一．Java面向對象學習的三條主線：（第4-6章）

1 ．Java類及類的成員：屬性、方法、構造器；代碼塊、內部類

2 ．面向對象的三大特徵：封裝性、繼承性、多態性、(抽象性)

3 ．其它關鍵字：this、super、static、final、abstract、   
 interface、package、import等

“大處著眼，小處著手”

二．面向對象與面向過程(理解)  
1 ．面向過程：強調的是功能行為，以函數為最小單位，考慮怎麼做。

2 ．面向對象：強調具備了功能的對象，以類/對象為最小單位，考慮誰來做。

舉例: 人把大象裝進冰箱

三．完成一個項目(或功能)的思路:



四．面向對象中兩個重要的概念：

類：對一類事物的描述，是抽象的、概念上的定義

對象：是實際存在的該類事物的每個個體，因而也稱為實例(instance)

>面向對象程序設計的重點是類的設計

>設計類，就是設計類的成員。

二者的關係：

對象，是由類ｎｅｗ出來的，派生出來的。

五．面向對象思想落地實現的規則一

1 ．創建類，設計類的成員(屬性、方法、構造器；代碼塊、內部類)

2 ．創建類的對象

3 ．通過“對象 ．屬性”或“對象 ．方法”調用對象的結構

補充：幾個概念的使用說明：

屬性= 成員變量= field = 域、字段

方法= 成員方法= 函數= method

創建類的對象= 類的實例化= 實例化類

六．對象的創建與對象的內存解析

典型代碼：

person p1 = new person();

person p2 = new person();

person p3 =p1;//沒有新創建一個對象，共用一個堆空間中的對象實體。

說明：

果創建了一個類的多個對象，則每個對像都獨立的擁有一套類的屬性。（非static的）

意味著：如果我們修改一個對象的屬性a，則不影響另外一個對象屬性a的值。

內存解析：



對象數組:



七．匿名對象：我們創建的對象，沒有顯式的賦給一個變量名。即為匿名對象

特點：匿名對像只能調用一次。

舉例：

**new** Phone().sendEmail();

**new** Phone().playGame();

**new** Phone().price = 1999;

**new** Phone().showPrice();//0.0

應用場景：

PhoneMall mall = **new** PhoneMall();

// mall.show(p);//平常對象的使用

//匿名對象的使用

mall.show(**new** Phone());

其中,

**class** PhoneMall{

**public** **void** show(Phone phone){

phone.sendEmail();

phone.playGame();

}

}

八．理解”萬事萬物皆對象”

1.在Java語言範疇中，我們都將功能、結構等封裝到類中，通過類的實例化，來調用具體的功能結構

\* >Scanner,String等

\* >文件：File

\* >網絡資源：URL

2.涉及到Java語言與前端Html、後端的數據庫交互時，前後端的結構在Java層面交互時，都體現  
 為類、對象。