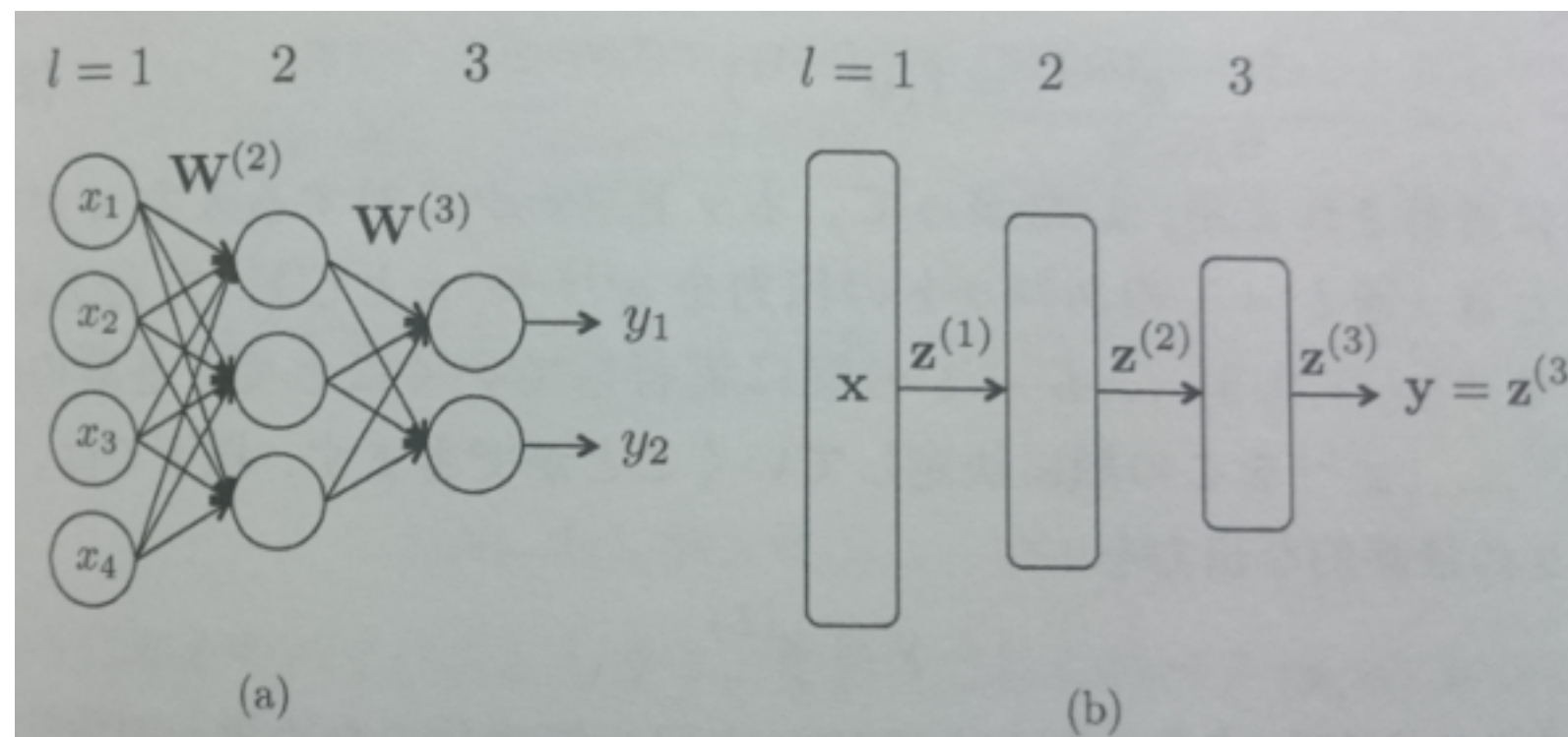


深層学習(MLP) 2章後半

順伝搬型ネットワーク

2.3 多層ネットワーク

2層構造のネットワークでは各層を $l=1,2,3$ で表し、 $l=1$ を入力層、 $l=2$ を中間層または隠れそう、 $l=3$ を出力層と呼ぶ



2.3多層ネットワーク

2層構造のネットワークの場合

$l=1$ の層からの出力 X と入力~中間層間の重みを W としたら

$$X = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \end{pmatrix}$$

$$W^{(2)T} = \begin{pmatrix} w_1 & w_2 & w_3 & w_4 \end{pmatrix}$$

中間層への入力 u 及び出力 z は以下のように表せる

$$u^{(2)} = W^{(2)} X + b^{(2)}$$

$$z^{(2)} = f(u^{(2)})$$

2.3多層ネットワーク

任意の総数 L のネットワークにおいて、層 $l+1$ のユニットの出力は以下のように表せる

$$u^{(l+1)} = W^{(l+1)} z^l + b^{(l+1)}$$

$$z^{(l+1)} = f(u^{(l+1)})$$

2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.1学習の枠組み

順伝搬型ネットワークは $y(x;W)$ の関数で表すことができる。

N個の訓練用データは $\{(x_1, d_1), (x_2, d_2), \dots, (x_N, d_N)\}$ と表すことができ、関数 $y(x;W)$ の引数として渡した結果と実際の数値 d との差を測定することでパラメータ W の正確さがわかる

この関数 $y(x;W)$ の結果と実際の値 d との結果を誤差関数と呼んでいる

誤差関数: $(y(x_n; W) \approx d_n)$

2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.2回帰

回帰とは？

主に出力に連続値をとる関数を対象に、訓練データをよく再現する関数を定めること
出力層の活性化関数には、その値域が目標とする関数と一致させる必要がある

値域が $[-1:1]$ の場合

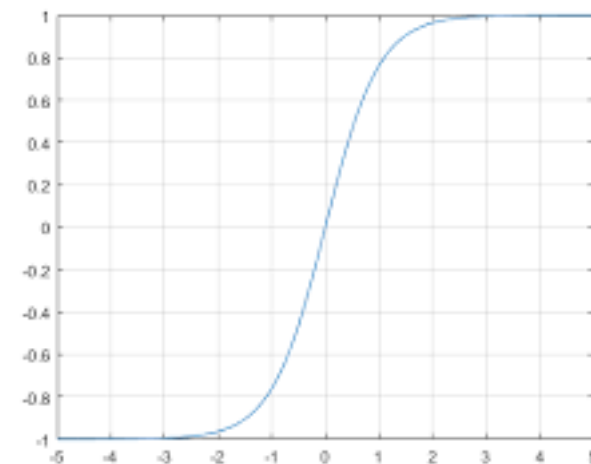
→双曲線正接関数が適している

値域が $[-\infty:\infty]$ の場合

→恒等写像がよく使われる

※恒等写像とは

その引数として用いたのと同じ値を常にそのまま返すような写像である。集合論の言葉で言えば、恒等写像は恒等関係である。



双曲線正接関数

2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.2回帰

回帰問題ではネットワークの出力 $y(x_i)$ が訓練データの目標出力 d_i に限りなく近くなるようにする必要があるが、それには「近さ」の尺度を決める必要がある。
一般的には二乗誤差が使われる

$$||d - y(x; w)||^2$$

全サンプル $n=1,2,...,N$ について加算して1/2したものがもっとも小さくなるようにパラメータ W を決定する

$$E(w) = \frac{1}{2} \sum_{n=1}^N ||d_n - y(x_n; w)||^2$$

2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.3二値分類

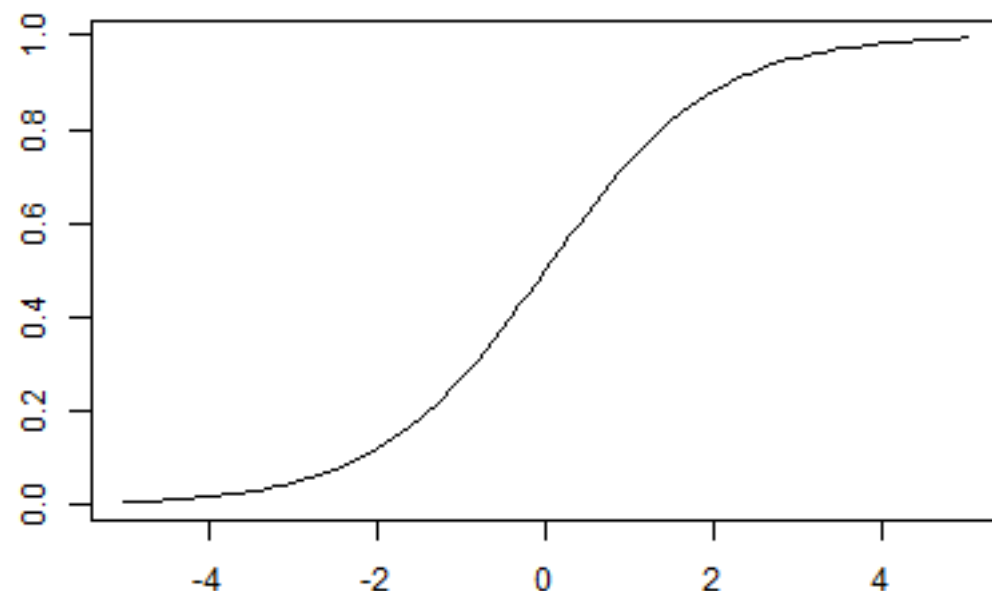
d を0または1の値をとるとしたとき($d \in \{0,1\}$)、 $d=1$ となる事後確率 $p(d=1 | x)$ をモデル化する方法を考える

→出力層はユニット1つだけ(変数 d だけ)

活性化関数にはロジスティック関数を使い、0.5以上なら $d=1$, 未満なら0とする

$$y = \frac{1}{1 + e^{-u}}$$

ロジスティック関数は $[0,1]$ の値域をとるため確率を表すのに使うことができる



2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.3二値分類

$y=(x;w)$ を事後確立のモデル $p(d=1|x) \approx y(x;w)$ として、 N 個の訓練データ $\{(x_n, d_n) \mid n=1, \dots, N\}$ を用いて事後分布 $p(d|x;w)$ が最もよく整合するようにパラメータ W を決める。

ここで事後分布 $p(d|x; w)$ を $d=1,0$ の事後分布を用いて以下のように表せる

$$p(d|x) = p(d = 1|x)^d p(d = 0|x)^{1-d}$$

$d=0$ の場合は $p(d=0|x)$ で $d=1$ の場合は $p(d=1|x)$ を1個の式でまとめている

このときパラメータ w が訓練データをよく表しているのであれば $p(d|x)$ の値は大きくなる

2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.3二値分類

訓練データに対する w の最もらしさ(尤度)は誤差を掛け合わせる形で与えられる

$$L(w) \equiv \prod_{n=1}^N p(d_n | x_n; w) = \prod_{n=1}^N \{y(x_n; w)\}^{d_n} \{1 - y(x_n; w)\}^{1-d_n}$$

上記の式の w を最適化することは、対数関数(この場合は対数尤度)を最適化することと同じである。

上記式では $L(w)$ が大きくなるように最適化し、下記 $E(w)$ では小さくなる(誤差が)ように最適化する

$$E(w) = - \sum_{n=1}^N [d_n \log y(x_n; w) + (1 - d_n) \log \{1 - y(x_n; w)\}]$$

2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.3二値分類

活性化関数にロジスティック関数を使った解釈について
事後確立 $p(d=1|x)$ は以下のようにかける

$$p(d = 1|x) = \frac{p(x, d = 1)}{p(x, d = 0) + p(x, d = 1)}$$

上記の事後確立は下記 u のロジスティック関数に一致する

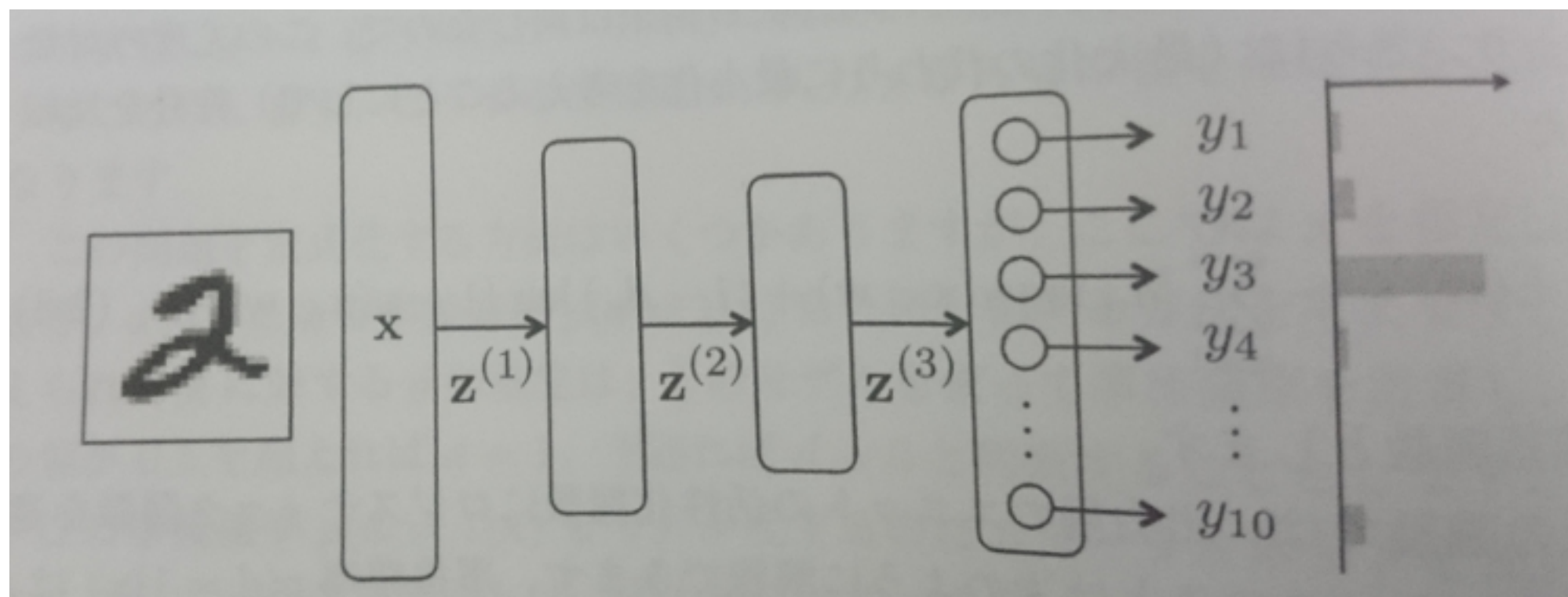
$$u \equiv \log \frac{p(x, d = 1)}{p(x, d = 0)}$$

$$y = \frac{1}{1 + e^{-u}}$$

2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.4多クラス分類

例えば 32×32 の画像に書かれた0~9の数字を判定する場合、
入力には各ピクセルの画素値1024個で、出力には0~9のそれぞれに数値に一致する確率
となる(MNISTと言って機械学習とかの入門とかでよく使われている)



2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.4多クラス分類

出力層 $l=L$ の各ユニット $k(=1,2,,K)$ の総入力 $u_k^{(L)}$ は1つ下の層 $l=L-1$ の出力を元に
 $u_k^{(L)} (=W^{(L)}z^{(L-1)} + b^{(L)})$ と与えられ、出力層の k 番目のユニットの出力には
ソフトマックス関数を使い以下のように表せられる。

$$y_k \equiv z_k^{(L)} = \frac{e^{u_k^{(L)}}}{\sum_{j=1}^K e^{u_j^{(L)}}}$$

ソフトマックス関数により出力層にある各ユニットの出力の合計が1になるようにしている

多クラス分類ではクラスが K 個あるとき、 y_0, y_1, \dots, y_K のうち最も大きい k のクラスに分類するようにします。

2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.4多クラス分類

多クラス分類の出力層の訓練データについて、例えば0~9の数値を分類する多クラス分離で2の訓練データの出力層は以下のようなになる

$$d=[0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0]$$

これより、事後分布は以下で表すことができる

$$p(d|x) = \prod_{k=1}^K p(C_i|x)^{d_k}$$

$d=[0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0]$ の時は $p(d|x) = 1 * 1 * p(c2|x) * 1 * 1 * 1 * 1 * 1 * 1 * 1 = p(c2|x)$

訓練データがN個ある場合のwの尤度は以下のように導出できる

$$L(w) = \prod_{n=1}^N p(d_n|x_n; w) = \prod_{n=1}^N \prod_{k=1}^K (y_k(x; w))^{d_{nk}}$$

2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.4多クラス分類

尤度が求められたので、以下の対数尤度を誤差関数として使用できる。

$$\text{尤度: } L(w) = \prod_{n=1}^N p(d_n | x_n; w) = \prod_{n=1}^N \prod_{k=1}^K (y_k(x; w))^{d_{nk}}$$

$$\text{対数尤度: } E(w) = - \sum_{n=1}^N \sum_{k=1}^K d_{nk} \log y_k(x_n; w)$$

この対数尤度は交差エントロピーと呼ばれている

2.4出力層の設計と誤差関数

▶ 2.4.4多クラス分類

活性化関数にソフトマックス関数を使っているけど
ckの事後確立は以下のように表せる

$$p(c_k|x) = \frac{p(x, c_k)}{\sum_{j=1}^K p(x, c_j)}$$

ここで $u_k \equiv \log(p(x, c_k)) \rightarrow p(x, c_k) \equiv \exp^{\wedge}(u_k)$ とすると

$$p(c_k|x) = \frac{e^{u_k}}{\sum_{j=1}^K e^{u_j}}$$

となり、ソフトマックス関数に一致することがわかる