

Upravljanje virtualnim računalom

www.racunarstvo.hr

Sadržaj

- Što su predlošci
- Kloniranje virtualnog računala
- Kako migrirati virtualno računalo
- Što je snapshot



Predlošci

- Zašto koristiti predloške
 - Brzina izrade
 - Manja mogućnost pogreške
 - Standardizacija
- Kako napraviti predložak
 - Kloniranje i konvertiranje uključeno ili isključeno
- Što se promjenilo na disku
- Izrada virtualnog računala
 - Deploy i konvertiranje



Kloniranje virtualnog računala

- Izrada identične kopije
- Problem identičnih objekata na mreži?
- Customization Specification
- Windows sysprep
- Linux skripte





- 5 vrsti migracije
- Cold migracija isključeno računalo
- Suspended migracija računalo u suspended stanju
- vMotion migracija promjena poslužitelja uključenog virtualnog računala
- Storage vMotion promjena datastore-a uključenog virtualnog računala
- Shared-nothing vMotion promjena hosta i datastor-a uključenog virtualnog računala

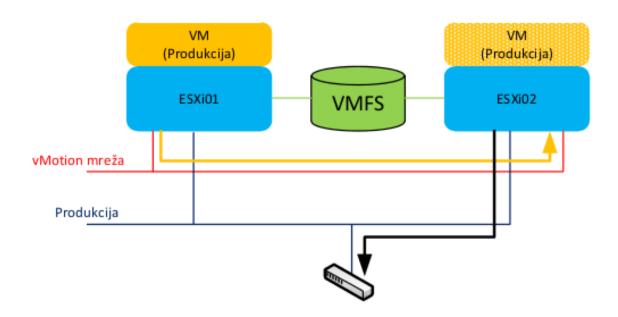


vMotion

- Virtualno računalo stalno dostupno
- Prebacivanje sadržaja memorije i registracije virtualnog računala
- Zahtijevi portovi, mreže, datastori
- Ograničenja lokalni image-i, CPU affinity, RDM, swap
- Mogućnost korištenja vlastitog TCP/IP stacka



vMotion (2)





Storage vMotion

- Premještanje datoteka virtualnog računala
- Storage tiering
- Mirror driver
- Ne podržava non-persistent diskove



Shared-nothing vMotion

- Migracija kompletnog virtualnog računala preko L3 mreže
- Mrežna okolina za virtualno računalo mora ostati ista – L2
- Moguća migracija između hostova:
 - Unutar datacentra
 - Između datacentara
 - Između vCenter Server instanci



Snapshot virtualnog računala

- Korisna opcija, ali ima svoje nedostatke
- Stanje virtualnog računala radna memorija, komponente, disk
- Stvaraju se delta datoteke u kojima su pohranjene promjene – npr. 000001-delta.vmdk
- Rizici zauzeće diska, usporavanje rada
- Snapshot Manager alat za upravljanje snapshotima



Datoteke virtualnog računala tijekom korištenja snapshota

