Mini project 3: Gomoku AI

110062334 周峻平

Basic Structure

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

Class Node: GetPossibleMoves(), evaluate(), PutChess()

State Value Function

一張含有 桌 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字, 桌 的圖片

自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述一張含有 文字 的圖片

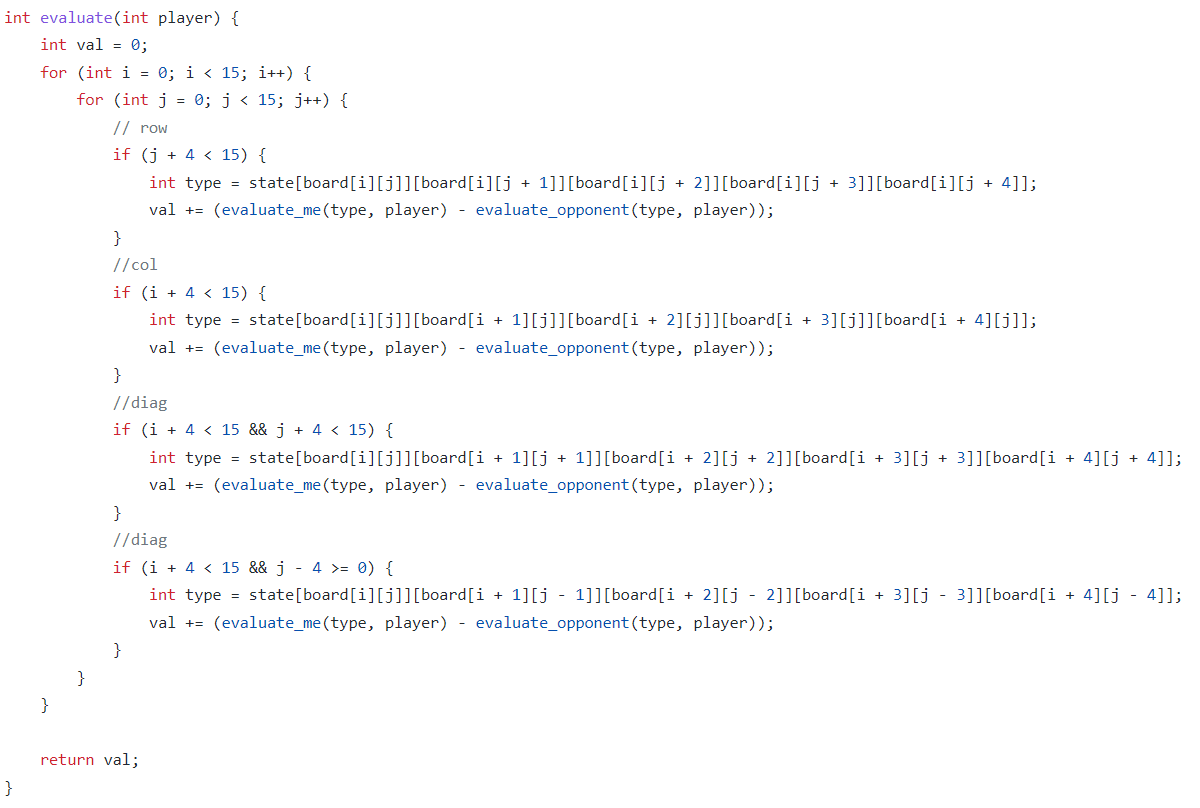
自動產生的描述 一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述



main & write\_valid\_spot function

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

PutChess

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

GetPossibleMoves

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

MiniMax

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

AlphaBeta

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

Version Control

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

