情報処理概論

第1回 本講義について

情報基盤研究開発センター 谷本 輝夫

今回の内容

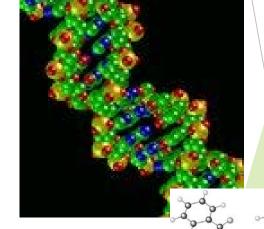
- 講義の目的
- ▶ 講義の基本情報
- ▶ 講義予定
- ▶ プログラムの作成手順
- ▶ レポート提出の練習

講義の目的

コンピュータを使って問題を解決する手段として, 自分でプログラムを作り,実行する ための知識を身につける

▶ 問題?

- ▶ 膨大な分子の組み合わせの中から, 目的に合った機能を持ちそうなものを 選び出したい
- ▶ 明日の天気を出来るだけ正確に知りたい
- ▶ もっと燃費の良いエンジンを開発したい



この講義で習得すること

- プログラミングの基礎
- プログラムを記述するための "言語"
 - ▶ 本講義では Fortran90 を習得
- プログラムを編集、管理、実行する ための道具の使い方
 - ▶ プログラムの作成、実行
 - ファイルの管理
- ▶ コンピュータの基本知識

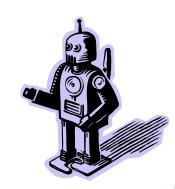
```
program sample1
implicit none
integer :: i, j, n

write(*, *) 'Enter N :'
read(*, *) n
if (n <= 0) then
    write(*, *) 'Error: N must be > 0'
else
    do i = 1, n
        do j = 1, n
        write(*, *) i, ' * ', j, ' = ', i * j
        end do
    end do
    end if
stop
end program
```



コンピュータとプログラム

- コンピュータ
 - ▶ 与えられた手順(=プログラム)の通りに 処理を行う機械
- ▶ コンピュータの機械(ハードウェア)としての計算機能
 - ▶ 四則演算
 - ▶ 条件判断(値の大小)
- プログラム
 - ▶ 問題を解決するための処理の手順



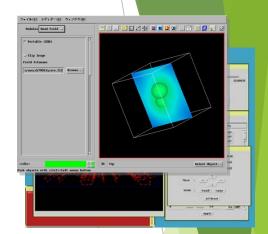
プログラムがなければ、コンピュータはただの箱

プログラムの例

```
program sample1
implicit none
integer :: i, j, n
                                            ディスプレイにメッセージを表示
 write(*, *) 'Enter N :'
                                            変数 n の値をキーボードから入力
 read(*, *) n
                                            変数 n が 0 以下の場合
  if (n <= 0) then
                                            エラーメッセージ
    write(*, *) 'Error: N must be > 0'
                                            そうでなければ
  else
                                            繰り返し i = 1~n
   do i = 1, n
                                            繰り返し j = 1~n
      do j = 1, n
                                                   ディスプレイに
        write(*, *) i, 'x', j, ' = ', i * j
                                                   1 \times 1 = 1
      end do
                                                   のように i × j の計算結果を表示
    end do
  end if
stop
end program
```

そもそも、 何故自分でプログラムを作る?

- 例えば分子シミュレーション
 - ▶ 既に数多くのプログラムが市販されている
 - ▶ 分子軌道法(Gaussian, MOPAC, GAMESS等) 分子動力学法(MASPHYC等)、...
 - ▶ データを入力して実行するだけなので、簡単、便利



- ▶ しかし、最新の研究に対応できない
 - ▶ 新しい理論
 - ▶ 新しい手法
 - ▶ 未知の現象

今回の内容

- ▶ 講義の目的
- ▶ 講義の基本情報
- ▶ 講義予定
- ▶ プログラムの作成手順
- ▶ レポート提出の練習

講義に用いる資料

- 講義資料:moodleに毎回掲載
 - https://moodle.s.kyushu-u.ac.jp/
 - ▶ コースを検索する「情報処理概論」
 - ▶ 「2019年度夏学期・水3水4・情報処理概論(谷本 輝夫)」
 - ▶ 「私を登録する」をクリック
- 参考資料
 - ▶ Fortran90プログラミング: 冨田博之著
 - https://web.s.kyushu-u.ac.jp/~2167047393/F90/sec0.html
 - ▶ 書籍は新しい版になっている
 - ▶ Fortran90/95プログラミング 冨田 博之, 齋藤 泰洋 (著)
- ▶ Fortran90 で Web 検索すれば、幾らでも解説がある

成績評価

- ▶ 出席(moodle):開始10分以降は遅刻 → 出席点は半分
- レポート:プログラム作成 → moodleで提出
 - ▶ ほぼ毎週の課題あり
 - ▶ レポートとして、大きめのプログラム提出(2~3回程度)
- ▶ 筆記試験:期末(1回)
 - ▶ 試験内容
 - ▶ 授業内容に含まれる UNIX, Fortran の基礎
 - ▶ レポート等で作成したプログラムに関する問題
- 採点
 - ▶ 基本点(出席とレポート)30点 + 試験の点数(70点)
 - ▶ レポートをまともに提出していない場合は 不合格 になり得る

質問・問い合わせ先

- ▶ 口頭で質問
 - ▶ 講義中、随時
 - 講義前後の休み時間
- 公開しにくい質問はメールでもOK
 - ▶ 情報基盤研究開発センター 谷本 輝夫(たにもと てるお) E-mail: tteruo@kyudai.jp
- 但し、反応は良くないかも・・・

今回の内容

- 講義の目的
- ▶ 講義の基本情報
- ▶ 講義予定
- ▶ プログラムの作成手順
- ▶ レポート提出の練習

講義予定

第1回	本講義について	プログラムの翻訳と実行
第2回	Fortran の基本 1	Fortran の基本 2
第3回	制御文	配列 1
第4回	配列 2	ファイル入出力
第5回	ここまでのおさらい	関数
第6回	サブルーチン	演習1
第7回	プログラムの高速化	演習 2
第8回	演習 3	演習4

今回の内容

- ▶ 講義の目的
- ▶ 講義の基本情報
- ▶ 講義予定
- ▶ プログラムの作成手順
- ▶ レポート提出の練習

プログラム作成の環境 ah.s.kyushu-u.ac.jp

- 教育用システムのアプリケーションサーバ
 - ▶ 主にプログラム開発を目的としたサーバ
 - ▶ 商用パブリッククラウド (AWS)
 - ▶ 論理CPUコア数 128、メモリ 2TB、
 - ▶ ストレージ 3TB (ホーム領域) ,1TB (共有領域)
 - ▶ 端末ソフトからsshアクセス: ah.s.kyushu-u.ac.jp
 - ▶ Webブラウザからhttpsアクセス: web.s.kyushu-u.ac.jp
- PCからネットワーク経由で接続して利用
 - ▶ MacOSの「ターミナル」
 - ▶ Windowsの「Tera Term」、「Putty」等

UNIX とは

- ▶ サーバやスーパーコンピュータで使われているOS
 - ▶ 1台の計算機を複数のユーザで同時利用させるのが得意
- OS = Operating System
 - 計算機の基本的な動作を担当
 - ▶ ユーザとのやりとり、計算機の管理、...
 - ▶ OSの種類: UNIX, Windows, MacOS, (Android, iOS) ...
- ▶ UNIX と Windows や MacOS との違い:
 - ▶ 主にキーボードで操作・・・だったが、殆ど違いなし
 - トーボード(コマンド)で操作できる(⇔ Windows や MacOS ではマウス操作が主)

九州大学の凄いコンピュータ

▶ スーパーコンピュータ ITO

https://www.cc.kyushu-u.ac.jp/scp/system/ITO/

▶ 総CPUコア数: 76608 コア

▶ 総理論演算性能: 10.43 PFLOPS

▶ 総メモリ容量: 433 TB

▶ 共有ストレージ容量: 24.6 PB

▶ 研究用

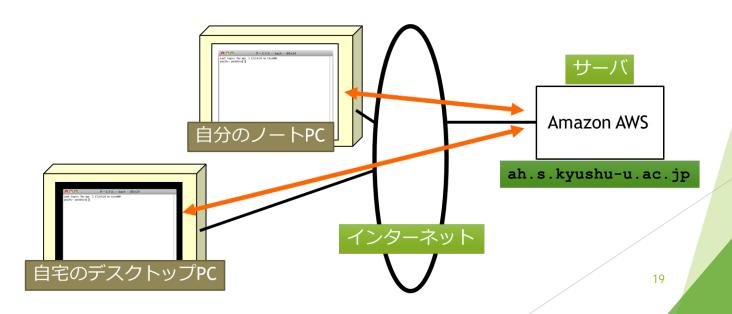
- ▶ 全国の研究者(教員,研究員,学生)が利用
- ▶ みなさんは、研究室配属後に利用申請すると利用可能
- ▶ 講義で習得する UNIX や Fortran の知識があれば活用可能

UNIX の利用開始から終了まで

- ▶ サーバへのログイン
 - ▶ パスワードによる認証
- ▶ 作業
 - ▶ ファイル操作、プログラム作成・翻訳・実行等
- ▶ サーバからのログアウト

サーバへのログイン

- PC上で接続用ソフトウェア(端末エミュレータ)を使い ネットワーク上のサーバに接続
 - ▶ あたかも, サーバを直接操作しているように操作可能
 - 同時に複数の利用者が利用可能



ahへのアクセス手段

- ▶ ahのシェルへの接続
 - ▶ Mac: 端末エミュレータ「ターミナル」を使用
 - ▶ Win: Tera Term あるいは Putty を使用
 - ▶ Tera Term の入手: https://ja.osdn.net/projects/ttssh2/
 - ▶ Putty の入手: https://www.putty.org/
- ▶ ahとのファイル転送 次のソフトをインストール
 - ► Mac: FileZilla https://filezilla-project.org/
 - ▶ 使い方: https://techacademy.jp/magazine/2447
 - ▶ Win: WinSCP https://winscp.net/eng/docs/lang:jp
 - ▶ 使い方: https://techacademy.jp/magazine/2567

[Mac] ターミナルによる接続手順

▶ デスクトップでアイコン をクリック



▶ この画面が出てくる

000

ターミナル -- bash -- 80×24

Last login: Thu Apr 2 17:14:29 on ttys000

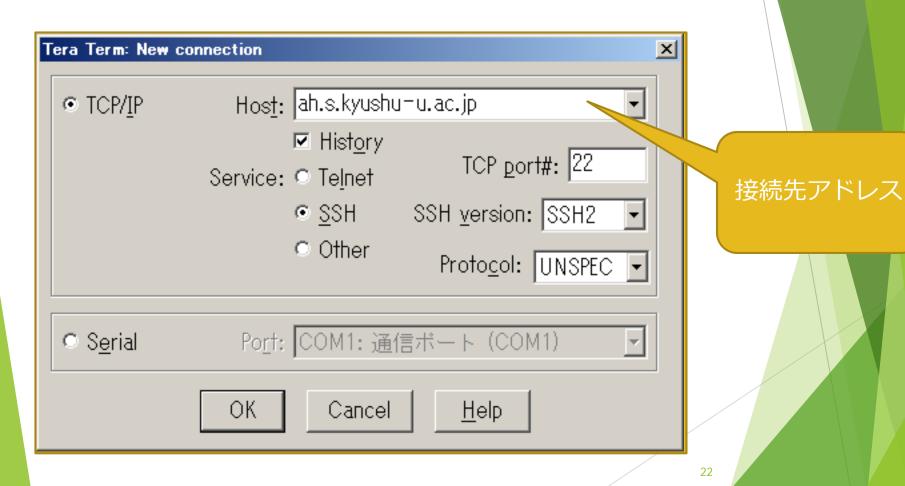
ph139:~ z6nt03in\$ 🚪

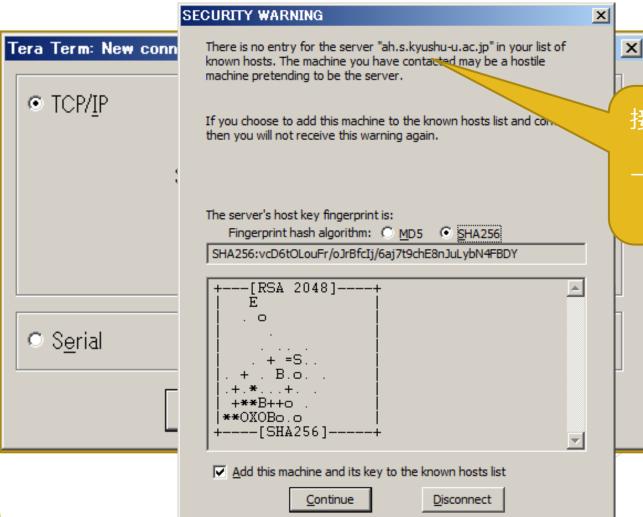


\$ の後ろに、右のコマンドを 入力して改行

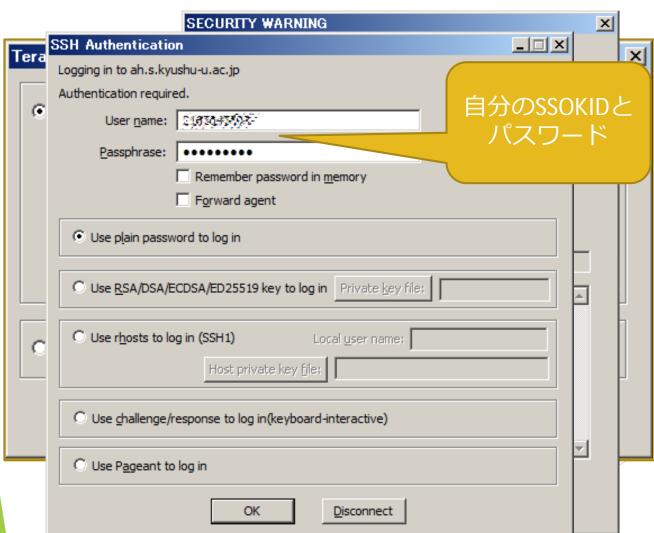
ssh -1 <SSO-KID> ah.s.kyushu-u.ac.jp

▶ Password: と表示されたら SSO-KID のパスワードを入力

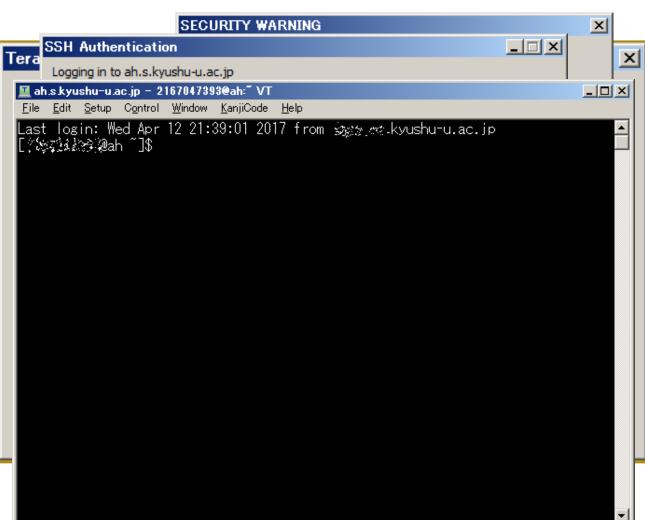




接続先アドレスの 確認として、 一度だけこの画面 が表示される



24



25

UNIXのコマンド入力

- プロンプトが表示されている=コマンド入力 OK
 - ▶ 講義資料では、これ以降は\$と表記する
- 基本的なコマンドの形式 コマンド名 (オプション) (ファイル名やディレクト リ名)

 - ▶ 入力が終わったら、改行キーで実行
- ▶ 打ち間違えたら
 - ▶ deleteで一文字消去
 - ▶ C-u (controlキーを押しながらuを押す)で一行消去

コマンド入力時の便利な操作

キー操作	機能
\rightarrow	カーソルを一つ右に移動
←	カーソルを一つ左に移動
C-a	左端に移動
С-е	右端に移動
C-u	全部削除
C-k	カーソルから右側を切り取り
С-у	直前に切り取った部分を貼り付け
↑ or C-p	実行したコマンド履歴の古い方へ
↓ or C-n	実行したコマンド履歴の新しい方へ
TAB+-	コマンドやファイルの補完
C-g	コマンドのキャンセル

プログラムの作成 エディタ:emacs

- プログラムは、文書ファイルとして作成する。
- UNIX で文書ファイルを作成する方法:

\$ emacs ファイルの名前

- ▶ 指定したファイルが存在しなければ新規作成
- ▶ 存在すれば、読み込んで修正
- ▶ 例) test.f90 という名前でプログラムのファイルを作成

\$ emacs test.f90

emacsの使い方

- カーソル移動
 - ▶ → or C-f 右へ
 - ▶ ← or C-b 左へ
 - ▶ ↑ or C-p 一行上へ
 - ▶ ↓ or C-n 一行下へ
 - ▶ C-a 行頭へ
 - ▶ C-e 行末へ

- ▶ 保存・終了
 - ▶ 読込 C-x C-f
 - ▶ 保存 C-x C-s
 - ▶ 終了 C-x C-c
 - ▶ 破棄 C-xk
 - ▶ 別名保存 C-x C-w
 - ▶ 一時的にコマンドへ C-x C-z
- ▶ Emacsの詳しい使い方、コマンド一覧、tips
 - ▶ Googleなどで検索してください
- ▶ その他のエディタ (vimなど)
 - ▶ 使いやすいものを使ってください

サーバからのログアウト

▶ exit コマンドによりセッション終了

\$ exit

- PCのログオフやシャットダウン前に必ずサーバから ログアウト
 - ▶ 実行中のプログラムがそのまま残る可能性あり

今回の内容

- ▶ 講義の目的
- ▶ 講義の基本情報
- ▶ 講義予定
- ▶ プログラムの作成手順
- ▶ レポート提出の練習

演習: プログラムの入力と提出

▶ 以下のプログラムを入力してファイルに保存

```
program test
  write(*, *) 'Hello, Fortran'
stop
end program
```

▶ 保存したファイルを Moodle で提出

演習の手順

- ▶ ah.s.kyushu-u.ac.jp にログインする
- ▶ test.f90 という名前でプログラムの作成開始
- 前ページのプログラムを入力する
- ファイルを保存して終了する
- ファイル転送アプリケーションのインストール
- ▶ ファイル転送アプリケーションで手元のPCに保存
- ▶ Moodle の課題提出リンクから提出

次回

- ▶ UNIXの基本操作
 - ▶ ディレクトリ (フォルダ) の作成
 - ▶ ファイルのコピー、移動、削除
- ▶ プログラムの実行手順