

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BAJA CALIFORNIA FACULTAD DE INGENIERIA, ARQUITECTURA Y DISEÑO

INGENIERIA EN SOFTWARE Y TECNOLOGIAS EMERGENTES

GRUPO: 932

MATERIA: Lenguaje C

MAESTRA: Yulith Vanessa Altamirano Flores

TITULO:

Práctica 4. Funciones con retorno y sin retorno.

ALUMNA: Teresa Rivas Gómez

MATRICULA: 372565

Práctica 4. Funciones con retorno y sin retorno.

Código:

Documentación de mi código:

- Amarillo Comentarios
- Verde Librerías
- **Turquesa** Funciones
- **Azul** Condiciones

```
Rosa - Bucles/Ciclos
// Practica 4 Funciones Con y Sin Retorno
// Teresa Rivas Gomez 372565
// Sep - 13 - 2023
// 1. Fibonacci sin Recursión: Crea un programa que calcule y muestre los primeros n
// términos de la serie de Fibonacci sin utilizar recursión.
// 2. Fibonacci con Recursión: Crea un programa en C que calcule y muestre el término
// n de la serie de Fibonacci utilizando una función recursiva.
// 3. Triángulo de Pascal: Crea un programa en C que genere y muestre las primeras n
// filas del Triángulo de Pascal.
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
// funciones
int msges();
void menu();
// funciones
int fibonacci_con(int i);
void fibonacci_sin();
void triangulo de pascal(void);
// funcion principal
int main()
{
   menu();
   return 0;
// menu que ve el usuario para elegir el problema a realizar
int msges()
    system ("CLS");
    int op;
    printf ("\n M E N U \n");
   printf("1.- FIBONACCI CON RETORNO \n");
   printf("2.- FIBONACCI SIN RETORNO \n");
    printf("3.- TRIANGULO DE PASCAL \n");
    printf("0.- SALIR \n");
   printf("ESCOGE UNA OPCION: ");
   scanf ("%d",&op);
    return op;
```

```
// para ejecutar diferentes opciones que hay
void menu()
 int op;
 do{
     op=msges();
      switch (op) // ejecucion de los diferentes casos
        case 1:
                system ("CLS");
                int n, i;
                printf("Ingrese cuantas veces desea que se ejecute Fibonacci: "); //
pedir a usuario un numero
                scanf("%d",&n);
                for( i = 0 ; i < n ; i++ ) // ciclo que manda a llamar a la formula del</pre>
fibonacci si se cumple
                {
                    printf("%d, ",fibonacci_con(i));
                char respuesta;
                printf("\n\nDeseas calcular otro valor? (S/N): "); // condicion para
saber que ejecutar dependiendo la respuesta del usuario
                scanf(" %c", &respuesta);
                if (respuesta == 'S' || respuesta == 's') // puse las dos S y s para
<mark>menor margen de error</mark>
                {
                    continue; // Volver al menu si desea calcular otro valor
                }
                else
                {
                    printf("Saliste del programa\n");
                    exit(0);
                system ("PAUSE");
              break;
        case 2:
              fibonacci_sin();
              break;
        case 3:
              triangulo de pascal();
   }while (op != 0); // este bucle se hace para seguir haciendose hasta que le den a
la opcion 0 de salir
// calcula y devuelve el termino de la i en el fibonacci utilizando la recursion
int fibonacci con(int i)
   if(i == 0)
        return 0;
    else if(i==1)
```

Teresa Rivas Gómez

3

```
return 1;
    }
   else
    {
   return (fibonacci con(i-1)+fibonacci con(i-2)); // operacion para el fibonacci
// calcula y muestra la serie fibonacci usando un ciclo for
void fibonacci sin()
   system ("CLS");
   int a, s, r, v, contador;
   printf("FIBONACCI CON FOR\n");
   r = 0;
   a = -1;
    s = 1;
    printf("Ingrese cuantas veces desea que se ejecute Fibonacci: ");
   scanf("%d", &v);
   for(contador=0;contador<v;contador=contador+1) // ciclo para realizar la suma del
fibonacci
   {
       r = a + s;
       printf("%d, ",r);
       a = s;
       s = r;
    // Preguntar si desea ejecutar de nuevo el programa
    char respuesta;
   printf("\n\nDeseas calcular otro valor? (S/N): ");
   scanf(" %c", &respuesta);
   if (respuesta == 'S' || respuesta == 's')
       fibonacci sin();
    }
   else
    {
       printf("Saliste del programa.\n");
// calcula el triangulo de pascal dependiendo la cantidad de numeros que le pidas
void triangulo_de_pascal(void)
    system ("CLS");
    int num, resultado, i;
   resultado = 0;
    printf("TRIANGULO DE PASCAL\n");
    printf("Introduce la cantidad de numeros para el triangulo de pascal: ");
    scanf("%d", &num);
   for (i = 0; i <= num; i++) // para generar los numeros de la secuencia
        resultado = pow(2, i); // calcular potencia a la 2
       printf("%d ", resultado);
    // Preguntar si desea ejecutar de nuevo el programa
   char respuesta;
```

```
printf("\n\nDeseas calcular otro valor? (S/N): ");
scanf(" %c", &respuesta);
if (respuesta == 'S' || respuesta == 's')
{
    triangulo_de_pascal();
}
else
{
    printf("Saliste del programa.\n");
}
```

Diagrama de Flujo:





