final:最終的

1. 可以用來修飾的結構：類、方法、變量

2.具體的

2.1 final 用來修飾一個類:此類不能被其他類所繼承。

比如：String類、System類、StringBuffer類

2.2 final 用來修飾方法：表明此方法不可以被重寫

比如：Object類中getClass();

2.3 final 用來修飾變量：此時的"變量"就稱為是一個常量

1 final修飾屬性：可以考慮賦值的位置有：顯式初始化、代碼塊中初始化、構造器中初始化

(如果造很多對象,屬性值都一樣就顯示賦值,如果是不一樣的去使用,就在各自的構造器中賦值)

2 final修飾局部變量：

尤其是使用final修飾形參時，表明此形參是一個常量。 當我們調用此方法時，給常量形參賦一個實參。一旦賦值以後，就只能在方法體內使用此形參，但不能進行重新賦值(修改)。

static final 用來修飾屬性：全局常量 。 只能使用在屬性跟方法。

大寫的屬性就代表是常量(被final了) ctrl+alt+X