## UNIVERZITET U TUZLI FAKULTET ELEKTROTEHNIKE Školska 2023. / 2024. godina



# Satelitske Telekomunikacije

SmartGate License Plate Recognition (SGLPR)

Mentor: Studenti:

Dr. sc. Alma Šećerbegović

Amar Mehmedović Mahir Terzić Damir Muminović Belma Hadžiefendić

### CILJ:

Cilj projekta je izgraditi sistem za automatsko prepoznavanje registarskih tablica (ANPR - Automatic Number Plate Recognition) i kontrolu pristupa vozila.

Detaljno, projekat ima sledeće ciljeve:

## Detekcija vozila i mjerenje udaljenosti:

Koristeći ultrazvučni senzor, sistem kontinuirano mjeri udaljenost od vozila.

Kada vozilo dođe na određenu udaljenost (10-40 cm), sistem započinje proces detekcije registarske tablice.

## Prepoznavanje registarske tablice:

Slika vozila se snima pomoću Pi kamere.

Slika se preprocesira primjenom različitih filtera i algoritama za detekciju ivica.

Identifikuju se konture na slici kako bi se pronašli potencijalni regioni koji sadrže registarske tablice.

Iz tih regiona se izvlači tekst pomoću OCR tehnologije (EasyOCR biblioteka).

## Provjera u bazi podataka:

Ekstraktovani tekst (registarski broj) se upoređuje sa podacima u bazi podataka.

Ako je registarski broj pronađen u bazi, sistem prikazuje poruku "OTVORI RAMPU" na LCD ekranu i omogućava pristup.

Ako registarski broj nije pronađen, sistem prikazuje poruku "ZABRANJEN PROLAZ".

### Prikaz informacija:

Koristeći LCD ekran, sistem prikazuje odgovarajuće poruke u vezi sa statusom pristupa vozilu.

Ako se prepozna tablica, na ekranu se prikazuje njen broj i odgovarajuća poruka (dozvoljen ili zabranjen pristup).

## Kontrola i čišćenje resursa:

Sistem koristi try-except blok za upravljanje glavnim procesom, omogućavajući ručno zaustavljanje sistema pomoću tastature (KeyboardInterrupt).

Po završetku rada, sistem čisti GPIO pinove da bi se osiguralo pravilno zatvaranje resursa.

## Detaljan Opis Svake Funkcije:

- 1. measure\_distance: Mjerenje udaljenosti vozila pomoću ultrazvučnog senzora.
- 2. cleanup: Čišćenje GPIO pinova nakon završetka rada.
- 3. imageProcessing: Preprocesiranje slike za poboljšanje detekcije ivica.
- 4. detect\_license\_plate: Detekcija registarske tablice, OCR prepoznavanje, provjera u bazi podataka i prikaz informacija na LCD ekranu.
- 5. lcd\_init, lcd\_string, lcd\_clear: Funkcije za kontrolu LCD ekrana.
- 6. databaseConnect: Povezivanje na MySQL bazu podataka.

## Glavni Tok Programa:

Inicijalizacija LCD ekrana.

Kontinuirano mjerenje udaljenosti vozila.

Kada se detektuje vozilo na odgovarajućoj udaljenosti, pokreće se proces detekcije registarske tablice.

Nakon detekcije, rezultat se prikazuje na LCD ekranu i provjerava se pristupna dozvola u bazi podataka.

Program se ponovo vraća u režim mjerenja udaljenosti dok se ne detektuje novo vozilo.

Ovaj sistem je koristan za automatske sisteme kontrole pristupa u garažama, sigurnosnim kontrolama ili bilo kom drugom scenariju gdje je potrebno automatizovati prepoznavanje vozila i kontrolu pristupa.

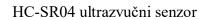
# **OPREMA:**

Za kreiranje ovog projekta korištena je sljedeća oprema:



Raspberry PI 4







1602 LCD Display

## **MAIN.py**

```
import numpy as np
import easyocr
import imutils
import mysql.connector
import time
from picamera2 import Picamera2, Preview
from libcamera import Transform
import re
from displej import lcd_init, lcd_string, LCD_LINE_1, LCD_LINE_2 ,lcd_clear
from senzor import measure_distance, cleanup
picam2 = Picamera2()
preview_config = picam2.create_preview_configuration(transform=Transform(vflip=True, hflip=True))
capture_config = picam2.create_still_configuration(main={"size": (640, 480)}, transform=Transform(vflip=True, hflip=True))
reader = easyocr.Reader(['en'])
def piCameraConf():
    picam2.configure(preview_config)
    picam2.start()
    time.sleep(5)
def databaseConnect():
    mydb = mysql.connector.connect(
        user="rampa",
passwd="1234"
    mycursor = mydb.cursor()
    mycursor.execute("USE db")
    return mycursor, mydb
```

```
def imageProcessing(image):
    blurred = cv2.bilateralFilter(image, 13, 18, 18)
    edges = cv2.Canny(blurred, 30, 200)
    return edges

def detect_license_plate():
    mycursor, mydb = databaseConnect[)
    cropped_images = []
    img = cv2.imread("passat.jpg")
    gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    edges = imageProcessing(img)
    #cv2.imshow('edge', edges)
    #cv2.waitKey(0)

contours = cv2.findContours(edges.copy(), cv2.RETR_TREE, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)
    contours = imutils.grab_contours(contours)
    contours = sorted(contours, key=cv2.contourArea, reverse=True)[:10]
```

```
for contour in contours:
   peri = cv2.arcLength(contour, True)
    approx = cv2.approxPolyDP(contour, 0.018 * peri, True)
   if 4 \leftarrow len(approx) \leftarrow 9:
       cv2.drawContours(img, [approx], -1, (0, 255, 0), 2)
       x, y, w, h = cv2.boundingRect(approx)
       cropped_image = gray[y:y+h, x:x+w]
       cropped image = cv2.bilateralFilter(cropped image, 13, 18, 18)
       result = reader.readtext(cropped_image)
       extracted_text = ' '.join([text[1] for text in result]).upper()
       extracted_text = re.sub("[^A-Za-z0-9]", "", extracted_text)
       cv2.imshow('edge', cropped_image)
       cv2.waitKey(0)
       print(extracted_text)
       lcd_clear() # Izbrisi sadrzaj displeja prije postavljanja novih poruka
       lcd string("Reg broj:"+extracted text, LCD LINE 1)
        if extracted text and len(extracted text) in [7, 8]:
            cropped_images.append(cropped_image)
            # Provjeri da li je tablica u bazi
            mycursor.execute("SELECT reg broj FROM uposlenici")
            resultBP = mycursor.fetchall()
            access_granted = False
            for row in resultBP:
                if row == (extracted_text,):
                    print("OTVORI RAMPU")
                    lcd string("OTVORI RAMPU", LCD LINE 2)
                    access granted = True
               if not access granted:
```

```
if not access_granted:

| lcd_string("ZABRANJEN PROLAZ", LCD_LINE_2)
| mycursor.close()
| mydb.close()
| time.sleep(3)
| lcd_clear() # Izbrisi sadrzaj displeja prije nastavka
| return # Izlaz iz funkcije ako je tablica registrovana
| Ako nema detektovane tablice
| lcd_clear() # Izbrisi sadrzaj displeja ako nema tablice
| time.sleep(5)
| mycursor.close()
| mydb.close()
```

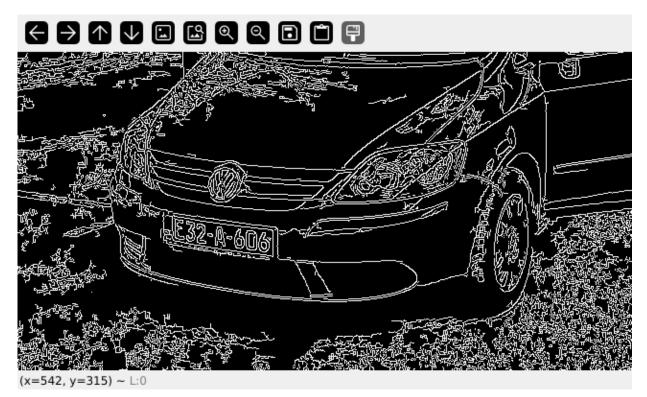
```
lcd init()
   while True:
       consistent distance count = 0
       while consistent_distance_count < 10: # 3 sekunde * 10 mjerenja u sekundi</pre>
           distance = measure distance()
            print(f"Provjeravanje udaljenosti: {distance:.1f} cm")
            if 10 <= distance <= 40:
                consistent distance count += 1
            else:
                consistent distance count = 0
            time.sleep(0.5)
        print("Detekcija tablice pocijnje...")
        detect_license_plate()
        time.sleep(3) # Pauza prije nego sto se ponovo provjeri udaljenost
except KeyboardInterrupt:
   cleanup()
```

## FUNKCIONALNOST U main.py

lcd\_init se koristi za inicijalizaciju samog LCD displeja. Vrši se try blok odnosno pokušava se navedeni blok koda sve dok se ne napravi prekid. S obzirom da treba biti siguran da će, kada dođe do rampe, uređaj započeti proces detektovanja tablica ali da uređaj ne vrši detektovanje prolaznika, životinja ili slično. Zato postoji varijabla consistent\_distance\_count koja je incijalizirana na 0 i tek kada ona ima vrijednost 10 počinje proces mjerenja distance. Ona će imati vrijednost 10 samo kada se 10x zaredom izmjeri da je distanca objekta koji se nalazi kod senzora u određenom intervalu udaljenosti.

Interval koji smo postavili je između 10 i 40cm što znači da uređaj mora 10x izmjeriti udaljenost objekta od 10-40cm i ako jednom izmjeri da je na primjer objekat na udaljenosti od 50cm, vraća varijablu na 0. Ovako se zapravo osigurava da je auto u mirovanju kada se započne proces detektovanja tablica.

Između svakog mjerenja postoji pauza od 0.5 sekundi što znači da mora biti minimalno 5 sekundi(10 mjerenja po 0.5s) da bi započeo proces detekcije od strane kamere. U funkciji **detect\_license\_plate** jeste ispisivanje registracijskog broja na displej kada se on detektuje pomoću **lcd\_string** funkcije, te također vrši se provjera baze podataka gdje ukoliko se broj tablica koji je detektovan poklapa sa nekim brojem tablica unesenim u bazu podataka, LCD displej ispisuje poruku "OTVORI RAMPU" što znači da je detekcija uspješna . U suprotnom ako je **access\_granted**(varijabla koja ima rezultat upoređivanja) vrijednosti false to znači da je prolaz zabranjen pa se ispisuje ta poruka na displej. Nakon pauze od 3 sekunde briše se poruka sa ekrana te se zatvara baza podataka što bi značilo da je vozilo nastavilo dalje.





### Primjena bilateralnog filtera:

Smanjuje šum na slici uz očuvanje oštrih ivica.

#### Detekcija ivica:

Primjenjuje Canny algoritam za detekciju ivica na zamućenoj slici.

#### Vraćanje rezultata:

Vraća sliku sa detektovanim ivicama.

### Originalna slika:

Ulazna slika koju treba obraditi.

#### Zamućena slika:

Slika nakon primjene bilateralnog filtera, gdje su šumovi smanjeni, ali su ivice očuvane.

#### Detektovane ivice:

Slika koja prikazuje samo detektovane ivice, dobijena primjenom Canny algoritma. Funkcija je korisna za pripremu slike za dalje procese kao što je detekcija registarskih tablica ili drugi oblici prepoznavanja objekata.

## **DISPLAY I2C 1602**

## displej.py

```
import smbus2
import time
# I2C adresa
I2C\_ADDR = 0x3f
I2C_BUS = 1
# LCD konstante
LCD CHR = 1 # Karakter mod
LCD CMD = 0 # Komanda mod
LCD_LINE_1 = 0x80 # 1. linija
LCD LINE 2 = 0xC0 # 2. linija
LCD BACKLIGHT = 0x08 # Ukljuci pozadinsko osvjetljenje
ENABLE = 0b00000100 # Omoguci pin
bus = smbus2.SMBus(I2C BUS)
def lcd byte(bits, mode):
    """Posalji byte podataka na LCD."""
    bits_high = mode | (bits & 0xF0) | LCD_BACKLIGHT
    bits low = mode | ((bits << 4) & 0xF0) | LCD_BACKLIGHT
    bus.write byte(I2C ADDR, bits high)
    lcd toggle enable(bits high)
    bus.write_byte(I2C_ADDR, bits_low)
    lcd_toggle_enable(bits_low)
```

```
def lcd_toggle_enable(bits):
    """Toggle enable pin"""
    time.sleep(0.0005)
    bus.write byte(I2C ADDR, (bits | ENABLE))
    time.sleep(0.0005)
    bus.write byte(I2C ADDR, (bits & ~ENABLE))
    time.sleep(0.0005)
def lcd_init():
    """Inicijalizacija LCD ekrana."""
    lcd byte(0x33, LCD CMD)
    lcd_byte(0x32, LCD CMD)
    lcd byte(0x06, LCD CMD)
    lcd byte(0x0C, LCD CMD)
    1cd byte(0x28, LCD CMD)
    lcd_byte(0x01, LCD_CMD)
    time.sleep(0.0005)
def lcd_string(message, line):
    """Posalji string na LCD ekran."""
    message = message.ljust(16, " ")
    lcd_byte(line, LCD_CMD)
    for i in range(16):
        lcd_byte(ord(message[i]), LCD_CHR)
def lcd_clear():
    lcd byte(0x01, LCD CMD)
    time.sleep(0.0005)
```

Prvo je potrebno da nađemo I2C adresu preko terminala sa komandom sudo i2cdetect -y 1. I2C bus je 1 i to je uobičajeno za raspberry PI 4. Inicijalizujemo dvije komande LCD\_CHR i CMD sa 1 i 0, komanda CHR je mod za slanje karaktera a CMD je mod za slanje komandi. Zatim inicijaliziramo linije 1 i 2 displeja sa adresama koje ce označavati njihov početak. Pomoću LCD\_BACKLIGHT uključujemo pozadinsko osvjetljenje a sa ENABLE omogućavamo pin koji će predstavljati pin za komunikaciju sa LCD-om. Bus kreira SMBus objekat za komunikaciju preko I2C bus-a.

Funkcija lcd\_byte šalje byte podataka na LCD ekran i uzima dva parametra a to su bits koji se šalju i mode u kojem modu se podaci šalju(CMD ili CHR).U toj funkciji se vrši slanje 4 visoka bita na LCD i 4 niska bita na LCD te se ponovo aktivira enable pin. Sa lcd\_toggle\_enable se aktivira enable pin kako bi LCD mogao prepoznavati podatke. lcd\_init vrši inicijalizaciju LCD ekrana gdje se prvo inicijalizira u 8-bitnom modu zatim prelazi u 4-bitni mod. Podešava se kursor da prelazi na desno, uključuje se ekran, isključuje kursor, postavljaju se 2 linije te briše se ekran. lcd\_string uzima poruku i liniju gdje se linija podešava na 16 karaktera (dodavanjem praznih mjesta ako je kraća poruka). Prosljeđuje se adresa početka linije te se šalje karakter jedan po jedan preko lcd\_byte. lcd\_clear briše sadržaj LCD ekrana.

## senzor.py

```
import RPi.GPIO as GPIO
     import time
     GPIO TRIGGER = 23
     GPIO ECHO = 24
     # Postavljanje moda za GPIO pinove
     GPIO.setmode(GPIO.BCM)
     GPIO.setup(GPIO_TRIGGER, GPIO.OUT)
     GPIO.setup(GPIO ECHO, GPIO.IN)
     def measure distance():
         # Slanje ultrazvu<mark>č</mark>nog impulsa
         GPIO.output(GPIO TRIGGER, True)
         time.sleep(0.00001)
         GPIO.output(GPIO_TRIGGER, False)
         start time = time.time()
         stop_time = time.time()
         while GPIO.input(GPIO ECHO) == 0:
             start_time = time.time()
         while GPIO.input(GPIO_ECHO) == 1:
              stop_time = time.time()
         # Izra<mark>č</mark>unavanje trajanja pulsa i udaljenosti
         time elapsed = stop time - start time
         distance = (time elapsed * 34300) / 2
         return distance
     def cleanup():
         GPIO.cleanup()
36
```

Prvo postavljamo pin broj 23 kao trigger pin koji se koristi za slanje ultrazvučnog impulsa a pin broj 24 kao echo odnosno koristi se za prijem odbijenog ultrazvučnog impulsa. GPIO.setmode(GPIO.BCM) se koristi kao način numeracije pinova gdje se može npr. navesti GPIO\_TRIGGER kao naziv pina i postaviti za OUT pin. Funkcija measure\_distance je ključna funkcija jer vrši mjerenje udaljenosti.Postavlja GPIO\_TRIGGER na visoki nivo(TRUE) kako bi poslao ultrazvučni impuls.Nakon kratke pause postavlja GPIO\_TRIGGER na niski nivo(FALSE) kako bi završio impuls.Pomoću start time i stop time zabilježi vrijeme za početak i kraj impulse.

Zatim se čeka da GPIO\_ECHO postane visok odnosno dok ne primi odraženi signal te se zabilježi trenutno vrijeme kao početak odziva.Čim GPIO\_ECHO postane nizak to znači da se signal završio te se zabilježi trenutno vrijeme kao kraj odziva.

Kod proračuna udaljenosti, time\_elapsed se određuje kao stop\_time – start\_time odnosno to je vrijeme koliko je trajao impuls. Distanca se određuje kao (time\_elapsed \* 34300)/2 gdje je 34300cm/s brzina zvuka te /2 je jer se ide do objekta i nazad.Vrijednost koja se vraća je u centimetrima jer smo i u proračunu koristili centimetre/s . Cleanup funkcija se koristi za vraćanje GPIO pinova koji su korišteni u početno stanje.









## Raspodjela zadataka prilikom izrade projekta:

Belma Hadžiefendić → Konfiguracija kamere, prikupljanje podataka, izrada PDF izvještaja i PPT prezentacije

Damir Muminović →Implementacija baze podataka u projekat, pristup podacima i upravljanje istih

Amar Mehmedović → Implementacija algoritma za detekciju registarskih tablica, preprocesiranje slike, identifikovanje kontura, ekstraktovanje teksta

Mahir Terzić → Implementacija senzora i displeja u projekat, detekcija vozila, određivanje udaljenosti, poređenje dobijenih rezultata, ispisivanje poruke o uspješnosti na ekran