IOS:

Native 提供给 WEB 调用的方法:

- 1. 注册
 - a. 调用方式:

- **b.** 入参类型: Object
- **c. 返回值类型**:回调方法返回。Native 执行完成之后,会回调 window 对象下的 registerCallback 〕回调方法时会携带 boolean 类型参数。
- **d.** 返回值作用:回调方法时会携带 boolean 类型参数,true 表示注册成功,用户信息已保存到 Natfalse 表示注册失败,用户信息未保存到 Native。
- **e.** 方法作用描述:保存用户在 WEB 输入的用户名和密码到 Native 端,Native 端使用 NSUserDefa 行保存,APP 不被删除则保存的信息一直存在。该方法调用之后,Native 会返回 boolean 类型返回返回值为 true 表示注册成功,用户信息已保存到 Native。返回值为 false 表示注册失败,用户信息到 Native。

2. 登录

a. 调用方式:

- **b.** 入参类型: Object
- **c. 返回值类型**:回调方法返回。Native 执行完成之后,会回调 window 对象下的 loginCallback 方别调方法时会携带 String 类型的标识符参数。
- d. 返回值作用:回调方法时会携带 String 类型的标识符参数,

```
当参数值为 -1 时,表示 Native 系统内部出现错误。
当参数值为 0 时,表示 登录成功。
当参数值为 1 时,表示 当前登录用户不存在(没有注册)。
当参数值为 2 时,表示当前登录用户输入的密码错误。
```

e. 方法作用描述: 调用 Native 验证用户输入的用户名和密码是否正确(即 验证用户在 WEB 端输户名和密码是否与 Native 端保存的一致)。

方法返回 String 类型标识符,标识符含义为:

```
      1 -1: 內部错误
      0: 登录成功
      1: 用户不存在
      2: 密码错误

      如果用户登录成功,则再次打开 APP ,原生端会回调

      1 window.nativeFunctionUserLogin('username')
```

3. 退出登录

a. 调用方式:

- window.webkit.messageHandlers.logout.postMessage({})
 - b. 入参类型: 空对象
 - **c.** 返回值类型:回调方法返回。Native 执行完成之后,会回调 window 对象下的 logoutCallback 方调方法时会携带 boolean 类型参数。
 - **d.** 返回值作用:回调方法时会携带 boolean 类型参数,true 表示当前用户已退出登录(即下次不会行自动登录),false 表示用户退出登录失败(即下次依然会进行自动登录)
 - **e.** 方法作用描述: 退出当前登录的用户,取消自动登录状态。取消自动登录状态成功之后,再次打 APP,则需要重新输入用户名和密码进行登录操作。

Native 主动调用的方法:

- 1. window.nativeFunctionUserLogin('username')
 - a. 调用方式: Native 端调用
 - b. 入参类型: Stringc. 返回值类型: 无d. 返回值作用: 无
 - **e.** 方法作用描述:如果当前存在已经登录的用户的话(自动登录),那么在网页被加载完成之后,回调该方法,并传递当前登录的用户名到该方法中