

# Snaky en C con Lista Enlazada Simple

**Snaky** es un juego de la serpiente simple implementado en C usando la librería <u>raylib</u>. El juego presenta una interfaz gráfica donde el jugador controla una serpiente que debe comer manzanas para crecer y evitar colisiones.

## Información del Programa

Nombre: Teresa Rivas Gómez

Matrícula: 372565

Materia: Paradigmas de la Programación

Programa: Juego de la serpiente Fecha de Inicio: 10/04/2024 Fecha de Final: 23/05/2024

#### Características

- Gráficos sencillos y coloridos.
- Control del juego usando el teclado.
- Detección de colisiones y reinicio automático del juego.
- Puntuación en tiempo real.

### Requisitos

- raylib 4.0 o superior.
- Compilador C compatible.

## Instalación

1. Cl	lona	el	repo	osito	rio:
-------	------	----	------	-------	------

git clone https://github.com/tessarivas/Paradigmas-de-Programacion.git
cd Paradigmas-de-Programacion



- 2. Asegúrate de tener raylib instalada en tu sistema. Puedes instalarla siguiendo las instrucciones en la <u>página oficial de raylib</u>.
- 3. Compila el juego:



Ejecuta el juego desde la línea de comandos:

./snaky



O desde la terminal de **w64devkit**, que se encuentra en una carpeta con el mismo nombre al instalar raylib puedes posicionarte en la carpeta **build** de este programa y utilizar los comandos:

make

C

./Game.exe

СÖ