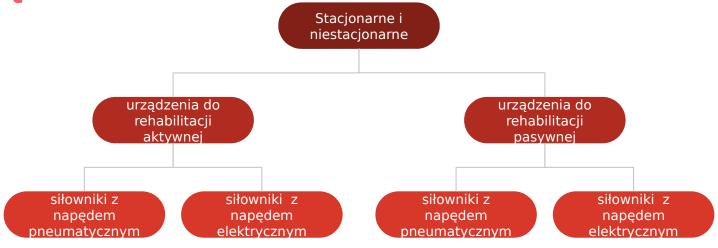




**Przeglad** komercyjnych urządzeń wspierających rehabilitację kończyny górnej

Martyna Samowicz Ilona Dominik Piotr Peć Filip Wojciechowski Podział główny dostępnych urządzeń



#### **Armeo Hocoma**

- -Egzoszkielet, posiadający mechanizm sprężynowy podpierający rehabilitowaną kończynę górną
- -Pacjent wykonuje ćwiczenia w celu **poprawy chwytu**, możliwa jest **modyfikacja poziomu trudności**.
- -Możliwe jest wykonywanie ćwiczeń przypominających aktywności dnia codziennego. Dodatkowy moduł do Armeo umożliwiający wykonywanie ćwiczeń ściskających dłoń.



# **Amadeo Tyromotion**

- Do dowolnej części procesu rehabilitacji dłoni
- Szeroka gama trybów i oprogramowanie do sterowania
- Zadania interaktywne- wygodna i regulowana konstrukcja nadaje się dla osób przebywających w pozycji siedzącej
- Ruchy w przestrzeni wirtualnej z udziałem
   Biofeedbacku (informacja wizualna i dźwiękowa)
- Zapisywanie oraz ocena sił jakie wytwarzają palce
- Wgląd wyników postępów w trakcie terapii dla pacjenta



#### **ALEx Kinetek**

- Stacjonarny m szkielet zewnętrzny do rehabilitacji całego ramienia
- Umożliwia wielokrotne odtwarzanie dokładnie tej samej ścieżki ruchu
- Możliwość zintegrowania z wizualnym sprzężeniem zwrotnym, takim jak gry wideo i rzeczywistość wirtualna,-Biofeedback.



### Szyna CPM Armotor

- Zmotoryzowana szyna ruchowa przeznaczona do ciągłej, biernej mobilizacji stawów palców.
- Ruch zgodny z fizjologią stawu oraz blokadę stawu MP
- Pełny zakres ruchu w zakresie zgięcia / wyprostu stawów
   MCP lub MP, PIP i DIP
- Lekkie i wygodne
- Wykonany z hipoalergicznych materiałów
- Konstrukcja umożliwiająca mobilność pacjenta
- Przymocowanie dłoni pacjenta za pomocą rzepów do

szyny



robot miękki ?

interfejs/biofeedback?

dopasowanie do kształtu dłoni?

monitoring ?



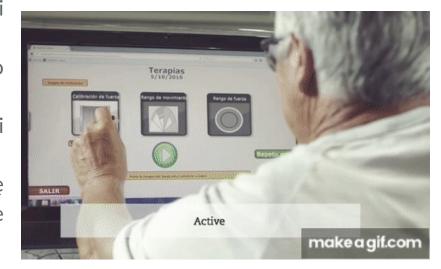
### ReoGo Motorika

- -Stacjonarny egzoszkielet na małej i kompaktowej platformie kołowej
- Powtarzalne ruchy w przestrzeni 3D
- Stopniowanie trudności (5 trybów terapii)
- nauka czynności dnia codziennego
- Raportowanie postępów terapii
- Indywidualne dostosowanie parametrów terapii
- Biofeedback
- Angażuje i motywuje pacjenta dzięki modułowi wirtualnej rzeczywistości



### **ArmAssist 2.0**

- -Pasywny, wspomagany i aktywny trening ręki wraz z dłonią
- -Pozwala na leczenie większości pacjentów po udarze
- -**Regulacja** polega na przymocowaniu dłoni pacjenta za pomocą rzepów do szyny
- platforma oprogramowania umożliwia na ocenę postępów i zarządzanie terapią na podstawie wyników gier
- -Motywacja pacjentów do aktywnego uczestniczenia w rehabilitacji



mobilność?

robot miękki ?

interfejs/biofeedback?

dopasowanie do kształtu dłoni?

monitoring ?

### **Hand of Hope**

-Robotyczna rękawica do rehabilitacji nerwowomięśniowej dłoni i przedramienia
-Pomoc dla pacjentów w odzyskaniu ruchomości dłoni za pomocą reedukacji sterowania ruchami -Możliwość aktywowania dzięki sygnałom bioelektrycznym za pomocą czujników elektromiografii powierzchniowej -Angażowanie pacjentów dzięki informacjom wizualnym i grom interaktywnym - biofeedback.



#### **Glorhea**

- Wykrywa każdy ruch palca
- Częściowo / całkowicie wspiera pacjenta
- -Pacjent może wykorzystać swoją zdrową rękę do odtworzenia
- podobnych ruchów dłoni
- -Konstrukcja umożliwiająca swobodne poruszanie ręka
- -Dostępne są jedno-/dwustronne ćwiczenia zorientowane zadania
- -Możliwość wykorzystywania przedmiotów w trakcie ćwicze
- -Konfigurowalne instrukcje głosowe
- -Monitorowanie ulepszeń wydajności oraz gry interaktywne.



### **Eso glove**

-Miękkie siłowniki sterowane zmiennym ciśnieniem,
 każdy siłownik działa niezależnie
 - Wspiera różne ruchy ręki

-Opcja wersji "stołowej" dla pacjentów obłożnie chorych

-Pas biodrowy dla pacjentów mobilnych i rehabilitujących się w domu -Łączenie technologii elektromiografii i identyfikacji częstotliwości radiowych

-Pomaga pacjentowi poruszać palcami w celu wykonania określonych zadań, z wykorzystaniem przedmiotów o różnych kształtach.



## Power assist glove

- Niedostępne w Polsce
- Miękki egzoszkielet dłoni w formie rękawicy.
- -Zwiększa chwyt użytkownika, umożliwiając mu lepsze trzymanie przedmiotów
- -Umożliwia wykonywanie powtarzalnych ruchów dłoni w sesjach od 10 do 30 minut
- -Modułowe elementy pozwalają na dopasowanie

do obwodu dłoni



make a gif.com

mobilność? robot miękki?

interfejs/biofeedback?

dopasowanie do kształtu dłoni?

 $monitoring \ {\bf ?}$ 

### **RAPAEL SMART Rehab Solution**

- Dopasowuje się do kształtu dłoni
- Śledzenie i monitorowanie postępów przez Bluetooth
- -Czujniki rejestrują zgięcie nadgarstka i palców oraz odwiedzenie przedramienia
- -Wykorzystuje **gry terapeutyczne** zapewniające przyjemne treningi rehabilitacyjne stymulujące układ nerwowy
- -System umożliwiający diagnostykę ręki, a w konsekwencji prowadzenie indywidualnej terapii dostosowanej do każdego pacjenta
- -Elastyczny materiał łatwy do czyszczenia i dezynfekcji



### **Podsumowanie**

#### Wymienione urządzenia:

- w większości wspomagane są grami, w celu urozmaicenia terapii
- raportują o postępach w rehabilitacji
- część z nich ma możliwość dostosowania terapii do pacjenta
- niewielka część z nich jest mobilna
- większość komercyjnie dostępnych urządzeń to sztywne egzoszkielety
- -ich główne zastosowanie jest do stacjonarnej rehabilitacji w szpitalu/ placówce medycznej