Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Teresa Rivas Gómez

Matrícula: 372565

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 93/4

Tema - Unidad : CURP

Ensenada, Baja California a 22 de Octubre del 2023

Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Introducción:

Para la actividad de la elaboración para el programa de la <u>CURP</u>, estuve abarcando diversos temas vistos previamente en clases, entre ellos: declaración y ejecución de funciones, arreglos, cadenas, entre otros.

Competencias

Usar la logica para la resolucion de este ejercicio, hacer las validaciones correspondientes y de los conocimientos previos obtenidos en clase y practicas. Permitirá crear programas avanzados sin tener que depender constantemente de buscar en Internet o consultar libros. En otras palabras, estaremos programando de manera más eficiente y lógica.

Procedimiento

CURP

Realiza un programa que sirva para generar el **CURP** de una persona. El programa debe pedir los datos al usuario, generar, almacenar en una cadena y desplegar el CURP.

El programa deberá repetirse cuantas veces desee el usuario

Nota: el programa deberá estar 100% validado, de datos entrada así como las reglas que e deben cuplir al generar el curp

Instructivo:

http://www.ordenjuridico.gob.mx/Federal/PE/APF/APC/SEGOB/Instructivos/InstructivoNormativo.pdf



Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Resultados y Conclusiones

PROGRAMA PRINCIPAL

Parte importante en mi codigo:

Menu principal:

```
int main()
{
    int op;
    char curp[20];
    srand(time(NULL));
    system("CLS");
    printf("ACTIVIDAD 9 3/4\n");
    do {
        printf("Generador de CURP: \n");
        imprimir_curp(curp);
        reemplazar_palabras_tabu(curp);
        printf("CURP generada: %s\n", curp);
        op = ValidarCadena("\nDeseas buscar otra curp(SI = 1, NO = 2): \n", 1, 2);
        } while (op != 2);
        return 0;
}
```

 Función para imprimri la curp, aqui metemos cada dato ingresado por el usuario y lo almacenamos en un arreglo para posteriormente compararlo con las palabras mal sonantes/tabu y despues imprimir:

```
/oid imprimir_curp(char curp[19])
  char pri_ape[20], seg_ape[20];
   pedir_apelidos(pri_ape, seg_ape);
  char pri_nom[20], seg_nom[20], ter_nom[20];
  pedir_nombres(pri_nom, seg_nom, ter_nom);
  int anio[4], mes[2], dia[2];
  pedir_fecha_nacimiento(anio, mes, dia);
  char estado[30], estado_abreviado[3];
   pedir_estado(estado, estado_abreviado);
  char genero[2];
  pedir_genero(genero);
  eliminar_palabras_compuestas(pri_ape);
  eliminar_palabras_compuestas(seg_ape);
  eliminar_palabras_compuestas(pri_nom);
  eliminar_palabras_compuestas(seg_nom);
  eliminar_palabras_compuestas(ter_nom);
  char primer_consonante_ape = buscar_primera_consonante_interna(pri_ape);
  char primer_consonante_seg_ape = buscar_primera_consonante_interna(seg_ape);
  char primer_consonante_pri_nom = buscar_primera_consonante_interna(pri_nom);
```



Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
char clave primera letra;
         char vocal_despues_primera_vocal = buscar_primera_vocal_interna(pri_ape);
   char caracter_despues_consonantes = '0';
   int numero_aleatorio = rand() % 10;
    // PRIMER APELLIDO
   if (counter(pri_ape) == 0)
       curp[0] = 'X';
        curp[1] = 'X';
        curp[0] = pri_ape[0];
        curp[1] = vocal_despues_primera_vocal;
    // SEGUNDO APELLIDO
   if (counter(seg_ape) == 0)
       curp[2] = 'X';
        curp[2] = seg_ape[0];
    // NOMBRE/S
   if (strlen(pri_nom) > 0)
        clave_primera_letra = (strcasecmp(pri_nom, "MARIA") == 0 || strcasecmp(pri_nom, "MA.") ==
0 ||
                              strcasecmp(pri_nom, "MA") == 0 || strcasecmp(pri_nom, "JOSE") == 0
                              strcasecmp(pri_nom, "J") == 0 || strcasecmp(pri_nom, "J.") == 0) ?
seg_nom[0] : pri_nom[0];
        curp[3] = clave_primera_letra;
        curp[3] = 'X';
   if (anio[0] >= 1893)
        curp[4] = '0' + (anio[0] % 100) / 10;
        curp[5] = '0' + (anio[0] % 100) % 10;
   if (mes[0] >= 10)
        curp[6] = '0' + mes[0] / 10;
        curp[7] = '0' + mes[0] % 10;
        curp[6] = '0';
       curp[7] = '0' + mes[0];
```



Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
if (dia[0] >= 10)
    curp[8] = '0' + dia[0] / 10;
    curp[9] = '0' + dia[0] % 10;
    curp[8] = '0';
    curp[9] = '0' + dia[0];
curp[10] = genero[0];
curp[11] = estado_abreviado[0];
curp[12] = estado_abreviado[1];
if (primer_consonante_seg_ape == '\0' || counter(pri_ape) == 0)
    curp[13] = 'X';
    curp[13] = primer_consonante_ape;
if (primer_consonante_seg_ape == '\0' || counter(seg_ape) == 0)
    curp[14] = 'X';
    curp[14] = primer_consonante_seg_ape;
if (primer_consonante_pri_nom != '\0')
    if (strcasecmp(pri_nom, "MARIA") == 0 || strcasecmp(pri_nom, "MA.") == 0 ||
        strcasecmp(pri_nom, "MA") == 0 || strcasecmp(pri_nom, "JOSE") == 0 ||
        strcasecmp(pri_nom, "J") == 0 || strcasecmp(pri_nom, "J.") == 0)
        clave_primera_letra = buscar_primera_consonante_interna(seg_nom);
        clave_primera_letra = buscar_primera_consonante_interna(pri_nom);
    curp[15] = clave_primera_letra;
   curp[15] = 'X';
if (anio[0] > 1983)
```



Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Referencias

Sitios Web:

Programación en C/Uso de funciones - Wikilibros. (n.d.).

https://es.wikibooks.org/wiki/Programaci%C3%B3n en C/Uso de funciones

Programación 1: funciones en C. (n.d.). PPT. https://es.slideshare.net/angenio2/programacin-1-

funciones-en-c

PDF:

http://www.ordenjuridico.gob.mx/Federal/PE/APF/APC/SEGOB/Instructivos/Instructivo Normativo.pdf

https://www.gob.mx/cms/uploads/attachment/file/681698/reglas para la ejecucion de los procedimientos asignacion de la curp.pdf