기초 PYTHON 프로그래밍

5. 파이썬 입출력문

- 1. print() 함수
- 2. 특수 문자 출력
- 3. % 이용한 서식 출력
- 4. print() 함수와 end, sep
- 5. input() 함수

◆ 출력문 - print() 내장 함수

Python2 Python3: print 함수로만 사용 가능

```
>>> print "hello"
                     >>> print "hello"
hello
                     SyntaxError: Missing parentheses ... ...
>>> print 'hello'
                     >>> print 'hello'
                     SyntaxError: Missing parentheses ......
hello
>>> print("hello")
                     >>> print("hello")
hello
                     hello
>>> print('hello')
                     >>> print('hello')
hello
                     hello
```

- Python2에서는 괄호를 써도 되고 안 써도 된다.
- Python3에서는 반드시 괄호를 써야 한다.

- ◆ 출력문 print() 내장 함수
 - print() 함수는 괄호의 내용을 출력한다.
 - 출력하고자 하는 값이 여러 개인 경우에는 콤마로 구분할 수 있으며, 출력
 할 때 각각의 값 사이에 공백 한 개가 추가된다.
 - 문자열을 출력하려면 홑따옴표('…') 또는 쌍따옴표("…")를 이용한다.
 (홑따옴표 세 개('''… '''), 쌍따옴표 세 개("""... """) 사용 가능)

```
>>> x = 10; y = 5; z = 7
>>> print(x,y,z)
10 5 7
>>> print('x')
x
>>> print(x)
10
```

◆ 변수에 저장된 값 출력하기

```
\rangle\rangle a = 100; b = 200
\rangle\rangle c = a + b
⟩⟩⟩ print(a,b,c) # 콤마에 공백이 추가된다.
100 200 300
⟩⟩⟩ print(a+b) # 수치 연산자는 계산 결과를 보여준다.
300
\rangle\rangle print(a+50)
150
```

◆ 문자열 출력하기

```
>>> print('hello world!')
hello world!
〉〉〉 print('hello', 'world!') # 콤마에 공백이 추가된다.
hello world!
                                                          \rangle\rangle\rangle x = '5'
>>> print('hello' + 'world!')
                                                          \rangle\rangle y = 5
helloworld!
                                                          \rangle\rangle\rangle print(x)
>>> movie = 'toy story'
                                                          \rangle\rangle\rangle print(y)
>>> print(movie)
                                                          5
                                                          \rangle\rangle\rangle x
toy story
                                                           '5'
                                                          \rangle\rangle\rangle y
>>> movie
'toy story'
                                                           5
```

◆ + 연산자

```
>>> print('hello' + 100) # 에러

\rangle\rangle print('hello' + str(100))
hello100
\rangle\rangle\rangle x = '10'
\rangle\rangle n = 100
⟩⟩⟩ n + x # 에러
\rangle\rangle n + int(x)
110
```

2. 특수 문자 출력

◆ print() 함수 내에 사용하는 특수 문자 (escape sequence)

특수문자	설명
₩	다음 줄과 연속임
₩'	1
₩"	II
₩₩	₩ 문자 자체
₩n	개행문자(줄 바꿈)
₩t	탭키

'₩'는 키보드에서 ₩ 을 누르면 된다.

```
〉〉〉 print('hello ₩ # 다음 줄과 연결됨 world')
hello world
>>> print('hello \\'world\'!!')
hello 'world'!!
>>> print("hello ₩"world₩"!!")
hello "world"!!
>>> print('hello "world"')
hello "world"
>>> print("hello 'world'")
hello 'world'
                                        7
```

2. 특수 문자 출력

◆ print() 함수 내에 사용하는 특수 문자

```
>>> print('hello ₩₩ world')
hello ₩ world

>>> print('hello ₩n world ₩n python ₩t programming')
hello
world
python programming
```

3. % 이용한 서식 출력

◆ 출력문 - % 이용한 서식 출력 (문자열, 정수)

```
문자열: %s
            정수: %d
            실수: %f
                ' '%(,))
       print('
\rangle\rangle name = 'Alice'; score = 95
>>> print('%s got %d score' % (name, score))
Alice got 95 score
>>> print('%10s got %5d score' % (name, score))
  Alice got 90 score
(10칸 갑아서 Alice 출력, 5칸 갑아서 90 출력)
```

3. % 이용한 서식 출력

◆ 출력문 - % 이용한 서식 출력 (실수)

%a.bf 소수점을 포함하여 a칸을 잡고 소수점 아래 b자리까지 출력

U

4. print() 함수와 end, sep

print() 함수는 항상 '₩n'을 추가한다.

```
a = 'hello'
b = 'world'
print(a)
print(b)

a = 'hello\\
b = 'world'
print(a)
print(b)

hello
print(b)

world

a = 'hello\\
b = 'world'
print(a)
print(b)
world
```

◆ print() 함수에 '₩n' 대신에 다른 문자를 출력하고자 한다면
 end = '···' 를 추가한다.

```
hello world
hello*****world
hello world
```

4. print() 함수와 end, sep

◆ 여러 데이터를 출력하고자 할 때에는 자동으로 space가 들어간다. 이 space를 다른 문자로 변경하려면 sep를 사용한다.

```
a = 10
b = 20
c = 30
print(a,b,c)
print(a,b,c,sep=':')
```

◆ 입력문 - input() 내장 함수

하나의 정수를 입력하시오 : **1000** 정수 **1000** 을 입력하였습니다.

Python2	input()	데이터를 입력할 때 타입을 정확히 판단할 수 있는 형태로 넣어야 함.
	raw_input()	입력되는 데이터는 모두 문자열로 취급함.
Python3	input()	Python2의 input() 함수는 없어지고
		raw_input() 함수가 input()으로 바뀐 것. 즉, 입 력되는 데이터는 모두 문자열로 취급함.

- ◆ 입력문 input() 내장 함수
 - 키보드로부터 입력을 받는다.

```
\rangle\rangle\rangle x = input('Enter x:')
Enter x: 10 ← 10이 변수 x 에 저장된다.
\rangle\rangle\rangle print(x)
10
\rangle\rangle\rangle x
'10'
〉〉〉 type(x) # 입력받은 데이터는 항상 문자열로 처리한다.
<class 'str'>
```

- ◆ 입력문 input() 내장 함수
 - 필요하다면 입력 받은 데이터의 자료형을 적절히 변환해야 한다.

```
⟩⟩⟩ x = input('정수를 입력하시오:')
정수를 입력하시오: 15
\rangle\rangle\rangle \times + 10
Traceback (most recent call last):
 File "\(\rangle\) pyshell #21\rangle", line 1, in \(\rangle\) module\(\rangle\)
  x + 10
TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly
\rangle\rangle\rangle int(x) + 10
25
```

◆ 입력문 - input() 내장 함수 일반적으로 다음과 같이 이용한다. >>> x = int(input('Enter one integer:')) Enter one integer: 100 $\rangle\rangle$ type(x) ⟨class 'int'⟩ >>> y = float(input('Enter one float number:')) Enter one float number: 3.14 $\rangle\rangle$ type(y) ⟨class 'float'⟩