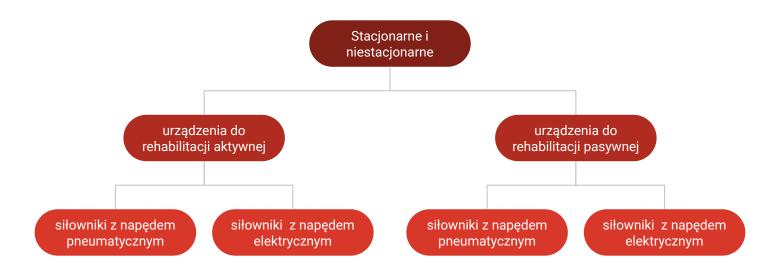




Przegląd komercyjnych urządzeń wspierających rehabilitację kończyny górnej

Martyna Samowicz Ilona Dominik Piotr Peć Filip Wojciechowski

Podział główny dostępnych urządzeń



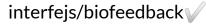
Armeo Hocoma

- -Egzoszkielet, posiadający mechanizm sprężynowy podpierający rehabilitowaną kończynę górną
- -Pacjent wykonuje ćwiczenia w celu **poprawy chwytu**, możliwa jest **modyfikacja poziomu trudności**.
- -Możliwe jest wykonywanie ćwiczeń przypominających aktywności dnia codziennego. Dodatkowy moduł do Armeo umożliwiający wykonywanie **ćwiczeń ściskających dłoń.**











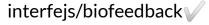
Amadeo Tyromotion

- Do dowolnej części procesu rehabilitacji dłoni
- Szeroka gama trybów i oprogramowanie do sterowania
- Zadania interaktywne- wygodna i regulowana konstrukcja nadaje się dla osób przebywających w pozycji siedzącej
- Ruchy w przestrzeni wirtualnej z udziałem
 Biofeedbacku (informacja wizualna i dźwiękowa)
- Zapisywanie oraz ocena sił jakie wytwarzają palce
- Wgląd wyników postępów w trakcie terapii dla pacjenta













ALEx Kinetek

- Stacjonarny m szkielet zewnętrzny do rehabilitacji całego ramienia
- Umożliwia wielokrotne odtwarzanie dokładnie tej samej ścieżki ruchu
- Możliwość zintegrowania z wizualnym sprzężeniem zwrotnym, takim jak gry wideo i rzeczywistość wirtualna,--Biofeedback.







Szyna CPM Armotor

- Zmotoryzowana szyna ruchowa przeznaczona do ciągłej, biernej mobilizacji stawów palców.
- Ruch zgodny z fizjologią stawu oraz blokadę stawu MP
- Pełny zakres ruchu w zakresie zgięcia / wyprostu stawów MCP lub MP, PIP i DIP
- Lekkie i wygodne
- Wykonany z hipoalergicznych materiałów
- Konstrukcja umożliwiająca **mobilność** pacjenta
- Przymocowanie dłoni pacjenta za pomocą rzepów do szyny









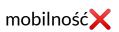




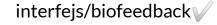
ReoGo Motorika

- -Stacjonarny egzoszkielet na małej i kompaktowej platformie kołowej
- Powtarzalne ruchy w przestrzeni 3D
- Stopniowanie trudności (5 trybów terapii)
- nauka czynności dnia codziennego
- Raportowanie postępów terapii
- Indywidualne dostosowanie parametrów terapii
- Biofeedback
- Angażuje i motywuje pacjenta dzięki modułowi wirtualnej rzeczywistości

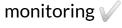












ArmAssist 2.0

-Pasywny, wspomagany i aktywny trening ręki wraz z dłonią

-Pozwala na leczenie większości pacjentów po udarze

-Regulacja polega na przymocowaniu dłoni pacjenta za pomocą rzepów do szyny - platforma oprogramowania umożliwia na ocenę postępów i zarządzanie terapią na podstawie

-Motywacja pacjentów do aktywnego uczestniczenia w rehabilitacji



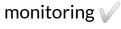


wyników









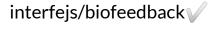
Hand of Hope

-Robotyczna rękawica do rehabilitacji nerwowo-mięśniowej dłoni i przedramienia -Pomoc dla pacjentów w odzyskaniu ruchomości dłoni za pomocą reedukacji sterowania ruchami -Możliwość aktywowania dzięki sygnałom bioelektrycznym za pomocą czujników elektromiografii powierzchniowej -Angażowanie pacjentów dzięki informacjom wizualnym i grom interaktywnym - biofeedback.





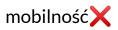






Glorhea

Wykrywa każdy ruch palca Częściowo / całkowicie wspiera pacienta -Pacjent może wykorzystać swoją zdrową rękę do odtworzenia podobnych ruchów -Konstrukcja umożliwiająca swobodne poruszanie -Dostępne są jedno-/dwustronne ćwiczenia zorientowane zadania -Możliwość wykorzystywania przedmiotów w trakcie ćwicz instrukcje -Konfigurowalne głoso



robot miękki V

interfejs/biofeedback

-Monitorowanie ulepszeń wydajności oraz gry interaktywne.

dopasowanie do kształtu dłoni

monitoring \checkmark



Eso glove

-Miękkie siłowniki sterowane zmiennym ciśnieniem, działa niezależnie każdy siłownik Wspiera różne ruchy ręki -Opcja wersji "stołowej" dla pacjentów obłożnie chorych

-Pas biodrowy dla pacjentów mobilnych i się w rehabilitujących domu -Łączenie technologii elektromiografii i identyfikacji radiowych częstotliwości

-Pomaga pacientowi poruszać palcami w celu wykonania określonych zadań, z wykorzystaniem przedmiotów o różnych kształtach.





Power assist glove

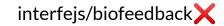
Niedostepne Polsce W - Miękki egzoszkielet dłoni w formie rękawicy. -Zwiększa chwyt użytkownika, umożliwiając mu lepsze trzymanie przedmiotów -Umożliwia wykonywanie powtarzalnych ruchów dłoni w sesjach od 10 do 30 minut -Modułowe elementy pozwalają na dopasowanie do obwodu dłoni



make a gif.com

mobilność√

robot miękki V



dopasowanie do kształtu dłoni 🗸

monitoring \

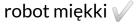


RAPAEL SMART Rehab Solution

- Dopasowuje się do kształtu dłoni
- Śledzenie i monitorowanie postępów przez Bluetooth
- -Czujniki rejestrują zgięcie nadgarstka i palców oraz odwiedzenie przedramienia
- -Wykorzystuje **gry terapeutyczne** zapewniające przyjemne treningi rehabilitacyjne stymulujące układ nerwowy
- -System umożliwiający diagnostykę ręki, a w konsekwencji prowadzenie indywidualnej terapii dostosowanej do każdego pacjenta
- -Elastyczny materiał łatwy do czyszczenia i dezynfekcji









Podsumowanie

Wymienione urządzenia:

- w większości wspomagane są grami, w celu urozmaicenia terapii
- raportują o postępach w rehabilitacji
- część z nich ma możliwość dostosowania terapii do pacjenta
- niewielka część z nich jest mobilna
- większość komercyjnie dostępnych urządzeń to sztywne egzoszkielety
- -ich główne zastosowanie jest do stacjonarnej rehabilitacji w szpitalu/ placówce medycznej