

*Lenguaje C*

# PSEUDOCÓDIGO

Andrea y Teresa Rivas Gómez





# ¿QUÉ ES EL PSEUDO CÓDIGO?

```
bla del 4.psc | hayar el numero mayor.psc
1  Proceso sin_titulo
2      totalfactura<-0;
3      Escribir "Ingrese la
4      Leer fecha;
5      Escribir "Ingrese el
6      Leer cliente;
7      Escribir "Ingrese la
8      Leer direccion;
9      Escribir "Ingrese la
0      Leer detalles;
1      Para i<-1 Hasta deta
2          Escribir "Ingrese
3          Leer cantidad;
4          Escribir "Ingrese
5          Leer descripcion;
6          Escribir "Ingrese
7          Leer precio;
8          total<-cantidad*p
9          totalfactura<-tot
0      FinPara
1      Escribir totalfactura
2  FinProceso
```

El pseudo código es un paso intermedio entre los diagramas de flujo, que se expresan mediante símbolos, y los lenguajes de programación, que están ligados a una sintaxis bien definida.

## OBJETIVO

Representar la solución a un algoritmo de la forma más detallada posible, y a su vez lo más parecida posible al lenguaje que posteriormente se utilizara para la codificación del mismo.



# CARACTERÍSTICAS DEL PSEUDOCÓDIGO

- Se podría llegar a ejecutar en un ordenador mediante alguna herramienta. Existen varias, incluso online.
- Es una forma de representación sencilla de utilizar y de manipular.
- Facilita el paso del programa al lenguaje de programación.
- Es independiente del lenguaje de programación que se vaya a utilizar.
- Es un método que facilita la programación y solución al algoritmo del programa.





# ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA ESCRITO CON PSEUDOCÓDIGO

## Cabecera:

- Programa:
- Modulo
- Tipos de datos
- Constantes
- Variables

## Cuerpo:

- Inicio
- Instrucciones
- Fin

```
1. Inicio  
  
2. Inicializar variables: A = 0, B = 0  
  
3. Solicitar la introducción de dos  
   valores distintos  
  
4. Leer los dos valores  
  
5. Asignarlos a las variables A y B  
  
6. Si A = B Entonces vuelve a 3  
   porque los valores deben ser  
   distintos  
  
7. Si A > B Entonces  
   Escribir A, "Es el mayor"  
  
8. De lo contrario: Escribir B, "Es  
   el mayor"
```

Si queremos hacer un comentario dentro del pseudocódigo, iniciamos la línea del comentario con dos asteriscos (\*\*).



# EJEMPLO:

Programa: area\_cuadrado

Modulo: main **\*\***( también se puede llamar principal)

Variables:

lado: natural

area: natural

Inicio

Visualizar "Introduce el lado del cuadrado"

Leer lado

Area<- lado \* lado

Visualizar "El área del cuadrado es", area

Fin



# CONCLUSIÓN SOBRE PSEUDOCÓDIGO

El pseudocódigo tiene una estructura formal bastante definida, aunque a decir verdad en la vida profesional pocas veces se usa así, a no ser que por algún motivo se exija. Si tenemos que escribir un programa generalmente lo hacemos ya en el lenguaje de programación con el que vayamos a trabajar. Si previamente queremos aclarar las ideas, es más frecuente hacer diagramas de flujo de tipo ordinograma que son más ágiles de dibujar.

El pseudo código a veces lo he usado didácticamente cuando queremos justamente eso, ilustrar de algún modo un estado intermedio entre el diagrama y el código en un lenguaje.