○ゲームのコンセプト

・ガンシューティング

○ゲームのルール

敵全滅させる

○クリア手順

弾の威力1

丸いボール　体力2

四角形　体力3

でかい人形　体力7

この体力分、撃つことでゲームをクリアすることが出来る。

ただし、左右の敵に気を取られていると、でかい人形を倒せないので注意。

○フローチャート

タイトル画面

○システムの処理

○使用したassetや３Dmodel

・Unitychan

・Standard Asset

○楽曲

NSE-S391-042　発射音

○引用したウェブサイト

unityを使った３Dゲームの作り方

<https://gametukurikata.com/program/mousetarget>

uniyu入門講座

<https://mono-pro.net/archives/3542>

<https://codegenius.org/open/courses/23/sections/128>

<https://qiita.com/nakabonne/items/e37313bfeab77b94210a>

unityで音を再生する

http://marupeke296.com/UNI\_SND\_No2\_Trigger.html