Immutable)
- Events haben eine feste Reihenfolge

#### WAS HABEN WIR JETZT GEWONNEN

- kein Informationsverlust
- Audit Log 4 free
- flexibeles Datenmodel
- einfache Fehlersuche
- historischer Zustand verfügbar
- einfache Testbarkeit

#### **DOMAIN MODEL (STANDARD)**

#### **DOMAIN MODEL (ERWEITERT)**

```
class ShoppingCart {
   List events = new LinkedList()
   BigDecimal total = new BigDecimal(100);
   public add(Item item) {
      if (!item.isAvailable()) throw new BasketExcept:
         "Item must not be sold")
      BigDecimal newTotal = total.add(item.getItemTotall event = new ItemAddedEvent(item.articleno, item.events.add(event)
         ...
      this.total = newTotal
   }
}
```

#### **PSEUDOCODE**

```
public void action() {
   Read allItemsFromEventStore
   Create new Basket
   applyEvents(pastEvents)
   newEvents = processCmd(theCommand)
   saveEvents(newEvents)
}
```

### WEITERE VORTEILE VON EVENT SOURCING

- Skalierbarkeit (physische Trennung)
- Tests mit Daten vom Zeitpunkt X
- Ändern der Vergangenheit
- Snapshots

## NACHTEILE VON EVENT SOURCING

- Aufwändig
- Ungewohnt und kein JEE Standard
- Schlechte Events bleiben für immer
- Transaktionshandling ist komplex
- Suche nur über Primärschlüssel

# Driven Design Non-blocking MapReduce NoSQL Cloud Microservices

Skalierbarkeit Internet of Things

EventBus

#### WEITERE LINKS

- Greg Young **Event Sourcing**
- AxonFramework
- Buch **CQRS and Event Sourcing** von MS