

● loader: file-loader: 处理静态资源模块

loader: file-loader

原理是把打包入口中识别出的资源模块,移动到输出目录,并且返回一个地址名称

所以我们什么时候用file-loader呢?

场景: 就是当我们需要模块,仅仅是从源代码挪移到打包目录,就可以使用file-loader来处理,txt, svg, csv, excel, 图片资源啦等等

```
npm install file-loader -D
```

案例:

```
//打包后的存放位置
outputPath: "images/"
}
}
}
}
```

```
import pic from "./logo.png";

var img = new Image();
img.src = pic;
img.classList.add("logo");

var root = document.getElementById("root");
root.append(img);
```

• 处理字体 https://www.iconfont.cn/?spm=a313x.7781069.1998910419.d4d0a486a

```
//css
@font-face {
  font-family: "webfont";
  font-display: swap;
  src: url("webfont.woff2") format("woff2");
}

body {
  background: blue;
  font-family: "webfont" !important;
}

//webpack.config.js
{
  test: /\.(eot|ttf|woff|woff2|svg)$/,
  use: "file-loader"
}
```

• url-loader file-loader加强版本

url-loader内部使用了file-loader,所以可以处理file-loader所有的事情,但是遇到jpg格式的模块,会把该图片转换成base64格式字符串,并打包到js里。对小体积的图片比较合适,大图片不合适。

```
npm install url-loader -D
```

案例;

样式处理:

Css-loader 分析css模块之间的关系,并合成一个css

Style-loader 会把css-loader生成的内容,以style挂载到页面的heade部分

```
npm install style-loader css-loader -D
```

```
{
  test: /\.css$/,
  use: ["style-loader", "css-loader"]
}
```

```
test:/\.css$/,
use:[{
    loader:"style-loader",
    options: {
        injectType: "singletonStyleTag" // 将所有的style标签合并成一个
        }
    },"css-loader"]
}
```

Less样式处理

less-load 把less语法转换成css

```
$ npm install less less-loader --save-dev
```

案例:

loader有顺序, 从右到左, 从下到上

```
test: /\.scss$/,
use: ["style-loader", "css-loader", "less-loader"]
}
```

样式自动添加前缀:

https://caniuse.com/

Postcss-loader

```
npm i postcss-loader autoprefixer -D
```

新建postcss.config.js

```
//webpack.config.js
{
  test: /\.css$/,
  use: ["style-loader", "css-loader", "postcss-loader"]
},

//postcss.config.js
module.exports = {
  plugins: [
```

```
require("autoprefixer")({
    overrideBrowserslist: ["last 2 versions", ">1%"]
})
]
};
```

loader 处理webpack不支持的格式文件,模块

一个loader只处理一件事情

loader有执行顺序

如何自己编写一个Loader

自己编写一个Loader的过程是比较简单的,

Loader就是一个函数, 声明式函数, 不能用箭头函数

拿到源代码, 作进一步的修饰处理, 再返回处理后的源码就可以了

官方文档: https://webpack.js.org/contribute/writing-a-loader/

接口文档: https://webpack.js.org/api/loaders/

简单案例

• 创建一个替换源码中字符串的loader

```
//index.js
console.log("hello kkb");

//replaceLoader.js
module.exports = function(source) {
  console.log(source, this, this.query);
  return source.replace('kkb','开课吧')
};

//需要用声明式函数,因为要上到上下文的this,用到this的数据,该函数接受一个参数,是源码
```

• 在配置文件中使用loader

- 如何给loader配置参数, loader如何接受参数?
 - this.query
 - loader-utils

```
//webpack.config.js
module: {
   rules: [
       test: /\.js$/,
       use: [
         {
           loader: path.resolve( dirname, "./loader/replaceLoader.js"),
           options: {
             name: "开课吧"
         }
  },
//replaceLoader.js
//const loaderUtils = require("loader-utils");//官方推荐处理loader,query的工具
module.exports = function(source) {
  //this.query 通过this.query来接受配置文件传递进来的参数
 //return source.replace("kkb", this.query.name);
 const options = loaderUtils.getOptions(this);
 const result = source.replace("kkb", options.name);
 return source.replace("kkb", options.name);
}
```

• this.callback:如何返回多个信息,不止是处理好的源码呢,可以使用this.callback来处理

```
//replaceLoader.js
const loaderUtils = require("loader-utils");//官方推荐处理loader,query的工具

module.exports = function(source) {
  const options = loaderUtils.getOptions(this);
  const result = source.replace("kkb", options.name);
  this.callback(null, result);
};

//this.callback(
  err: Error | null,
  content: string | Buffer,
  sourceMap?: SourceMap,
  meta?: any
);
```

• this.async: 如果loader里面有异步的事情要怎么处理呢

```
const loaderUtils = require("loader-utils");

module.exports = function(source) {
  const options = loaderUtils.getOptions(this);
  setTimeout(() => {
    const result = source.replace("kkb", options.name);

    return result;
  }, 1000);
};
//先用setTimeout处理下试试,发现会报错
```

我们使用this.asycn来处理,他会返回this.callback

```
const loaderUtils = require("loader-utils");

module.exports = function(source) {
  const options = loaderUtils.getOptions(this);

  //定义一个异步处理,告诉webpack,这个loader里有异步事件,在里面调用下这个异步
  //callback 就是 this.callback 注意参数的使用
  const callback = this.async();
  setTimeout(() => {
    const result = source.replace("kkb", options.name);
    callback(null, result);
  }, 3000);
};
```

• 多个loader的使用

```
//replaceLoader.js
module.exports = function(source) {
 return source.replace("开课吧", "word");
//replaceLoaderAsync.js
const loaderUtils = require("loader-utils");
module.exports = function(source) {
 const options = loaderUtils.getOptions(this);
 //定义一个异步处理,告诉webpack,这个loader里有异步事件,在里面调用下这个异步
 const callback = this.async();
  setTimeout(() => {
   const result = source.replace("kkb", options.name);
   callback(null, result);
  }, 3000);
};
//webpack.config.js
module: {
   rules: [
       test: /\.js$/,
       use: [
         path.resolve( dirname, "./loader/replaceLoader.js"),
           loader: path.resolve( dirname, "./loader/replaceLoaderAsync.js"),
           options: {
             name: "开课吧"
           }
         }
        // use: [path.resolve(__dirname, "./loader/replaceLoader.js")]
```

```
}
1
},
```

顺序, 自下而上, 自右到左

• 处理loader的路径问题

参考: loader API

https://webpack.js.org/api/loaders

mini-css-extract-plugin

```
const MiniCssExtractPlugin = require("mini-css-extract-plugin");

{
   test: /\.css$/,
   use: [MiniCssExtractPlugin.loader, "css-loader"]
}

new MiniCssExtractPlugin({
   filename: "[name][chunkhash:8].css"
})
```

chunk: 一个入口肯定是一个chunk, 但是一个chunk不一定只有一个依赖

hash

Chunkhash

Contenthash