**Java SE** 第四讲：

**1.** 当有若干个变量参与运算时，结果类型取决于这些变量中表示范围最大的那个变量类型。

比如，参与运算的变量中，有整型 **int**，有双精度浮点型 **double**，有短整型 **short**，那么

最后的结果类型就是 **double**。

**2. int a = 1;**

**int b = 2;**

**double c = (double)a / b;**

上面的代码中，**a** 与 **b** 都是整型，但是通过**(double)a** 这种转换将 **a** 转换为一个匿名的变

量，该变量的类型是 **double**，但是要注意：**a** 本身依旧是 **int** 类型，而不是 **double** 类型，

这样，**(double)a / b** 就是 **double** 类型除以 **int** 类型，结果自然是 **double** 类型。

3. 取模运算符：使用%表示。

int a = 5;

int b = 3;

int c = a % b;

上面代码的运行结果是 **2**，因为 **5** 除以 **3** 结果是 **1** 余 **2**。

取模的规律：取模的结果符号永远与被除数的符号相同

**int a = 5;**

**int b = -3;**

**int c = a % b;**

被除数是 **5**，那么取模的结果是 **2**

**int a = -5;**

**int b = 3;**

**int c = a % b;**

被除数是**-5**，那么取模的结果是**-2**。