

# Napredni datotečni sustavi

www.racunarstvo.hr

### Teme

- RAMdisk
- LVM
- ZFS
- XFS
- iSCSI



#### **RAMdisk**

- ideja rezervirati dio RAM memorije, na tom dijelu RAM memorije napraviti "particiju", formatirati ju sa nekim podržanim datotečnim sustavom i koristiti kao uobičajeni direktorij na sustavu
- dva načina kako napraviti RAMdisk na Linuxu - korištenjem *ramfs* i *tmpfs* datotečnin sustava





- ramfs zastarjelo, rezerviranje fizičke memorije direktnim formatiranjem
- primjer:
- # mkfs.ext3 /dev/ram0 16384
- nakon rezervacije i formatiranja, procedura je ista kao i kod svih drugih datotečnih sustava – napraviti direktorij za mount i montirati
- problem ne postoji trajna konfiguracija, nakon restarta nestaju svi podaci

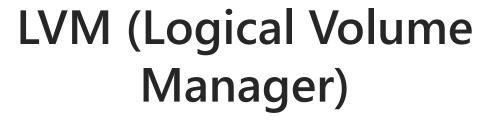




- ponaša se kao klasični datotečni sustav neovisno o tome gdje se nalazi, pošto može koristiti i RAM memoriju i swap particiju
- konfiguracija tmpfs-a se već nekoliko godina radi automatski pri instalaciji Linuxa, pošto je to primjena koncepta zajedničke memorije (shm, Shared Memory) na uobičajene postupke poput pohrane datoteka i direktorija na disk/particiju koja se zapravo nalazi u memoriji
- primjer iz /etc/fstab:

tmpfs /dev/shm tmpfs defaults 0 0
Mogli bismo i promijeniti konfiguraciju navedenog
datotečnog sustava tako da eksplicitno zadamo veličinu:
tmpfs /dev/shm tmpfs defaults,size=2G 0 0





- jedan od najčešćih problema sa sustavom za pohranu - nemogućnost kvalitetnog upravljanja diskovnim prostorom
- Pitanje:

Kako povećati ili smanjiti postojeće particije i datotečne sustave kako bismo slobodni prostor npr.dodijelili nekoj drugoj particiji kojoj u tom trenutku prostor fali?

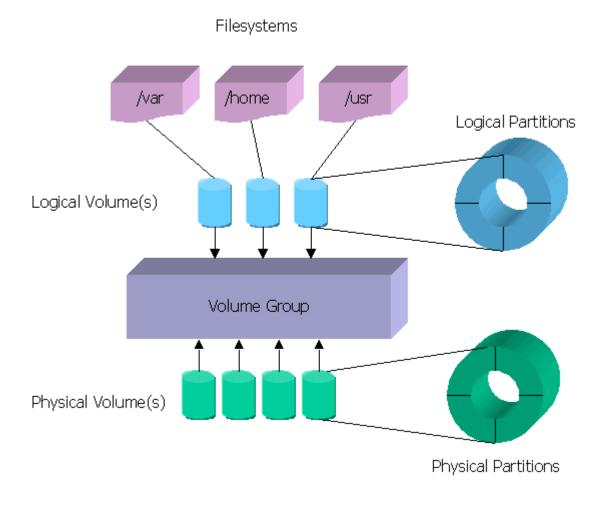




- 1. Izrada particije za LVM, tj.particioniranje (iako se mogu koristiti i cijeli diskovi);
- 2. Formatiranje particija koje smo pripremili za LVM, tj.postavljanje "LVM datotečnog sustava" korištenjem komande *pvcreate*,
- 3. Kreiranje grupe kapaciteta (*Volume Group*), koja se koristi radi *okrupnjavanja* dostupnih kapaciteta;
- 4. Kreiranje logičkog volume-a (*Logical Volume*)



## Faze kreiranja LVM-a







- Physical Extent (PE) LVM-ov cluster size minimalna količina kapaciteta koju možemo koristiti da bismo iz grupe kapaciteta napravili logički volume.
- Primjer: ako je veličina PE 4MB a mi pokušavamo napraviti logički volume veličine 250MB, pri kreiranju logičkog volume-a će biti odabran najbliži kapacitet traženom (252MB), koji je djeljiv sa 4MB (250 ne možemo podijeliti sa 4 i dobiti cijeli broj).
- Način razmišljanja u praksi: ako radimo LVM zato da bismo na njega smjestili datoteke i direktorije od korisnika za SAMBA file share, onda će manji PE biti dobar izbor. Ako pak želimo na LVM pohraniti datoteke od baze podataka (velike datoteke!), veći PE će bolje odgovarati toj specifičnoj primjeni.





- Povećavanje LVM-a (grow) ide u dvije faze:
- 1. Povećavanje logičkog volumea, maksimalno za veličinu preostalog slobodnog prostora unutar grupe kapaciteta;
- 2. Povećavanje datotečnog sustava (*ext3, ext4*) koji je formiran *nad* logičkim volume-om.
- Smanjivanje LVM-a (shrink) ide u tri faze:
- 1. Provjera konzistentnosti i demontiranje (*umount*) datotečnog sustava;
- 2. Smanjivanje datotečnog sustava (*ext3, ext4*) koji je formiran *nad* logičkim volume-om;
- 3. Smanjivanje logičkog volumea, maksimalno za veličinu preostalog slobodnog prostora unutar grupe kapaciteta.





- napredni datotečni sustav koji već dulji niz godina postoji na Solaris operacijskim sustavima
- ideja objedinjavanje funkcionalnosti LVM-a, datotečnog sustava, upravljanja diskovima, korištenja snapshota, provjere integriteta (256-bit zaštitne sume), automatskog popravljanja pogrešaka, korištenje naprednih RAID tehnologija (RAIDZ, RAIDZ2), ogroman teoretski kapacitet (ZB i veći), itd.
- implementacija ZFS-a pod Linuxom nije završena, ali se približava produkcijskoj fazi



### XFS, I

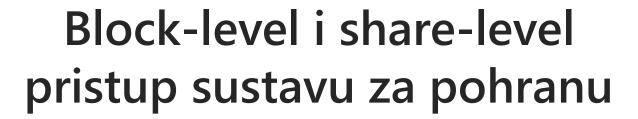
- 64-bitni datotečni sustav koji je originalno razvijen od strane SGI-ja (Silicon Graphics Inc.)
- maksimalna duljina imena datoteke je 255 znakova, a u svojoj 64-bitnoj varijanti, podržava veličine datoteka do 16EB i veličine particija do 18EB
- kao kod ext3 i ext4, radi se o journaling datotečnom sustavu.





- moguće je rezervirati brzinu za obavljanje operacija po XFS particijama (Guaranteed Rate I/O)
- prednosti pred ZFS-om datotečni sustav koji postoji u produkcijskoj verziji na Linuxu, dok je ZFS još uvijek u testiranju.
- XFS je odnedavno postao i uobičajeni (*default*)
   datotečni sustav nove verzije RedHat-a, CentOS-a i
   Scientific Linuxa za sve particije osim /boot particije
   (mjesta gdje se nalazi kernel i popratni sadržaji
   potrebni za uspješno pokretanje poslužitelja)
- većina korisnika smatra da je ovo bolji datotečni sustav od ext3/4 pri velikim opterećenjima, ali i uz veće zauzeće sistemskih resursa (naročito CPU)





- kod share-level protokola, vidimo prostor na koji snimamo i sa kojeg čitamo podatke, ne vidimo datotečni sustav koji je na njemu niti napredne funkcije tog datotečnog sustava;
- kod block-level protokola (što direktno slijedi iz točke 1.), vidimo cijeli block device (LUN, disk), kojeg onda možemo formatirati datotečnim sustavom koji na tom uređaju želimo koristiti

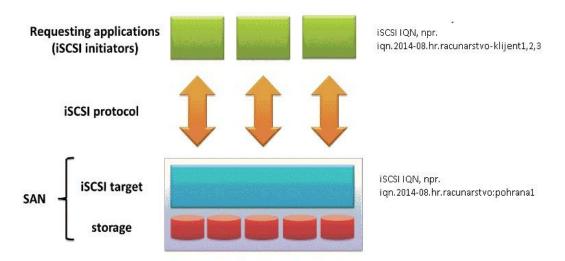




### **iSCSI**

- iSCSI je jedan od protokola koji nudi *block-level* pristup mrežnim sustavima za pohranu
- koristi postojeću IP mrežu i sve njene tehnološke pretpostavke (IP adrese, portove, ...) za direktno povezivanje na LUN (*Logical Unit Number*, tj. blocklevel uređaj koji predstavljamo kroz iSCSI target portal)
- adresiranje u iSCSI-ju koriste se IP adrese i IQN (iSCSI Qualified Name).
- IQN je zapravo iSCSIjev pandan mrežnim imenima (FQDN) iz klasičnih IP mreža
- klijentska strana (*initiator*) i poslužiteljska strana (*target*) imaju unikatni IQN, kao što imaju i unikatne IP adrese

## Komunikacija u iSCSI





## iSCSI target i initiator

- target "serverska" komponenta u iSCSI sustavu
- target portal servis koji se "nalazi" na iSCSI uređaju na portu 3260 i nudi listu dostupnih LUN-ova iSCSI initiatorima
- initiator "klijentska" komponenta u iSCSI sustavu







