



离散数学 II

—子图、同构和图运算

周旻
清华大学软件学院
软件工程与系统研究所

2024年4月7日
Sunday

子图与同构

图的基本概念：子图

设 $G = (V, E)$, $G' = (V', E')$ 是2个图

■ 子图的定义：

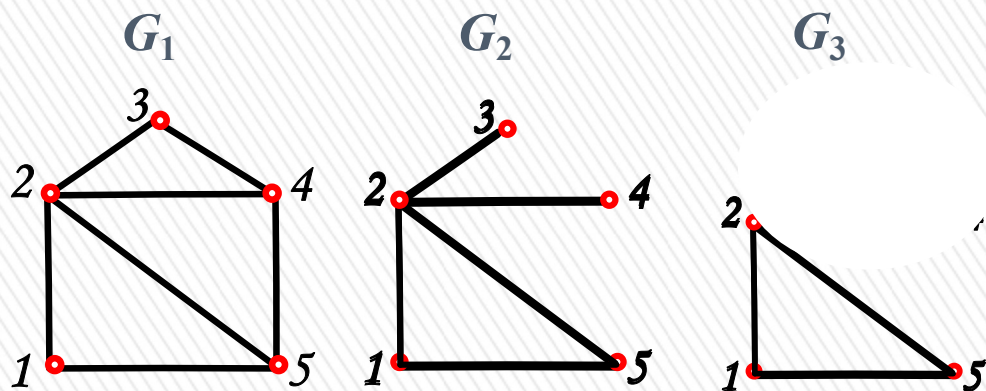
- 若 $V' \subseteq V$ 且 $E' \subseteq E$, 则称 G' 为 G 的 **子图**, G 为 G' 的 **母图**, 记作 $G' \subseteq G$
- 若 $V' \subset V$ 或 $E' \subset E$, 称 G' 为 G 的 **真子图**

■ 支撑子图 \rightarrow 相同的结点集合

- 若 $G' \subseteq G$ 且 $V' = V$, 则称 G' 为 G 的 **支撑或生成子图 (spanning graph)**

■ 右图中

- $G_3 \subseteq G_2 \subseteq G_1$
- G_2 是 G_1 的支撑子图



图的基本概念：子图

设 $G = (V, E)$, $G' = (V', E')$ 是2个图

■ 导出子图：抽取子图的方法

■ 结点集的导出子图

- 设 $G' \subseteq G$, $V' \subseteq V$ 且 $V' \neq \emptyset$, 以 V' 为顶点集, 以两端点都在 V' 中的所有边为边集的 G 的子图称作 V' 的导出子图, 记作 $G[V']$

■ 边集的导出子图

- 设 $G' \subseteq G$, $E' \subseteq E$ 且 $E' \neq \emptyset$, 以 E' 为边集, 以 E' 中边关联的所有顶点为顶点集的 G 的子图称作 E' 的导出子图, 记作 $G[E']$

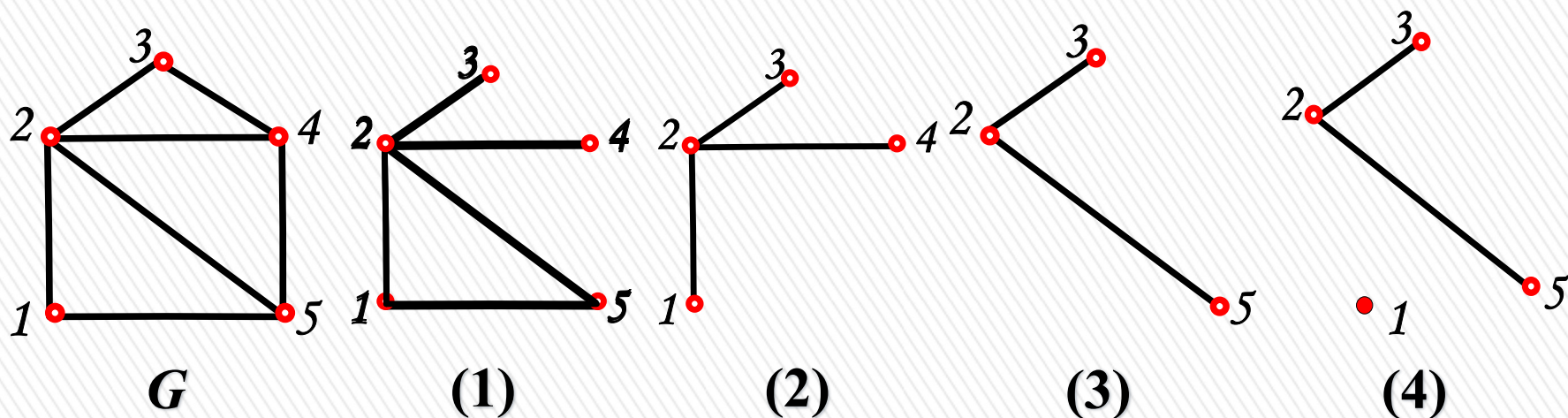
图(1)-(4)中，哪些是图 G 中某个边集的导出子图？

A (1)

B (2)

C (3)

D (4)



提交

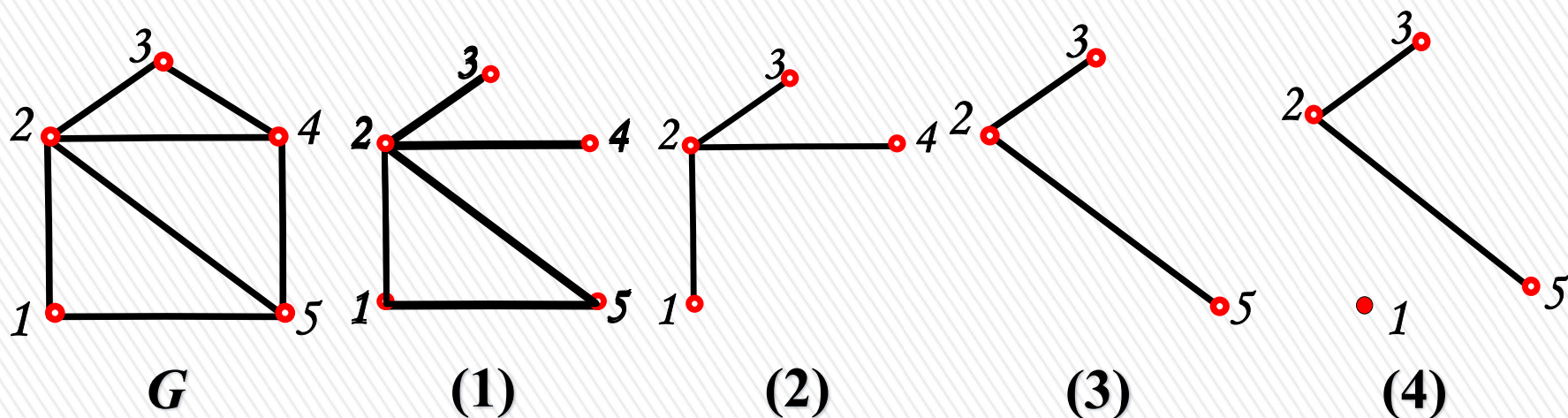
图(1)-(4)中，哪些是图 G 中某个顶点集的导出子图？

A (1)

B (2)

C (3)

D (4)



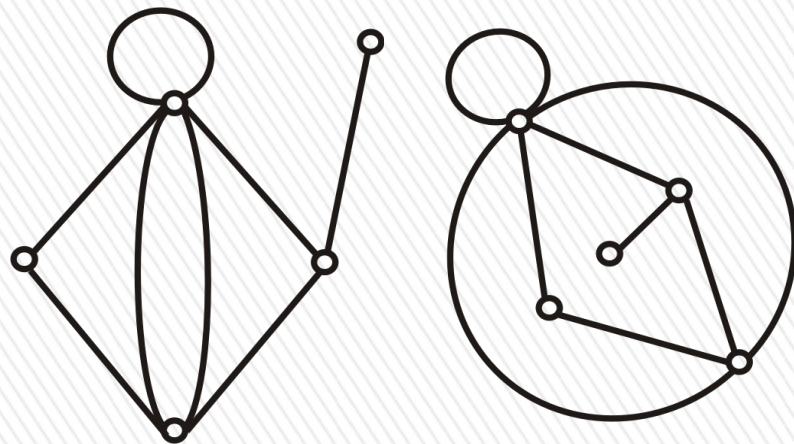
提交

图的基本概念：同构

由于图的拓扑性质，有可能两个表面上看起来不同的图本质上是同一个图，这就是图同构(isomorphism)的问题。

直观理解： $G_1 \cong G_2$ 是指其中一个图仅经过下列变换可以变为另一个图：

- (a) 挪动节点的位置；
- (b) 变换边的长短和形状；
- (c) 忽略结点编号。



图的基本概念：同构

■ 定义1.1.8：图的同构

- 设 $G_1 = (V_1, E_1)$, $G_2 = (V_2, E_2)$ 为两个图（无向图或有向图），若存在**双射**函数 $f: V_1 \rightarrow V_2$ ，使得对于任意的 $v_i, v_j \in V_1$ ， $(v_i, v_j) \in E_1$ 当且仅当 $(f(v_i), f(v_j)) \in E_2$ ，并且 (v_i, v_j) 与 $(f(v_i), f(v_j))$ 重数相同，则称 G_1 与 G_2 是**同构**的，记作 $G_1 \cong G_2$ 。

■ 内涵

- 对结点重新编号后得到的图
- 重新编号的要求：双射函数 \Leftrightarrow 一一对应

图的同构的应用

■ 应用领域

- 化学物质搜索;
- 知识图谱, 语义结构, 逻辑去重;
- 基因图谱分析;
- 社交网络分析;
-

图的基本概念：同构

注意

能找到多条同构的必要条件，但它们都不是充分条件：

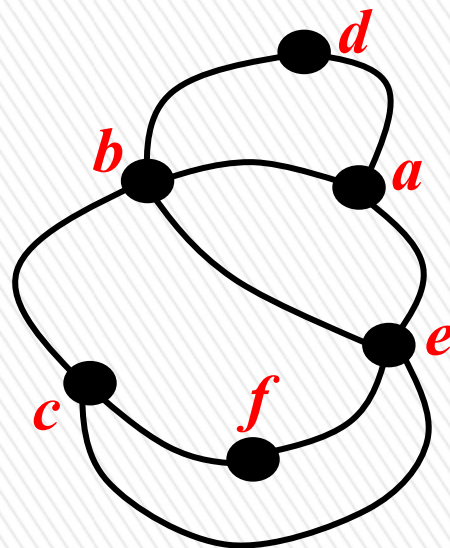
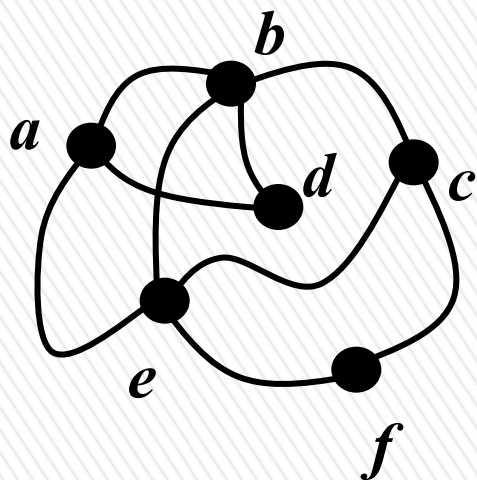
- (1) 顶点数相同，边数相同
- (2) 度数列相同（不考虑顺序时）
- (3) 对应顶点的关联集及邻域的元素个数相同
- (4) 存在同构的导出子图

若破坏必要条件，则两图不同构

图的基本概念：同构判定

例1.12:

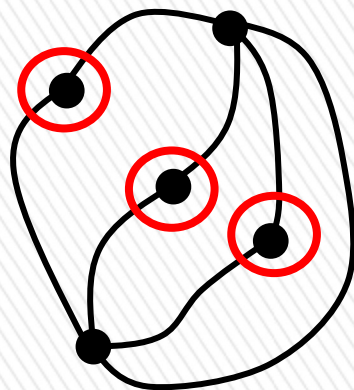
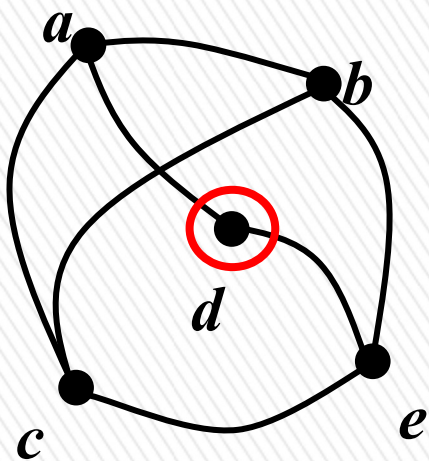
是否同构？



图的基本概念：同构判定

例1.13:

是否同构?



- 结点数相同
- 边数相同
- 结点度序列不同

下面图中同构的是：

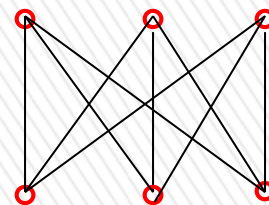
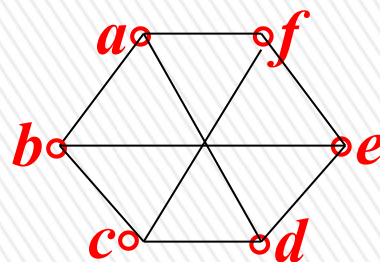
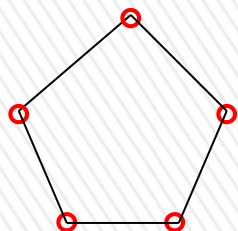
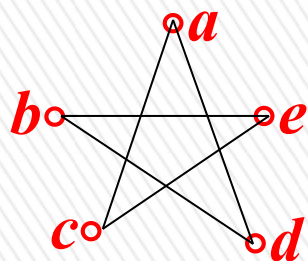
A

B

C

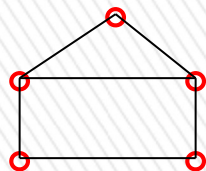
D

提交

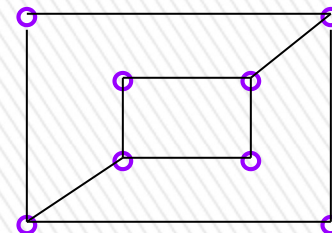
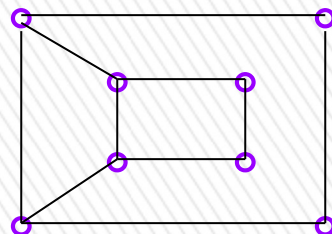


A

B



C

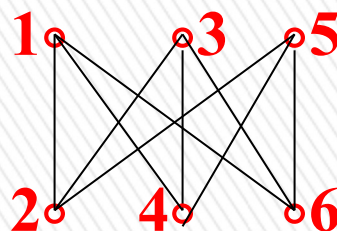
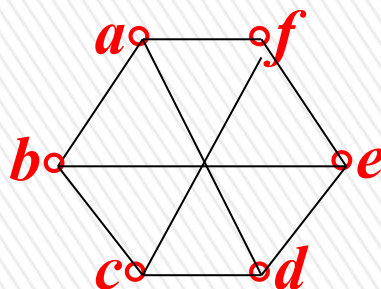
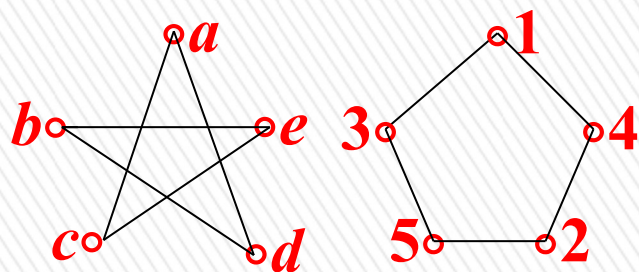


D

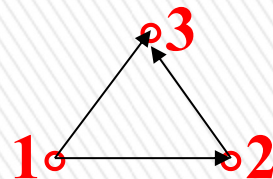
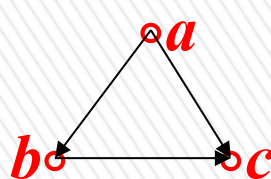
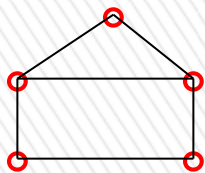
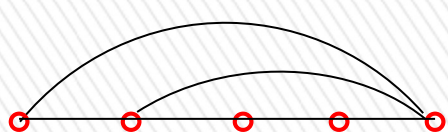
图的基本概念：同构判定

例1.14:

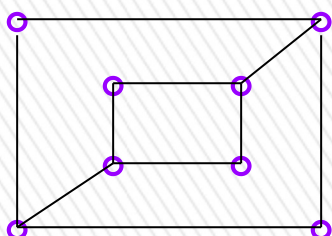
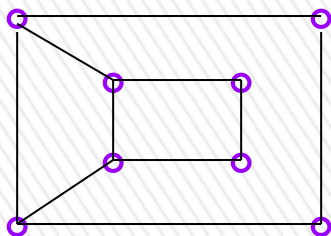
是否同构?



同构



同构



不同构

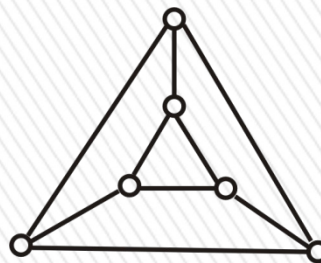
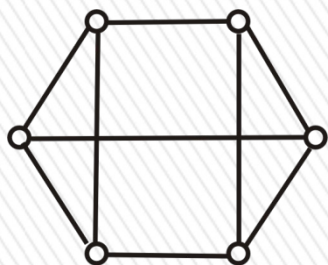
下图是否同构



同构



不同构



提交

下图是否同构



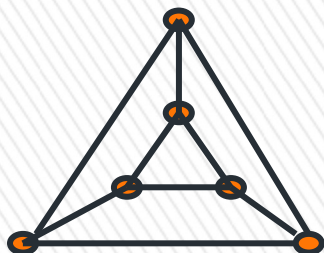
A

同构



B

不同构



提交

试画出4阶3条边的所有非同构的无向简单图。

图的基本概念：同构例题

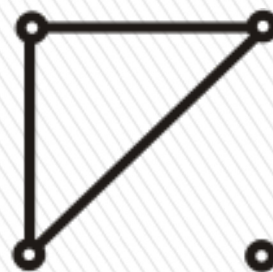
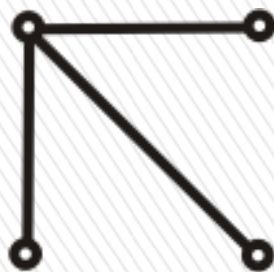
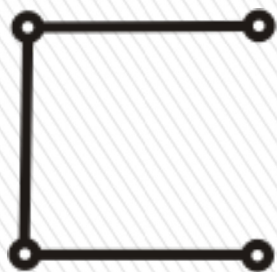
例1.17：试画出4阶3条边的所有非同构的无向简单图

解：由握手定理得，总度数为6，分配给4个顶点，

最大度为3，且奇度顶点数必须为偶数，

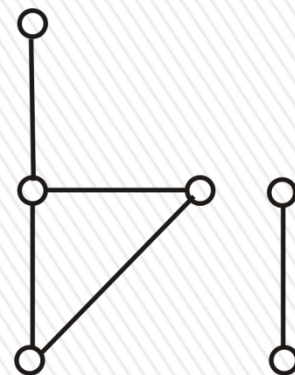
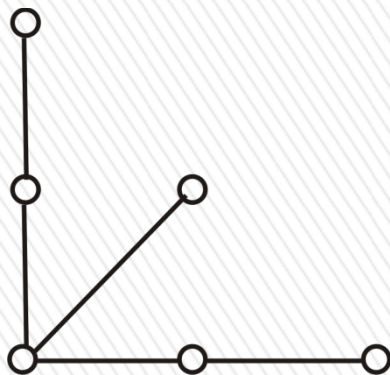
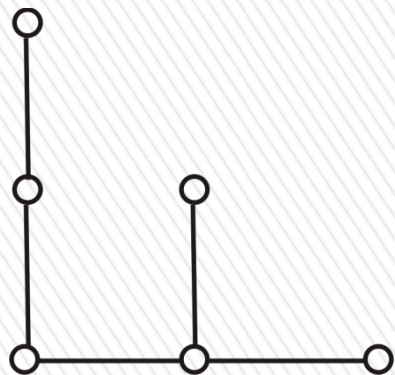
有下述3个度数列：

(1) 1, 1, 2, 2; (2) 1, 1, 1, 3; (3) 0, 2, 2, 2.



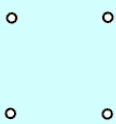
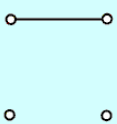
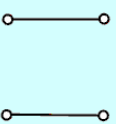
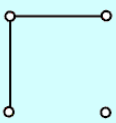
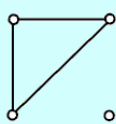
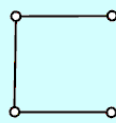
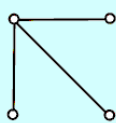
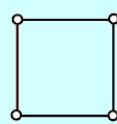
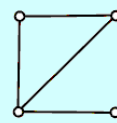
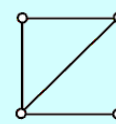
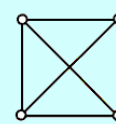
图的基本概念：同构例题

例1.18：画出3个以1, 1, 1, 2, 2, 3为度数列的非同构的无向简单图



图的基本概念：同构例题

例1.19 画出 K_4 的所有非同构的生成子图

m	0	1	2	3	4	5	6	
			 	  	 			

图的基本概念：同构

充分条件：

- (1) $G_1 \cong G_2$ 当且仅当它们的补图同构，其中 G_1 与 G_2 均为简单图；
- (2) $G_1 \cong G_2$ 当且仅当它们的邻接矩阵可以通过不断交换行或者列得到；
- (3) $G_1 \cong G_2$ 当且仅当它们所有对应的子图都同构；

图的基本概念：同构

对于图同构判定问题，目前没认定是P问题还是NP完全问题

拟多项式复杂度算法的发现：

- **László Babai** 在 2015 年 11 月宣布发现了图同构问题的拟多项式时间算法（**quasi-polynomial time**），时间复杂度为 $2^{O((\log n)^c)}$ ，其中 **c** 是一个固定的正数。
- 然而在 2017 年 1 月 4 日，**Babai** 撤回了拟多项式时间的声明，并表示上界是亚指数时间的（**sub-exponential time**），因为 **Harald Helfgott** 在证明中发现了一个错误。
- 2017 年 1 月 9 日时 **Babai** 提出了一个修正版本（完整版发表于1月19日），并重申拟多项式复杂度，而 **Helfgott** 也确认了其正确性。
- 此外，**Helfgott** 还进一步证明可以取 **c=3**，即复杂度为 $2^{O((\log n)^3)}$ 。

图的基本概念：同构

目前比较好的图同构算法有Nauty算法，可参考：

<https://pallini.di.uniroma1.it/index.html>。

特例：树和平面图的同构判定是多项式时间可以解决的。

图同构问题是子图同构问题的一个特殊情况，后者已经被证明是NPC的问题。子图同构问题内容可以参考：

<https://theory.stanford.edu/~virgi/cs267/lecture1.pdf>

图的运算

图的运算

图的运算就是通过一定的操作，产生“新”的图。前面的子图的产生实际上就是图的运算，但它们都是在一个图中进行讨论的。

通过图的运算便于用代数方法讨论图。

定义1.1.6

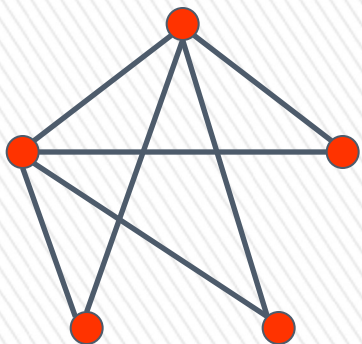
给定两个图 $G_1 = (V_1, E_1)$, $G_2 = (V_2, E_2)$ 。

1) $G_1 \cup G_2 = (V, E)$, 其中 $V = V_1 \cup V_2$, $E = E_1 \cup E_2$

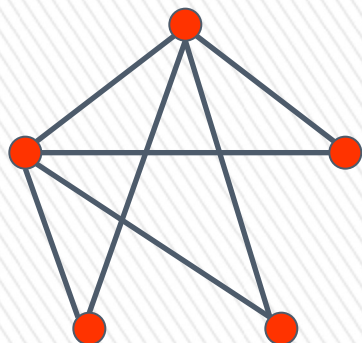
2) $G_1 \cap G_2 = (V, E)$, 其中 $V = V_1 \cap V_2$, $E = E_1 \cap E_2$

3) $G_1 \oplus G_2 = (V, E)$, 其中 $V = V_1 \cup V_2$, $E = E_1 \oplus E_2$

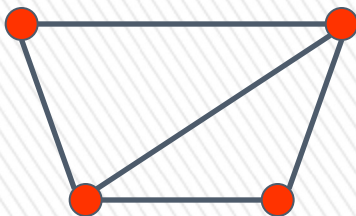
图的运算



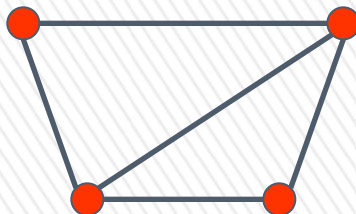
G_1



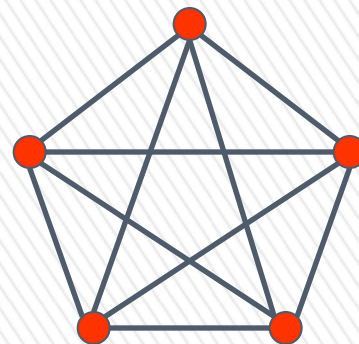
G_1



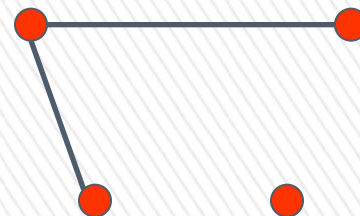
G_2



G_2

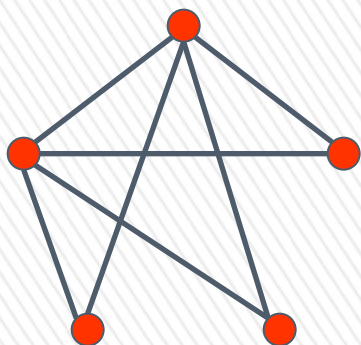


$G_1 \cup G_2 = K_5$

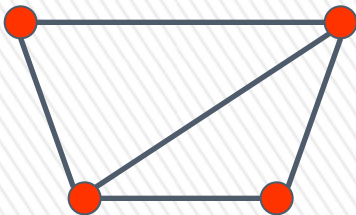


$G_1 \cap G_2$

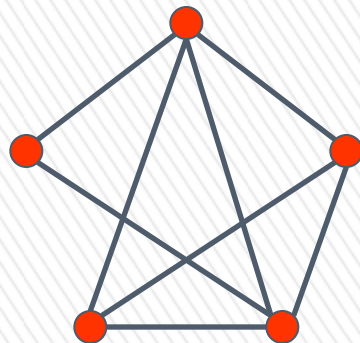
图的运算



G_1



G_2



$G_1 \oplus G_2$

其他运算

假设 $G=(V,E)$, v 是 V 中的顶点, e 是 E 中的边

■ $G - v = ?$

- 从 V 中删去 v , 从 E 中删去 v 关联的边;

■ $G - e = ?$

- V 不变, 从 E 中删去 e ;

■ $G + e' = ?$

- V 不变, 往 E 中添加 e' ;

假设 $H=(V',E')$ 是 $G=(V,E)$ 的子图

■ $G-H=(V_r, E_r)$: 其中 $V_r=V$ 且 $E_r=E-E'$

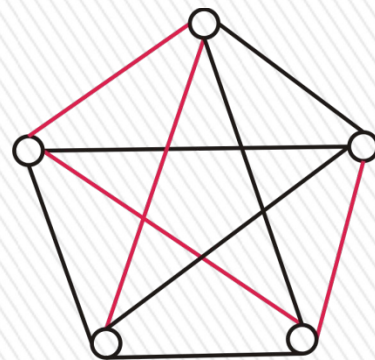
- 从 G 中删去 H 的边

补图

定义 设 $G=(V, E)$ 为 n 阶无向简单图，以 V 为顶点集，所有使 G 成为完全图 K_n 的添加边组成的集合为边集的图，称为 G 的**补图**，记作 \bar{G} 。

根据定义： $\bar{G}=K_n-G$

若 $G \cong \bar{G}$ ，则称 G 是**自补图**。



谢谢！