### Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

## Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

**Alumno:** Teresa Rivas Gómez

Matrícula: 372565

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 8

Tema - Unidad : Arreglos en C (ANEXOS)

Ensenada, Baja California a 01 de Octubre del 2023



#### Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
MENU DE LA ACTIVIDAD 8

1.- LLENAR VECTOR 1 (MANUALMENTE)

2.- LLENAR VECTOR 2 ALEATORIAMENTE

3.- LLENAR VECTOR 3 (CON VECTOR1 Y VECTOR2)

4.- IMPRIMIR VECTORES

5.- LLENA MATRIZ 4 X 4

6.- IMPRIMIR MATRIZ

0.- SALIR

ESCOGE UNA OPCION: [
```

#### 1.-

```
Ingresa un numero entre el 30 y el 70:
Valor de la posicion 1 : 30
Ingresa un numero entre el 30 y el 70:
Valor de la posicion 2 : 32
Ingresa un numero entre el 30 y el 70:
Valor de la posicion 3 : 34
Ingresa un numero entre el 30 y el 70:
Valor de la posicion 4 : 36
Ingresa un numero entre el 30 y el 70:
Valor de la posicion 5 : 38
Ingresa un numero entre el 30 y el 70:
Valor de la posicion 6 : 40
Ingresa un numero entre el 30 y el 70:
Valor de la posicion 7 : 42
Ingresa un numero entre el 30 y el 70:
Valor de la posicion 8 : 44
Ingresa un numero entre el 30 y el 70:
Valor de la posicion 9 : 46
Ingresa un numero entre el 30 y el 70:
Valor de la posicion 10 : 48
El vector esta lleno
Presione una tecla para continuar . . . [
```



### Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
Valores generados aleatoriamente para el vector 2:
2
8
15
1
10
5
19
3
6
12
Presione una tecla para continuar . . . []
```

#### 3.-

```
Vector 3 con los elementos de vector 1 y vector 2:
32
34
36
38
40
42
44
46
48
8
15
10
19
6
Presione una tecla para continuar . . . [
```

4.-



### Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
Valores del vector 1:
32
34
36
38
40
42
44
46
Valores del vector 2:
10
5
19
3
6
12
6
12
Valores del vector 3:
32
34
36
38
40
42
44
46
48
2
15
1
10
5
19
6
Presione una tecla para continuar . . . \sqcap
```



## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
Matriz 4x4:
95 42 27 36
91 4 2 53
92 82 21 16
18 95 47 26
Presione una tecla para continuar . . . [
```