# 计算机系统概论(2024 秋)作业5

# 1 fork()

阅读代码,回答以下问题

```
#include <cstdlib>
#include <unistd.h>
#include <cstdio>
int counter = 0;
int main(){

for (int i = 0;i < 2; i++) {
   fork();
   counter++;
   printf("counter = %d\n", counter);
}

// 注意: 这里没有 counter++;
printf("counter = %d\n", counter);
return 0;
}
```

- 1.1 程序会输出多少行?(空行不计算在内)
- 1.2 程序的全部输出中,第一行和最后一行分别会是什么?
- 1.3 根据系统对进程的调度情况,程序一共有多少种可能的输出结果?(注:如果同一时间有若干进程在同时运行,他们运行的先后顺序的不同可能导致输出结果不同)

### 2 文件读写

- 假设文件 file1.txt 中有一个字符串 aabbccdd 。
- 下列 C 文件分别被编译成 ./program1 和 ./program2

```
/* Program 1 */
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
int main(int argc, char const *argv[]) {
    int pid, fd_x, fd_y, fd_z;
   char buf[8];
   fd_x = open("file1.txt", O_RDWR);
   fd_y = open("file1.txt", O_RDWR);
   fd_z = open("file1.txt", O_RDWR);
   read(fd_x, buf, 2);
   read(fd_y, buf + 2, 4);
    if ((pid = fork()) == 0) {
       dup2(fd_x, STDOUT_FILENO);
       dup2(fd_y, STDIN_FILENO);
       execl("program2", "program2", NULL);
   }
   wait(NULL);
```

```
read(fd_y, buf + 6, 2);
write(fd_z, buf + 6, 2);
write(fd_x, buf + 4, 2);
write(fd_x, buf + 2, 2);

close(fd_x);
close(fd_y);
close(fd_z);

return 0;
}
```

```
/* Program 2 */
#include <fcntl.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char const *argv[]) {
    char buf2[2];
    read(STDIN_FILENO, buf2, 2);
    write(STDOUT_FILENO, buf2, 2);
}
```

```
对所调用的一些方法的解释
- open(filename, O_RDWR): 打开一个已有文件 filename, 对其进行读写操作, 起始

→ 位置为 0;
- execl(exename,...): 执行 exename 程序, 与我们讲的 execve() 功能类似。
请注意不同时刻各个 fd 的访问位置
```

- 2.1 当执行 ./program1 后, 文件 file1.txt 的内容是什么?
- 2.2 从以下几点解释一下为什么是这个结果(言之有理即可,简短作答):
  - ./program2 做了什么?
  - ./program1 在 fork() 之前做了什么,相应的 buf 的内容如何变化?

- ./program1 调用 fork() 了以后,子进程在干什么?
- 子进程返回后,./program1 又做了什么,相应的 buf 的内容如何变化?

# 3 信号量

- 老师的办公室有一个空的白板。
- 老师会在白板为空时往白板上写一道物理题或一道化学题。
- 如果是一道物理题, 喜爱物理的小 A 会解答出这道题并把题目擦掉
- 如果是一道化学题,喜爱化学的小B会解答出这道题并把题目擦掉 请使用信号量和P、V原语,实现老师、小A、小B三者的同步。

```
sem_t board;
              // 白板是否为空
               // 白板上是否为物理题
sem_t physics;
sem_t chemistry; // 白板上是否为化学题
void init() {
 Sem_init(&board, 0, ___(A) ___);
 Sem_init(&physics, 0, ___(B) ___);
 Sem_init(&chemistry, 0, ___(C) ___);
void teacher() {
 while (1) {
   Course c = (rand() & 1) ? PHYSICS : CHEMISTRY;
   ____;
   在白板上写题目;
   if (c == PHYSICS) {
    ____;
   } else { // c == CHEMISTRY
     ____;
   }
 }
void studentA() {
 while (1) {
   P(___(G) ___);
  解答物理题,将其擦掉;
   V(___(H) ___);
 }
}
void studentB() {
 while (1) {
  P(___(I) ___);
   解答化学题,将其擦掉;
   V(___(J) ___);
 }
}
```

## 4 线程与子线程

- 阅读程序写结果,要求列出所有可能输出。
- 不考虑进程/线程创建失败的情况
- 可假设 printf 的输出不会被其他 printf 打断。

#### 4.1

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
int a = 0;
void* test(void* ptr) { a++; return NULL; }
int main() {
    pthread_t pid;
    pthread_create(&pid, NULL, test, NULL);
    pthread_join(pid, NULL);
    printf("a=%d\n", a);
    return 0;
}
```

#### 4.2

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int a = 0;
void test() { a++; }
int main() {
   int pid = fork();
   test();
   printf("a=%d\n", a);
   return 0;
}
```

#### 4.3

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
int a = 0;
void* test(void* ptr) { a++; return NULL; }
int main() {
    pthread_t pid1, pid2;
    pthread_create(&pid1,NULL,test, NULL);
    pthread_create(&pid2,NULL,test, NULL);
    pthread_join(pid1, NULL);
    pthread_join(pid2, NULL);
    pthread_join(pid2, NULL);
    printf("a=%d\n", a);
    return 0;
}
```

#### 4.4

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int a = 0;
void test() { a++; }
int main() {
    int pid = fork();
    if (pid != 0) pid = fork();
    test();
    if (pid != 0) test();
    printf("a=%d\n", a);
    return 0;
}
```

# 5 信号处理

考虑如下程序:

```
void handler (int sig) {
    printf("D");
    exit(4);
}
int main() {
    int pid, status;
    signal(SIGINT, handler);
    printf("A");
    pid = fork();
    printf("B");
    if (pid == 0) {
       printf("C");
    } else {
        kill(pid, SIGINT);
        waitpid(pid, &status, 0);
        printf("%d", WEXITSTATUS(status));
    printf("E");
    exit(7);
}
```

### 以下哪些是可能的输出结果 (多选):

- A. ABCBE7E
- B. ABD7E
- C. ABBCE4E
- D. ABCDB4E
- E. ABBD4E