1. 使用說明

在程序執行中，除了自動拋出異常對象的情況之外，我們還可以手動的throw一個異常類的對象。

1. [面試題]

throw 和 throws區別：

throw 表示拋出一個異常類的對象，生成異常對象的過程。聲明在方法體內。

throws 屬於異常處理的一種方式，聲明在方法的聲明處。

1. 典型例題

**class** Student{

**private** **int** id;

**public** **void** regist(**int** id) **throws** Exception {

**if**(id > 0){

**this**.id = id;

}**else**{

//手動拋出異常對象

//throw new RuntimeException("您輸入的數據非法！");

//throw new Exception("您輸入的數據非法！");

**throw** **new** MyException("不能輸入負數");

}

}

@Override

**public** String toString() {

**return** "Student [id=" + id + "]";

}

}

如何自定義一個異常類？

\* 1. 繼承於現有的異常結構：RuntimeException 、Exception

\* 2. 提供全局常量：serialVersionUID

\* 3. 提供重載的構造器

**public** **class** MyException **extends** Exception{

**static** **final** **long** ***serialVersionUID*** = -7034897193246939L;

**public** MyException(){

}

**public** MyException(String msg){

**super**(msg);

}

}