Tatyana Merlo – Natalie Stalder – Nadja Stadelmann

[Firmenname]  [Firmenadresse]

Travelblog

M133 – Webapplikation realisieren

# Einleitung

## Systemanforderungen

## Vorwissen

## Dokument

### Grund

### Aufbau

* Analyse
  + Beschrieb und erste Aufsplittung in einzelne Teilbereiche
* Vorgehen
  + Abhängigkeiten, Aufgabenübersicht
* Design
  + Detaillierte Analyse DB-Design
  + Detaillierte Analyse Programmstruktur
* Implementation
* Testing
  + Testcases basieren auf UseCases

Inhalt

[Einleitung 1](#_Toc493083026)

[Systemanforderungen 1](#_Toc493083027)

[Vorwissen 1](#_Toc493083028)

[Dokument 1](#_Toc493083029)

[Grund 1](#_Toc493083030)

[Aufbau 1](#_Toc493083031)

[Vision 3](#_Toc493083032)

[Beschrieb 3](#_Toc493083033)

[Detailliert 3](#_Toc493083034)

[Konten 3](#_Toc493083035)

[Analyse 3](#_Toc493083036)

[Anforderungen 3](#_Toc493083037)

[Muss-Kriterien 3](#_Toc493083038)

[Kann-Kriterien 3](#_Toc493083039)

[Use Cases 3](#_Toc493083040)

[Vorgehensplan 4](#_Toc493083041)

[Design 5](#_Toc493083042)

[DB 5](#_Toc493083043)

[Tabellen 5](#_Toc493083044)

[User 5](#_Toc493083045)

[Location 5](#_Toc493083046)

[Designanpassungen 5](#_Toc493083047)

[Programm 5](#_Toc493083048)

[Model 5](#_Toc493083049)

[View 5](#_Toc493083050)

[Controller 5](#_Toc493083051)

[Designanpassungen 5](#_Toc493083052)

[Implementation 6](#_Toc493083053)

[Implementierung 6](#_Toc493083054)

[Testing 7](#_Toc493083055)

# Vision

Im Modul 326 haben wir ein Starbucks-Menümanager mit Java erstellt. Bisher konnte der jedoch nur textbasiert verwendet werden (mittels Konsole).

Unser Ziel ist nun, den Mitarbeitern das Mutieren des Menüs mit einem GUI zu erleichtern. Das GUI soll alle bisherigen Userinteraktionen abdecken, sprich:

* Menü anzeigen
* Produkt hinzufügen
* Produkt bearbeiten
* Produkt löschen
* Programm beenden

Weiter möchten wir eine Login- sowie Logoutfunktion einbauen, um die Sicherheit der Daten zu gewährleisten.

# Analyse

## Anforderungen

### Muss-Kriterien



### Kann-Kriterien

## Use Cases

# Vorgehensplan

# Design

## DB

### Tabellen

#### User

Der User braucht einen Usernamen sowie das Passwort. Der Username ist unique definiert. Das Passwort ist mittels BCrypt verschlüsselt – das heisst, es benötigt eine Länge von CHAR(60). Ausserdem wird der Salt abgespeichert, er besteht aus einer Zahl.

#### Location

Hier werden die besuchten Orte abgespeichert. Wir speichern den Namen der Stadt, sowie die Längen- und Breitengrade in dieser Tabelle ab, da Google Maps die Nadeln mittels der Koordinaten setzt.

Index: Unique über Longitude und Latitude.

### Designanpassungen

## Programm

### Model

### View

### Controller

### Designanpassungen

# Implementation

## Implementierung

# Testing