Отчет по лабораторной работе №3

дисциплина: Архитектура компьютера

Михайлова Регина Алексеевна

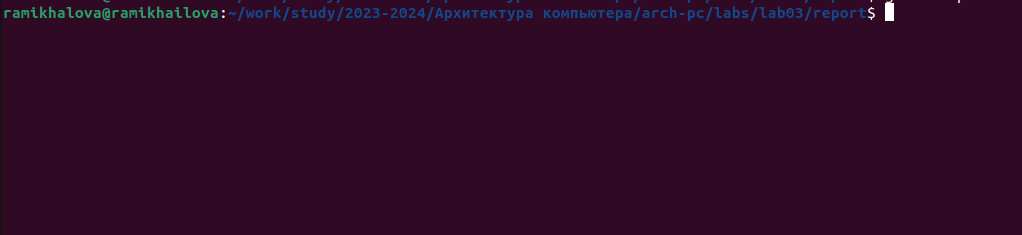
Содержание

# 1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

# 2 Выполнение лабораторной работы

1. Откройте терминал (рис. ??).



Открытый терминал

1. Перейдите в каталог курса сформированный при выполнении лабораторной работы №2: cd ~/work/study/2023-2024/“Архитектура компьютера”/arch-pc/ (рис. ??).

Переход в каталог курса

Переход в каталог курса

Обновите локальный репозиторий, скачав изменения из удаленного репозитория с помощью команды git pull (рис. ??).

Обновление локального репозитория

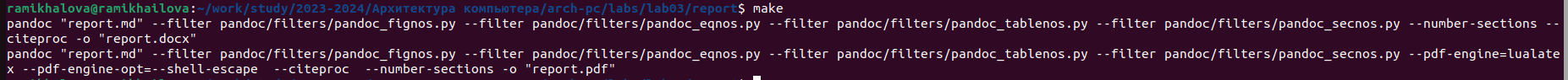
Обновление локального репозитория

1. Перейдите в каталог с шаблоном отчета по лабораторной работе № 3 cd ~/work/study/2023-2024/“Архитектура компьютера”/arch-pc/labs/lab03/report (рис. ??).

Переход в каталог с шаблоном отчета

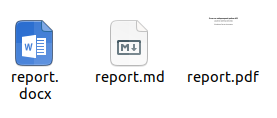
Переход в каталог с шаблоном отчета

1. Проведите компиляцию шаблона с использованием Makefile. Для этого введите команду make (рис. ??).



Компиляция шаблона отчета

При успешной компиляции должны сгенерироваться файлы report.pdf и report.docx (рис. ??). Откройте и проверьте корректность полученных файлов.



Сгенерированные файлы

1. Удалите полученный файлы с использованием Makefile. Для этого введите команду make clean (рис. ??).

Удаление полученных файлов

Удаление полученных файлов

Проверьте, что после этой команды файлы report.pdf и report.docx были удалены (рис. ??).



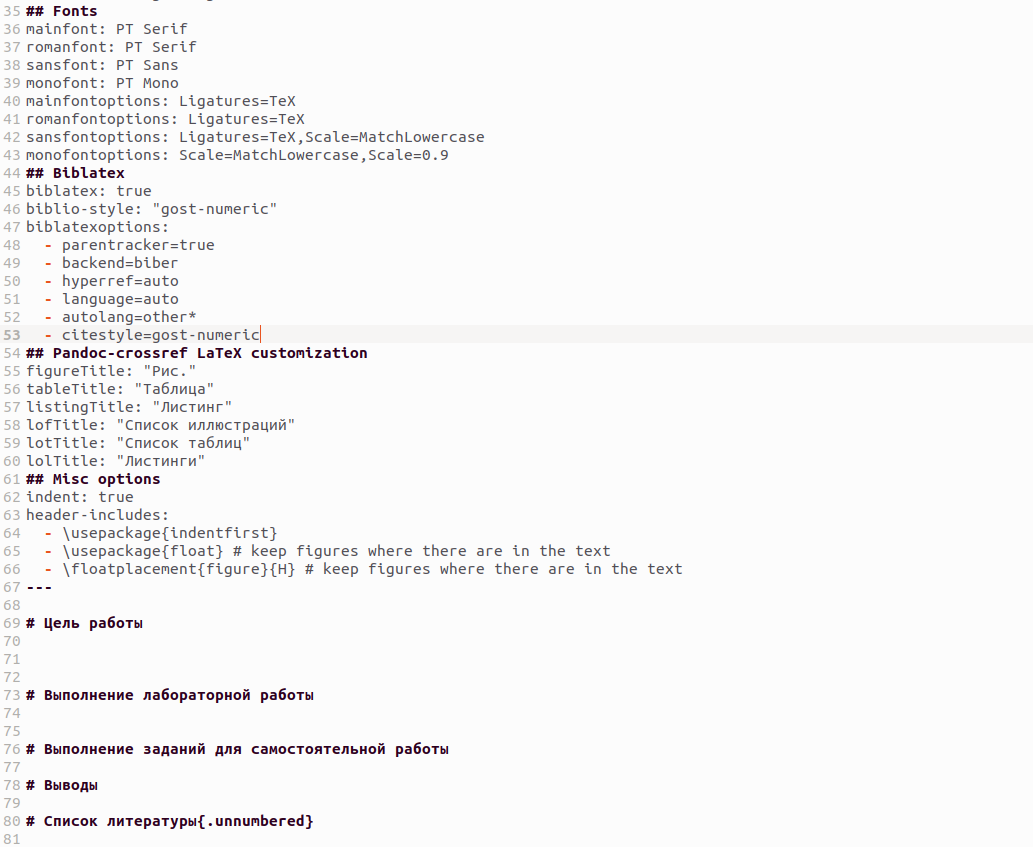
Файлы удалены

1. Откройте файл report.md c помощью любого текстового редактора, например gedit (рис. ??).

Открытие report.md с помощью gedit

Открытие report.md с помощью gedit

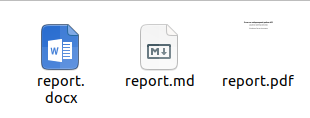
Внимательно изучите структуру этого файла (рис. ??).



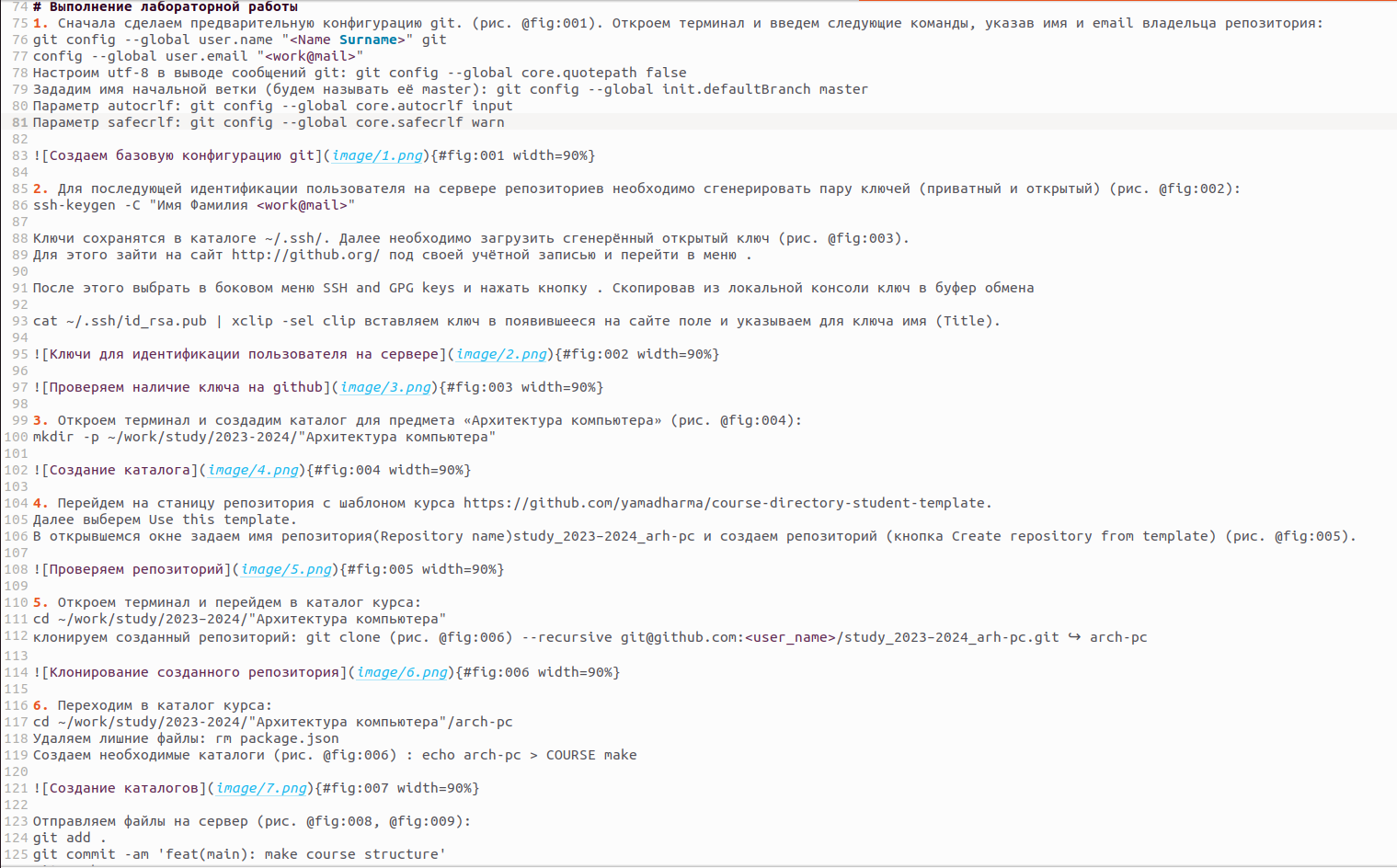
Структура файла

# 3 Выполнение заданий для самостоятельной работы

1. В соответствующем каталоге сделайте отчёт по лабораторной работе № 2 в формате Markdown. В качестве отчёта необходимо предоставить отчёты в 3 форматах: pdf, docx и md (рис. ??, ??).



Отчёт по лабораторной работе № 2 в 3 форматах



Отчёт по лабораторной работе № 2 в в формате Markdown

# 4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я освоила процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

# 5 Список литературы

1. GDB: The GNU Project Debugger. — URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
2. GNU Bash Manual. — 2016. — URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
3. Midnight Commander Development Center. — 2021. — URL: https://midnight-commander. org/.
4. NASM Assembly Language Tutorials. — 2021. — URL: https://asmtutor.com/.
5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. — O’Reilly Media, 2005. — 354 с. — (In a Nutshell). — ISBN 0596009658. — URL: http://www.amazon.com/Learning- bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658.
6. Robbins A. Bash Pocket Reference. — O’Reilly Media, 2016. — 156 с. — ISBN 978-1491941591.
7. The NASM documentation. — 2021. — URL: https://www.nasm.us/docs.php.
8. Zarrelli G. Mastering Bash. — Packt Publishing, 2017. — 502 с. — ISBN 9781784396879.
9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. — М. : Форум, 2018.
10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. — М. : Солон-Пресс,
11. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. — М. : Юрайт, 2016.
12. Расширенный ассемблер: NASM. — 2021. — URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/.
13. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. — 2-е изд. — БХВ- Петербург, 2010. — 656 с. — ISBN 978-5-94157-538-1.
14. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. — 2-е изд. — М. : МАКС Пресс, 2011. — URL: http://www.stolyarov.info/books/asm\_unix.
15. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. — 6-е изд. — СПб. : Питер, 2013. — 874 с. — (Классика Computer Science).
16. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. — 4-е изд. — СПб. : Питер,
17. — 1120 с. — (Классика Computer Science).