1.Class類的理解

1.類的加載過程：

程序經過javac.exe命令以後，會生成一個或多個字節碼文件(.class結尾)。

接著我們使用java.exe命令對某個字節碼文件進行解釋運行。相當於將某個字節碼文

件加載到內存中。此過程就稱為類的加載。加載到內存中的類，我們就稱為運行時類，

此運行時類，就作為Class的一個實例。

2.換句話說，Class的實例就對應著一個運行時類。

3.加載到內存中的運行時類，會緩存一定的時間。在此時間之內，我們可以通過不同的

方式來獲取此運行時類。

2. 獲取Class實力的幾種方式：*（前三種方式需要掌握）*

//方式一：調用運行時類的屬性：.class

Class clazz1 = Person.class;

System.out.println(clazz1);//com.atguigu.java.Person 取得包含包名的類名=classPath

//方式二：通過運行時類的對象,調用getClass()

Person p1 = new Person();

Class clazz2 = p1.getClass();

System.out.println(clazz2);

//方式三：調用Class的靜態方法：forName(String classPath)

Class clazz3 = Class.forName("com.atguigu.java.Person");

clazz3 = Class.forName("java.lang.String");

System.out.println(clazz3);

System.out.println(clazz1 == clazz2);//true

System.out.println(clazz1 == clazz3);//true

//方式四：使用類的加載器：ClassLoader (了解)

ClassLoader classLoader = ReflectionTest.class.getClassLoader();

Class clazz4 = classLoader.loadClass("com.atguigu.java.Person");

System.out.println(clazz4);

System.out.println(clazz1 == clazz4);//true

1. 總結：創建類的對象的方式？

方式一:new + 構造器

方式二:要創建Xxx類的對象,可以考慮: Xxx、Xxxs、XxxFactory、XxxBuilder類中查看是否有靜態方法存在。可以調用其靜態方法,創建Xxx對象。  
方式三:通過反射

1. Class實例可以是那些結構的說明

(1) class:外部類,成員(成員內部類,靜態內部類),局部內部類,匿名內部類

(2) interface 接口

(3) [ ]：數組

(4) enum ：枚舉

(5) annotation ：注解 @interface

(6) primitive type ：基本數據類型

(7) void