기초 PYTHON 프로그래밍

6. 조건문

- 1. 불리언(Boolean) 표현식
- 2. 관계 연산자
- 3. 논리 연산자
- 4. if 조건문
- 5. 중첩된 if 조건문

1. 불리언(Boolean) 표현식

- ◆ True(참) 또는 False(거짓)의 값을 판단할 수 있는 문장
- ◆ 불리언 표현식의 예
 - 3은 5보다 크다 → False
 - x=10일 때, x%2 == 0 이다 → True

2. 관계 연산자

◆ 관계 연산자 - 두 데이터 값을 비교하는 연산자

연산자	의미
>	크다
>=	크거나 같다
<	작다
< =	작거나 같다
==	같다
!=	같지 않다

3. 논리 연산자

◆ 논리 연산자

- not, and, or 세 종류가 있다.
- True 또는 False 값을 피연산자로 취해서 논리값을 계산한다.

논리 연산자	설명
not x	x가 False이면 True이고, True이면 False 이다.
x and y	x와 y가 모두 True이면, x and y는 True이다. 나머지 경우에 대해서는 x and y 는 False이다.
x or y	x와 y가 모두 False인 경우에만 False이다. 즉, x와 y 둘 중에 하나라도 True이면 x or y는 True이다.

3. 논리 연산자

◆ 논리 연산자의 예

```
a = 10
b = 20
```

```
a \rangle 5 and b \rangle 10 # True
a \rangle 5 and b \langle 5 # False
a \langle 5 and b \rangle 10 # False
a \langle 5 and b \langle 5 # False
0 \langle a \langle b # True
```

```
a > 5 or b > 10 # True

a > 5 or b < 5 # True

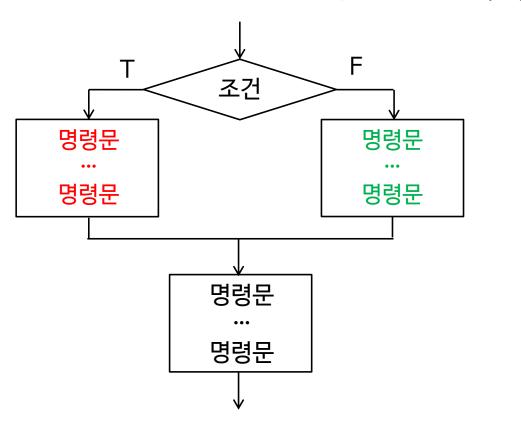
a < 5 or b > 10 # True

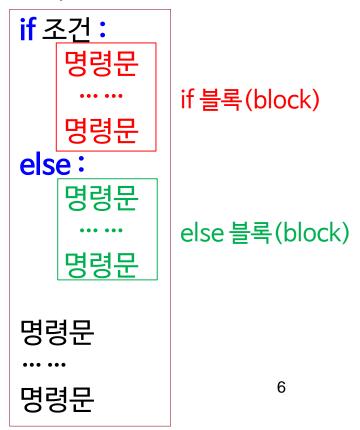
a < 5 or b < 5 # False

not a < 5 # True

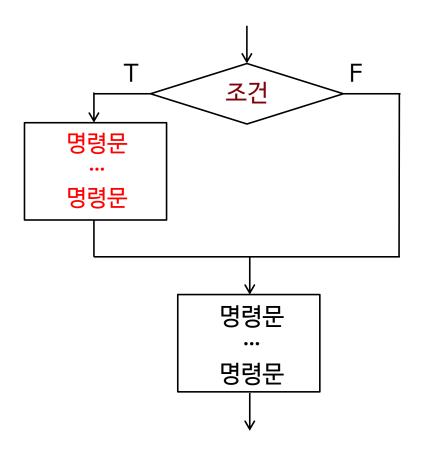
not b > 10 # False
```

- ◆ 조건 논리
 - 특정 조건에 따라 명령을 선택적으로 수행해야 하는 경우
 - '조건'에는 불리언 표현식이 와야 함. (참/거짓)





- ◆ 조건 논리 유형 1
 - 조건이 참인 경우에만 어떤 특정 명령을 실행한다.





- ◆ 조건 논리 유형 1 예제
 - 성적(score)을 입력받는다.
 - 70점 이상이면 '축하합니다.'와 '수고하셨습니다'를 출력한다.
 - 70점 미만이면 '수고하셨습니다' 만 출력한다.

```
score = int(input('성적을 입력하시오:'))

if score >= 70:
  print('축하합니다') □
  print('수고하셨습니다') □
```

```
성적을 입력하시오 : 90
축하합니다
수고하셨습니다
```

성적을 입력하시오 : 65 수고하셨습니다

- ◆ 조건 논리 유형 2 예제
 - 하나의 정수를 입력받는다.
 - 그 수가 짝수이면 '짝수입니다'와 '프로그램 종료'를 출력한다.
 - 그 수가 홀수이면 '홀수입니다'와 '프로그램 종료'를 출력한다.

```
number = int(input('정수를 입력하시오:'))

if number%2 == 0:
  print(number, '는 짝수입니다.')

else:
  print(number, '는 홀수입니다.')

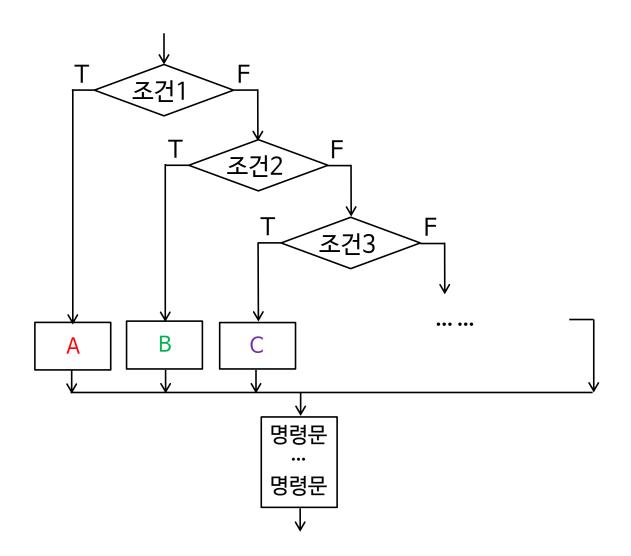
print('프로그램 종료')
```

정수를 입력하시오 : 55 55 는 홀수입니다. 프로그램 종료

정수를 입력하시오 : 20 20 는 짝수입니다. 프로그램 종료

◆ 조건 논리 유형 2 예제 - 두 수 중에서 큰 수 출력하기

◆ 조건 논리 유형 3



if 조건1: elif 조건2: B elif 조건3: elif 조건n: else: 명령문

- ◆ 조건 논리 유형 3 예제
 - 성적을 입력받는다.
 - 성적이 90점 이상이면 '당신의 학점은 A입니다'라고 출력한다.
 - 성적이 80점 이상이고 90점 미만이면 '당신의 학점은 B입니다' 라고 출력한다.
 - 성적이 70점 이상이고 80점 미만이면 '당신의 학점은 C입니다'라고 출력한다.
 - 성적이 70점 미만이면 '당신의 학점은 D입니다'라고 출력한다.

◆ 조건 논리 유형 3 예제

```
score = int(input('성적을 입력하시오:'))
if score \rangle = 90:
  grade = 'A'
elif 80 <= score < 90: # elif 80 <= score:
 grade = 'B'
elif 70 <= score < 80: # elif 70 <= score:
 grade = 'C'
else:
  grade = 'D'
print('당신의 학점은', grade, '입니다.')
```

```
성적을 입력하시오 : 95
당신의 학점은 A 입니다.
```

```
성적을 입력하시오 : 88
당신의 학점은 B 입니다.
```

```
성적을 입력하시오 : 77
당신의 학점은 c 입니다.
```

성적을 입력하시오 : 65 당신의 학점은 D 입니다.

5. 중첩된 if 조건문

◆ 중첩된 if 조건문 형태

```
if 조건A:
  명령어 A
 if 조건1:
   명령어 1
  elif 조건2:
   명령어 2
  else:
   명령어 3
elif 조건B:
  명령어 B
else:
 명령어 C
```

명령어 D

5. 중첩된 if 조건문

- ◆ 중첩된 if 조건문 예제
 - 성적을 입력받는다.
 - 성적이 70점 이상이면 통과이다.
 - '통과하셨습니다'를 출력한다.
 - 90점 이상이면 'A장학금 대상자'를 출력한다.
 - 80점 이상 90점 미만이면 'B장학금 대상자'를 출력한다.
 - 성적이 60점 이상 70점 미만이면 '조건부 통과'라고 출력한다.
 - 성적이 60점 미만이면 '재수강'이라고 출력한다.
 - 끝나기 전에 '수고하셨습니다'를 출력한다.

5. 중첩된 if 조건문

◆ 중첩된 if 조건문 예제

```
score = int(input('성적을 입력하시오:'))
if score \rangle = 70:
   print('통과하셨습니다.')
  if score \rangle = 90:
     print('A장학금 지급 대상자입니다.')
   elif score \rangle= 80:
     print('B장학금 지급 대상자입니다.')
elif score \rangle= 60:
   print('조건부 통과자입니다.')
else:
   print('재수강 대상자입니다.')
print('수고하셨습니다.')
```

성적을 입력하시오 : 95 통과하셨습니다. A장학금 지급 대상자입니다. 수고하셨습니다.

성적을 입력하시오 : 88 통과하셨습니다. B장학금 지급 대상자입니다. 수고하셨습니다.

성적을 입력하시오 : 72 통과하셨습니다. 수고하셨습니다.

성적을 입력하시오 : 60 조건부 통과자입니다. 수고하셨습니다.

성적을 입력하시오 : 55 재수강 대상자입니다. 수고하셨습니다.