

Jordan标准形 (I)

#### 4.1 子空间的直和

本小节细节内容参看: 高等代数学3.9节

定义: 设V是一个有限维复向量空间,  $W_1, \dots, W_k$ 是V的子空间. 令

$$W_1 + W_2 + \dots + W_k = \{w_1 + \dots + w_k \mid w_i \in W_i, i = 1, \dots, k\}$$

这是V的子空间,称为 $W_1, \cdots, W_k$ 的和. 若

$$\dim_{\mathbb{C}} W_1 + \dim_{\mathbb{C}} W_2 + \dots + \dim_{\mathbb{C}} W_k = \dim_{\mathbb{C}} W_1 + \dots + W_k$$

则称这个和是直和,记作:  $W_1 \oplus W_2 \oplus \cdots \oplus W_k$ .

例如:  $V = \mathbb{C}^2$ ,  $W_1 = x$ 轴,  $W_2 = y$ 轴, 则 $\mathbb{C}^2 = W_1 + W_2 = W_1 \oplus W_2$ .

#### 4.1 子空间的直和

定理: 设V是一个有限维复向量空间, $W_1, \cdots, W_k$ 是V的子空间. 则

$$W_1 + W_2 + \cdots + W_k = W_1 \oplus W_2 \oplus \cdots \oplus W_k$$

当且仅当

 $若0 = w_1 + + w_k, w_i \in W_i, i = 1, \dots, k$ ,则 $w_1 = w_2 = \dots = w_k = 0$ . (即零向量写成 $W_1$ 到 $W_k$ 中向量之和只有一种方式: $0 = 0 + \dots + 0$ .)

例如:  $k=2,W_1+W_2=W_1\oplus W_2$ 当且仅当 $W_1\cap W_2=\{0\}$ .

本小节细节内容参看: 高等代数学4.5节

**定理:** n维复向量空间V上的线性变换 $\sigma$ 在V的不同基下的矩阵是相似矩阵.

目标:给定一个线性变换,刻画它在不同基下的相似矩阵中最"简单"的矩阵,以及相应的基。

方法:关于子空间的维数做归纳,这要求上述线性变换能限制到子空间上,这样的子空间就是不变子空间。

定义: 设 $\sigma \in \mathcal{L}(V, V)$ , W是V的子空间. 若 $\forall \alpha \in W, \sigma(\alpha) \in W$ , 则称 W是线性变换 $\sigma$ 的不变子空间.

将 $\sigma$ 的作用限制在其不变子空间W上,记为 $\sigma|_W$ ,称为 $\sigma$ 在W上的限制. 由于W是 $\sigma$ 的不变子空间, $\sigma|_W:W\to W$ 是W上的线性变换.

基本性质:不变子空间的直和还是不变子空间.

基本例子:  $\operatorname{Im}\sigma = \{v \in V \mid v = \sigma(w), w \in V\},$ 

 $Ker \sigma = \{v \in V, \sigma(v) = 0\}.$ 

对线性变换 $\sigma: V \to V$ 的非平凡不变子空间W,若存在 $\sigma$ 的另一不变子空间U,且U恰为W的补空间. 于是

$$V = W \oplus U$$
.

取V的基 $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ ,使 $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$ 为W的基,  $\mathbf{v}_{k+1}, \dots, \mathbf{v}_n$ 为U的基,则

$$\sigma(\mathbf{v}_1 \cdots \mathbf{v}_k \mathbf{v}_{k+1} \cdots \mathbf{v}_n) = (\mathbf{v}_1 \cdots \mathbf{v}_k \mathbf{v}_{k+1} \cdots \mathbf{v}_n) \begin{pmatrix} A_1 & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & A_2 \end{pmatrix}.$$

其中 $A_1$ 是 $\sigma|_W$ 在W的基 $\mathbf{v}_1, \cdots, \mathbf{v}_k$ 下的矩阵;  $A_2$ 是 $\sigma|_U$ 在U的基 $\mathbf{v}_{k+1}, \cdots, \mathbf{v}_n$ 下的矩阵.

一般地, 不变子空间W没有不变补空间U时, 可取V的基使 $\sigma$ 的

矩阵表示形如  $\begin{pmatrix} A_1 & B \\ \mathbf{0} & A_2 \end{pmatrix}$ . 其中 $A_1$ 是 $\sigma|_W$ 的矩阵表示.

重复以上的过程,将W再分解成更小的不变子空间和补空间直和, 我们得到了Schur定理。

## 4.3 Schur定理

定理: 设A是n阶复方阵,则存在可逆阵P, $P^{-1}AP$ 是一个上三角阵.

定理证明过程等价于归纳地构造 $\mathbb{C}^n$ 的一个不变子空间的包含链:

$$W_1 \subseteq W_2 \subseteq \cdots \subseteq W_n = \mathbb{C}^n$$
,

其中,  $\dim_{\mathbb{C}} W_i = i, i = 1 \cdots, n$ . 我们取 $W_n$ 的一组基 $\alpha_1, \cdots, \alpha_n$ 满足 $\alpha_1, \cdots, \alpha_i$ 是 $W_i$ 的基,则  $\Rightarrow P = (\alpha_1, \cdots, \alpha_n), P^{-1}AP$ 是一个上三角阵。

## 4.4 根子空间(或广义特征子空间)

回到任意线性变换 $\sigma: V \to V$ ,特征子空间 $V_{\lambda} = \{v \in V \mid \sigma(v) = \lambda v\}$ 是 $\sigma$ -不变子空间. **定理:** 设 $\sigma: \mathbb{C}^n \to \mathbb{C}^n$ 定义为 $\sigma(v) = Av$ . 设 $\lambda_1, \dots, \lambda_s$ 是 $A(\mathfrak{g}\sigma)$ 的全部互异特征值, 则A可对

角化当且仅当

$$\mathbb{C}^n = V_{\lambda_1} \oplus \cdots \oplus V_{\lambda_s}$$
.

若A不可对角化,我们需要考虑更大的不变子空间。

定义: 令
$$G_{\lambda} = \{v \in V \mid \overline{P}$$
 存在 $m \geq 0$ ,使得 $(\sigma - \lambda \epsilon)^m v = 0$ } 称为是属于特征值 $\lambda$ 的根子空间.

 $v \neq 0 \in G_{\lambda}$ 称为 $\lambda$ 的根向量或广义特征向量.

显然, $V_{\lambda} \subseteq G_{\lambda}$ .

注:  $\epsilon \in V$ 上恒等变换.

## 4.4 根子空间(或广义特征子空间)

性质: 根子空间 $G_{\lambda}$ 是线性变换 $\sigma - \lambda \epsilon$ 的不变子空间,

进而也是 $\sigma$ -不变子空间.

**命题:** 当 $\mu \neq \lambda$ 时,  $(\sigma - \mu I)|_{G_{\lambda}}$ 是可逆的.

命题:属于不同特征值的根向量线性无关.

定理: 设 $\sigma: \mathbb{C}^n \to \mathbb{C}^n$ 定义为 $\sigma(v) = Av$ . 设 $\lambda_1, \dots, \lambda_s$ 是 $A(\mathbf{g}\sigma)$ 的全部互异特征值, 则

$$\mathbb{C}^n = G_{\lambda_1} \oplus \cdots \oplus G_{\lambda_s}.$$

这个直和分解称为根子空间分解.