



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Teresa Rivas Gómez

Matrícula: 372565

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 9 - ANEXOS

Tema - Unidad : FUNCIONES y METODOS DE ORDENACION Y
BUSQUEDA

Ensenada, Baja California a 08 de Octubre del 2023



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

// Profe, me di cuenta demasiado tarde que le puse actividad 8 en vez de 9. error de dedo, perdón

```
MENU DE LA ACTIVIDAD 8
1.- LLENAR VECTOR
2.- LLENAR MATRIZ
3.- IMPRIMIR VECTOR
4.- IMPRIMIR MATRIZ
5.- ORDENAR VECTOR
6.- BUSCAR VALOR EN VECTOR
0.- SALIR
Escribe el numero de opcion que elegiste:
1
Vector llenado.

Presiona ENTER para continuar...[]
```

```
MENU DE LA ACTIVIDAD 8
1.- LLENAR VECTOR
2.- LLENAR MATRIZ
3.- IMPRIMIR VECTOR
4.- IMPRIMIR MATRIZ
5.- ORDENAR VECTOR
6.- BUSCAR VALOR EN VECTOR
0.- SALIR
Escribe el numero de opcion que elegiste:
2
Matriz llenada.

Presiona ENTER para continuar...[]
```

```
MENU DE LA ACTIVIDAD 8
1.- LLENAR VECTOR
2.- LLENAR MATRIZ
3.- IMPRIMIR VECTOR
4.- IMPRIMIR MATRIZ
5.- ORDENAR VECTOR
6.- BUSCAR VALOR EN VECTOR
0.- SALIR
Escribe el numero de opcion que elegiste:
3
Vector [0]: [190]
Vector [1]: [188]
Vector [2]: [141]
Vector [3]: [136]
Vector [4]: [174]
Vector [5]: [193]
Vector [6]: [112]
Vector [7]: [140]
Vector [8]: [145]
Vector [9]: [179]
Vector [10]: [154]
Vector [11]: [178]
Vector [12]: [127]
Vector [13]: [147]
Vector [14]: [142]

Presiona ENTER para continuar...[]
```



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
MENU DE LA ACTIVIDAD 8
1.- LLENAR VECTOR
2.- LLENAR MATRIZ
3.- IMPRIMIR VECTOR
4.- IMPRIMIR MATRIZ
5.- ORDENAR VECTOR
6.- BUSCAR VALOR EN VECTOR
0.- SALIR
Escribe el numero de opcion que elegiste:
4
[10]  [ 1]  [ 4]  [ 3]
[13]  [14]  [ 7]  [ 9]
[ 2]  [11]  [16]  [ 5]
[ 6]  [15]  [12]  [ 8]

Presiona ENTER para continuar...[]
```

```
MENU DE LA ACTIVIDAD 8
1.- LLENAR VECTOR
2.- LLENAR MATRIZ
3.- IMPRIMIR VECTOR
4.- IMPRIMIR MATRIZ
5.- ORDENAR VECTOR
6.- BUSCAR VALOR EN VECTOR
0.- SALIR
Escribe el numero de opcion que elegiste:
5
Vector ordenado, vuelva a seleccionar la opcion 3.

Presiona ENTER para continuar...[]
```

```
MENU DE LA ACTIVIDAD 8
1.- LLENAR VECTOR
2.- LLENAR MATRIZ
3.- IMPRIMIR VECTOR
4.- IMPRIMIR MATRIZ
5.- ORDENAR VECTOR
6.- BUSCAR VALOR EN VECTOR
0.- SALIR
Escribe el numero de opcion que elegiste:
3
Vector [0]: [112]
Vector [1]: [127]
Vector [2]: [136]
Vector [3]: [140]
Vector [4]: [141]
Vector [5]: [142]
Vector [6]: [145]
Vector [7]: [147]
Vector [8]: [154]
Vector [9]: [174]
Vector [10]: [178]
Vector [11]: [179]
Vector [12]: [188]
Vector [13]: [190]
Vector [14]: [193]

Presiona ENTER para continuar...[]
```



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

```
MENU DE LA ACTIVIDAD 8
1.- LLENAR VECTOR
2.- LLENAR MATRIZ
3.- IMPRIMIR VECTOR
4.- IMPRIMIR MATRIZ
5.- ORDENAR VECTOR
6.- BUSCAR VALOR EN VECTOR
0.- SALIR
Escribe el numero de opcion que elegiste:
6
Ingresa el valor que buscas (Entre 100 y 200): 145
El numero ha sido encontrado, esta en la posicion: 6

Presiona ENTER para continuar...[]
```

```
MENU DE LA ACTIVIDAD 8
1.- LLENAR VECTOR
2.- LLENAR MATRIZ
3.- IMPRIMIR VECTOR
4.- IMPRIMIR MATRIZ
5.- ORDENAR VECTOR
6.- BUSCAR VALOR EN VECTOR
0.- SALIR
Escribe el numero de opcion que elegiste:
0
Saliendo del programa.
PS C:\Users\52616\OneDrive\Documentos\U A B C\3er Semestre\Programacion Estructurada\Actividad 9\output> []
```