Terry Ye 004757414

Obstacles:

1. When I wrote my first version, no matter what the value they draw, the score is always 0. Later I found out that I forgot to markHumanAsWinner/markComputerAsWinner every time they win.

Test case:

case 1: tied game

{

Bunco game;

game.setRound ( 1 );

        {

            game.humanPlay( 3 );

            game.computerPlay( 4 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::NOTDECIDED );

    game.humanPlay( 2 );

            game.computerPlay( 1 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::COMPUTERWON );

        }

 game.setRound ( 2 );

        {

            game.humanPlay( 2 );

            game.computerPlay( 6 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::HUMANWON );

        }

 game.setRound ( 3 );

        {

            game.humanPlay( 1 );

            game.computerPlay( 3 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::COMPUTERWON );

        }

 game.setRound ( 4 );

        {

            game.humanPlay( 4 );

            game.computerPlay( 4 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::NOTDECIDED );

            game.humanPlay( 4 );

            game.computerPlay( 5 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::HUMANWON );

        }

  game.setRound ( 5 );

        {

            game.humanPlay( 5 );

            game.computerPlay( 6 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::HUMANWON);

        }

        game.setRound ( 6 );

        {

            game.humanPlay( 2 );

            game.computerPlay( 2 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::NOTDECIDED );

            game.humanPlay( 4 );

            game.computerPlay( 3 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::NOTDECIDED );

            game.humanPlay( 5 );

            game.computerPlay( 6);

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::COMPUTERWON );

        }

        assert ( game.determineGameOutcome() == Bunco::TIEDGAME );

    }

Case2: human win

{

        Bunco game;

        game.setRound ( 1 );

        {

            game.humanPlay( 1 );

            game.computerPlay( 2 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::HUMANWON );

        }

        game.setRound ( 2 );

        {

            game.humanPlay( 2 );

            game.computerPlay( 1 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::HUMANWON );

        }

        game.setRound ( 3 );

        {

            game.humanPlay( 2 );

            game.computerPlay( 1 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::NOTDECIDED );

            game.humanPlay( 2 );

            game.computerPlay( 3 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::COMPUTERWON );

        }

        game.setRound ( 4 );

        {

            game.humanPlay( 4 );

            game.computerPlay( 6);

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::HUMANWON );

        }

        game.setRound ( 5 );

        {

            game.humanPlay( 5 );

            game.computerPlay( 2 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::HUMANWON );

        }

        game.setRound ( 6 );

        {

            game.humanPlay( 6 );

            game.computerPlay( 3 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::HUMANWON );

        }

        assert ( game.determineGameOutcome() == Bunco::HUMANWONGAME );

    }

Case 3: computer win

  {

        Bunco game;

        game.setRound ( 1 );

        {

            game.humanPlay( 1 );

            game.computerPlay( 2 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::HUMANWON );

        }

        game.setRound ( 2 );

        {

            game.humanPlay( 1 );

            game.computerPlay( 2 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::COMPUTERWON );

        }

        game.setRound ( 3 );

        {

            game.humanPlay( 2 );

            game.computerPlay( 3 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::COMPUTERWON );

        }

        game.setRound ( 4 );

        {

            game.humanPlay( 4 );

            game.computerPlay( 2 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::HUMANWON );

        }

        game.setRound ( 5 );

        {

            game.humanPlay( 1 );

            game.computerPlay( 5 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::COMPUTERWON);

        }

        game.setRound ( 6 );

        {

            game.humanPlay( 3 );

            game.computerPlay( 6 );

            assert ( game.determineRoundOutcome() == Bunco::COMPUTERWON );

        }

        assert ( game.determineGameOutcome() == Bunco::COMPUTERWONGAME );

    }