1. 線程通信涉及到的三個方法：

wait():一旦執行此方法，當前線程就進入阻塞狀態，並釋放同步監視器。

notify():一旦執行此方法，就會喚醒被wait的一個線程。如果有多個線程被wait，就喚醒優先級

高的那個。

notifyAll():一旦執行此方法，就會喚醒所有被wait的線程。

2. 說明：  
1.wait()，notify()，notifyAll()三個方法必須使用在同步代碼塊或同步方法中。

2.wait()，notify()，notifyAll()三個方法的調用者必須是同步代碼塊或同步方法中的同步監

視器(鎖)。否則，會出現IllegalMonitorStateException異常

3.wait()，notify()，notifyAll()三個方法是定義在java.lang.Object類中。

(因為同步監視器的鎖可以是任何一個類,又要讓每個類都能調用這三種方法,所以就定義在  
 Object類當中。)

1. 面試題：

sleep() 和 wait()的異同？

1.相同點：一旦執行方法，都可以使得當前的線程進入阻塞狀態。

2.不同點：1）兩個方法聲明的位置不同：Thread類中聲明sleep() , Object類中聲明wait()

2）調用的要求不同：sleep()可以在任何需要的場景下調用。 wait()必須使用在同  
 步代碼塊或同步方法中

3）關於是否釋放同步監視器：如果兩個方法都使用在同步代碼塊或同步方法中，   
 sleep()不會釋放鎖，wait()會釋放鎖。

4.

小結釋放鎖的機制：



(1~3都是程序結束或中斷時才釋放鎖)  
小結不會釋放鎖的機制：

